

## **BAB V**

### **PENUTUP**

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari pelaksanaan skripsi dan saran untuk penyempurnaan sistem.

#### **5.1. Kesimpulan**

Berdasarkan pembahasan pada bab-bab sebelumnya maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Perancangan Sistem *Marketplace Event* dimulai dengan menganalisis proses bisnis saat ini dari website maupun media sosial yang digunakan untuk publikasi *event* serta pendaftaran pesertanya yang kemudian memunculkan rumusan proses bisnis baru. Lalu dilanjutkan ke proses pemodelan sistem menggunakan pendekatan ICONIX Process menggunakan acuan proses bisnis baru yang sudah dibuat. Kemudian merancang basis data yang akan menampung data-data yang akan dibutuhkan oleh sistem dengan menyesuaikan model yang sudah dibuat.
2. *Marketplace Event* dibangun dengan mengimplementasikan model sistem yang sudah dibuat ke dalam bentuk kode menggunakan framework Laravel dan Vue dengan struktur *Single Page Application* (SPA). Setelah diimplementasikan menjadi bentuk kode maka dilakukan pengujian menggunakan metode *black box*.
3. Hasil akhir dari penelitian ini berupa aplikasi *Marketplace Event* yang menampung Penyelenggara dan Peserta dalam satu tempat dan menyediakan fitur-fitur yang dapat menjembatani aktivitas yang terjadi antara Penyelenggara dan Peserta dalam aktivitas publikasi dan partisipasi *event*. Aplikasi *Marketplace Event* memiliki hak akses untuk Admin,

Penyelenggara, dan Peserta. Admin dapat menjalankan fungsi Persetujuan Event dan Verifikasi Bukti Pembayaran. Lalu Penyelenggara dapat menjalankan fungsi Membuat Event, Membuat Tiket Event, Mempublikasikan Event, dan Memverifikasi Tiket Peserta. Sedangkan Peserta dapat menjalankan fungsi Pencarian Event, Lihat Detail Event, Wishlist Event, Registrasi Peserta Event, Konfirmasi Pembayaran, serta Lihat Transaksi.

4. Hasil dari pengujian yang telah dilakukan untuk masing-masing *Use Case* menggunakan metode *black box* menunjukkan bahwa hasil luaran dari Aplikasi *Marketplace Event* pada masing-masing Use Case sudah sesuai dengan hasil yang diharapkan.

## 5.2. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, maka saran-saran yang dapat diberikan untuk pengembangan aplikasi ataupun penelitian selanjutnya adalah sebagai berikut:

1. Penerapan *Payment Gateway* untuk otomatisasi pengecekan transfer biaya pembelian tiket dari Peserta.
2. Dengan adanya penerapan *Payment Gateway* maka memungkinkan untuk mengembangkan fitur aplikasi seperti Retur Tiket untuk Peserta, Klaim Uang Penjualan Tiket secara otomatis untuk Penyelenggara.
3. Memperluas jangkauan pengguna aplikasi sehingga mencakup pihak-pihak yang berkaitan dengan kebutuhan penyelenggaraan suatu *event*, seperti vendor perlengkapan *event*, vendor penyedia lokasi pelaksanaan *event*, *influencer*, serta *talent* untuk mengisi kegiatan suatu *event*.