

**SISTEM INFORMASI BURSA KERJA KHUSUS BERBASIS
WEBSITE DI SMK SEJAHTERA SURABAYA**

SKRIPSI



Oleh :

EDO ALDY HABIBY S.

NPM. 1334010151

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN”
JAWA TIMUR
2020**

**SISTEM INFORMASI BURSA KERJA KHUSUS BERBASIS
WEBSITE DI SMK SEJAHTERA SURABAYA**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagai Persyaratan Dalam Menempuh Gelar Sarjana Komputer
Program Studi Teknik Informatika



Oleh :

EDO ALDY HABIBY S.

NPM. 1334010151

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN”
JAWA TIMUR
2020**

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Judul : SISTEM INFORMASI BURSA KERJA KHUSUS DI SMK
SEJAHTERA SURABAYA
Oleh : EDO ALDY HABIBY S
NPM : 1334010151

Telah Diseminarkan Dalam Ujian Skripsi Pada :

Hari Senin, Tanggal 20 Juli 2020

Mengetahui

Dosen Pembimbing

1.

Dr. I Gede Susrama M.I., S.T., M.T.

NPT : 3 7006 060 211 1

Dosen Pengaji

1.

Firza Prima Adjiawan, S.Kom., MTI

NPT : 3 8605 13 0344 1

2.

Sugiarto, S.Kom., M.Kom.

NPT : 3 8702 13 0343 1

2.

Mohammad Idhom, SP., S.Kom., MT.

NPT : 3 8303 10 0285 1

Menyetujui

Dekan

Pakultas Ilmu Komputer

Koordinator Program Studi

Informatika



Dr. Ir. Ni Ketut Sari, MT

NPT : 19630731 199203 2 001

Budi Nugroho, S.Kom., M.Kom.

NPT : 3 8009 05 0205 1

SURAT PERNYATAAN ANTI PLAGIAT

Saya, mahasiswa Teknik Informatika UPN “Veteran” Jawa Timur, yang bertandatangan di bawah ini :

Nama : EDO ALDY HABIBY S

NPM : 1334010151

Menyatakan bahwa Judul Skripsi/Tugas Akhir yang Saya ajukan dan akan dikerjakan, yang berjudul:

“SISTEM INFORMASI BURSA KERJA KHUSU BERBASIS WEBSITE DI SMK SEJAHTERA SURABAYA”

Bukan merupakan plagiat dari Skripsi/ Tugas Akhir/ Penelitian orang lain dan juga bukan merupakan produk dan atau *software* yang saya beli dari pihak lain. Saya juga menyatakan bahwa Skripsi/ Tugas Akhir ini adalah pekerjaan Saya sendiri, kecuali yang dinyatakan dalam Daftar Pustaka dan tidak pernah diajukan untuk syarat memperoleh gelar di UPN “Veteran” Jawa Timur maupun di institusi pendidikan lain.

Jika ternyata di kemudian hari pernyataan ini terbukti tidak benar, maka Saya siap menerima segala konsekuensinya.

Surabaya, Juli 2020

Hormat Saya,



Edo Aldy Habiby S

NPM. 1334010151

Judul	: Sistem Informasi Bursa Kerja Khusus Berbasis <i>Website</i> di SMK Sejahtera Surabaya
Penulis	: Edo Aldy Habiby S (1334010151)
Dosen Pembimbing 1:	Dr. I Gede Susrama M D S.T, M.T.
Dosen Pembimbing 2:	Sugiarto S.Kom, M.Kom

Abstrak

Penerimaan tenaga kerja lulusan sekolah kejuruan sebenarnya banyak diminati oleh banyak perusahaan yang berkembang di Indonesia. Namun informasi lowongan pekerjaan yang diterima sekolah menengah kejuruan sering mengalami kendala ketertinggalan informasi dan kemudian berakhir sia-sia.

Bursa Kerja Khusus (BKK) yang dimiliki oleh SMK Sejahtera Surabaya, sebagai unit pelaksana pelayanan informasi lowongan pekerjaan, pelaksana pemasaran, penyaluran dan penempatan tenaga kerja bagi para alumni SMK Sejahtera Surabaya kurang efektif dan informatif. Hal ini terlihat dari sedikitnya lulusan yang mengetahui informasi lowongan pekerjaan yang ada di BKK SMK Sejahtera Surabaya.

Sistem informasi ini berbasis web dengan menggunakan PHP dan MySQL sebagai *database*, sistem ini di rancang agar mudah di gunakan oleh user maupun admin baik dalam segi interface maupun cara penggunaanya, sehingga tidak memunculkan kesulitan bagi user maupun admin.

Kata kunci : *bursa kerja khusus, sistem informasi, SMK.*

KATA PENGANTAR



Puji syukur kehadirat Allah SWT atas limpahan rahmat, hidayah dan rizki-Nya. Sholawat serta salam penulis curahkan kepada nabi Muhammad SAW beserta para sahabat dan pengikutnya hingga akhir jaman. Syukur Alhamdulillah sampai saat ini penulis masih diberi kemampuan untuk dapat menyelesaikan laporan skripsi yang berjudul :

“SISTEM INFORMASI BURSA KERJA KHUSUS BERBASIS WEBSITE DI SMK SEJAHTERA SURABAYA”

Skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana komputer di jurusan Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, UPN “Veteran” Jawa Timur.

Penulis menyadari dalam penyusunan laporan skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, saran dan kritik yang membangun sangat berguna bagi penyempurnaan skripsi ini dimasa yang akan datang. Semoga laporan skripsi ini bermanfaat bagi pembaca dan semua orang yang membutuhkan referensi.

Surabaya, Juli 2020

Penulis

UCAPAN TERIMA KASIH

Syukur alhamdulillah penulis haturkan kepada Allah SWT atas berkah dan rahmat-Nya, sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini. Tak lupa penulis ucapkan terima kasih kepada semua pihak yang mendukung, diantaranya :

1. Bapak Prof. Dr. Ir. Ahmad Fauzi, MMT., selaku Rektor Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
2. Ibu Dr. Ir. Ni Ketut Sari, MT., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer UPN “Veteran” Jawa Timur.
3. Bapak Budi Nugroho, S.Kom, M.Kom., selaku Kaprodgi Teknik Informatika UPN “Veteran” Jawa Timur.
4. Bapak I Gede Susrama S.T, M.Kom., selaku dosen pembimbing satu. Terima kasih atas segala arahan, masukan yang diberikan dalam bimbingan serta meluangkan waktu dalam membimbing penulis dalam mengerjakan skripsi ini.
5. Bapak Sugiarto S.Kom, M.Kom selaku dosen pembimbing dua. Terima kasih atas segala arahan, masukan yang diberikan dalam bimbingan serta meluangkan waktu dalam membimbing penulisan dalam mengerjakan skripsi ini.
6. Bapak dan Ibu dosen jurusan Teknik Informatika UPN “Veteran” Jatim, terima kasih banyak atas segala ilmu yang diberikan kepada kami saat menempuh ilmu di bangku perkuliahan.

7. Semua pihak yang telah membantu terselesaikan skripsi ini, semoga Allah SWT senantiasa memberikan perlindungan dan balasan atas segala hal baik yang dikerjakan.

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI.....	i
SURAT PERNYATAAN ANTI PLAGIAT	ii
Abstrak.....	iii
KATA PENGANTAR	iv
UCAPAN TERIMA KASIH.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan	3
1.5 Manfaat	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1 <i>User Requirement</i>	4
2.2 Penelitian Terdahulu.....	4
2.3 Sistem Informasi.....	5
2.4 Bursa Kerja Khusus	5

2.5 PHP	6
2.6 MySql	7
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	9
 3.1 Metode Pengumpulan Data	9
 3.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	9
 3.3 Perancangan Sistem	13
 3.3.1 Usecase Diagram.....	14
 3.3.3 Activity Diagram.....	15
 3.3.3 Sequence Diagram.....	22
 3.3.3 Class Diagram	24
 3.4 CDM (<i>Conceptual Data Model</i>).....	13
 3.5 PDM (<i>Physical Data Model</i>)	25
 3.6 Detail Tabel	26
 3.7 Perancangan Desain Antarmuka	29
 3.8 Perancangan Perangkat Pendukung.....	34
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	35
 4.1 Implementasi.....	35
 4.2 Implementasi Desain Antarmuka	35
 4.3 Implementasi Halaman Antarmuka	35
 4.4 Implementasi Uji Coba	43
BAB V PENUTUP	50

5.1	Kesimpulan	50
5.2	Saran.....	50
DAFTAR PUSTAKA		49

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Ilustrasi Simbol MySQL.....	8
Gambar 3. 1 Tahapan Model Waterfall	10
Gambar 3. 2 Use Case Diagram	14
Gambar 3. 3 Activity Diagram Admin Login.....	15
Gambar 3. 4 Activity Diagram Admin input kegiatan	16
Gambar 3. 5 Activity Diagram Admin hapus kegiatan	16
Gambar 3. 6 Activity Diagram Admin ubah kegiatan.....	17
Gambar 3. 7 Activity Diagram Admin input DU/DI.....	18
Gambar 3. 8 Activity Diagram Admin hapus DU/DI.....	19
Gambar 3. 9 Activity Diagram Admin ubah DU/DI	19
Gambar 3. 10 Activity Diagram Admin input lowongan	20
Gambar 3. 11 Activity Diagram Admin hapus lowongan	20
Gambar 3. 12 Activity Diagram Admin ubah lowongan.....	21
Gambar 3. 13 Sequence Diagram Admin kelola kegiatan.....	22
Gambar 3. 14 Sequence Diagram Admin kelola DU/DI	22
Gambar 3. 15 Sequence Diagram Admin kelola lowongan.....	23
Gambar 3. 16 Class Diagram.....	25
Gambar 3. 17 CDM (Concept Diagram Modeling).....	26
Gambar 3. 18 PDM (Phisycaly Diagram Modelling).....	27
Gambar 3. 19 Desain Antarmuka Beranda	29
Gambar 3. 20 Desain Antarmuka Kegiatan	29
Gambar 3. 21 Desain Antarmuka Daftar DU/DI	30

Gambar 3. 22 Desain Antarmuka Lowongan Pekerjaan	30
Gambar 3. 23 Desain Antarmuka input kegiatan.....	31
Gambar 3. 24 Desain Antarmuka input DU/DI.....	32
Gambar 3. 25 Desain Antarmuka input Lowongan	32
Gambar 4. 1 Implementasi Halaman Beranda.....	34
Gambar 4. 2 Implementasi Halaman Profil	35
Gambar 4. 3 Implementasi Halaman Struktur Organisasi	36
Gambar 4. 4 Implementasi Halaman Kegiatan BKK	36
Gambar 4. 5 Implementasi Halaman Daftar DU/DI.....	37
Gambar 4. 6 Implementasi Halaman Lowongan Pekerjaan	38
Gambar 4. 7 Implementasi Halaman Login.....	38
Gambar 4. 8 Implementasi Halaman input kegiatan	39
Gambar 4. 9 Implementasi Halaman edit kegiatan.....	40
Gambar 4. 10 Implementasi Halaman input DU/DI.....	40
Gambar 4. 11 Implementasi Halaman edit DU/DI	41
Gambar 4. 12 Implementasi Halaman input Lowongan.....	41
Gambar 4. 13 Implementasi Halaman edit Lowongan	42
Gambar 4. 14 Implementasi Uji Coba Tambah Kegiatan.....	43
Gambar 4. 15 Implementasi Uji Coba Ubah Kegiatan	43
Gambar 4. 16 Implementasi Uji Coba Hapus Kegiatan	44
Gambar 4. 17 Implementasi Uji Coba Tambah DU/DI	44
Gambar 4. 18 Implementasi Uji Coba Ubah DU/DI	45
Gambar 4. 19 Implementasi Uji Coba Hapus DU/DI.....	45

Gambar 4. 20	Implementasi Uji Coba Tambah Lowongan	46
Gambar 4. 21	Implementasi Uji Coba Ubah Lowongan	47
Gambar 4. 22	Implementasi Uji Coba Hapus Lowongan.....	47

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Tabel Aktor dan Deskripsi.....	14
Tabel 3. 2 Tabel Hak Akses.....	27
Tabel 3. 3 Tabel Kegiatan Bkk	28
Tabel 3. 4 Tabel DU/DI.....	28
Tabel 3. 5 Tabel Lowongan Pekerjaan	29