

DAFTAR PUSTAKA

- Aloysius Rangga Aditya Nalendra, d. (2021). *Statistika Seri Dasar Dengan SPSS*. Media Sains Indonesia.
- Anggraeni, E. Y. (2017). *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Aprilia, I. P. (2015). Teknik Elektro, Teknik Informatika, Universitas Gadjah, and Mada Yogyakarta. *Pengujian Usability Website Menggunakan System Usability Scale Website Usability Testing Using System Usability Scale*, Vol. 17.
- Broke, J. (2013). SUS: A Retrospective. Vol. 8. 29-40.
- Delianti. (2018). Perancangan Dan Implementasi Multimedia Interaktif. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Pendidikan*, 11(1), 69–80.
- Dr. Nizamuddin, S. M. (27 Juli 2020). *Penelitian Berbasis Tesis dan Skripsi*. Pantera Publishing.
- Gottfried Vossen, F. S. (2017). The Web at Graduation and Beyond. Dalam *Business Impacts and Developments* (hal. 292). Springer International Publishing.
- Handayani, R. (2020). *Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Trussmedia Grafika.
- Heriyanto, Y. (2018). Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis. *Jurnal Intra-Tech Vol 2 No 2 (2018)*, 64–77.
- Huda, I. A. (2020). Perkembangan Teknologi Informasi Dan Komunikasi (TIK) Terhadap Kulaitas Pembelajaran Di Sekolah Dasar Irkham Abdaul Huda. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*, 2: 121–25.
- Hutahaean, J., Amin, M., Rismayani, R., Hamzah, M. A., Akhriana, A., Priyantoro, T., . . . Harmayani, H. (2022). *Pengantar Teknologi Komputer dan Informasi*. Yayasan Kita Menulis.
- Kristanto, A. (2018). *Perancangan Sistem Informasi Dan Aplikasinya, Vol. 1, Ed.Revisi.*. Yogyakarta.
- Kurnia Cahya Lestari, A. M. (2020). *Sistem Informasi Akuntansi (Beserta Contoh Penerapan Aplikasi Sia Sederhana Dalam UMKM)*. N.p.: Deepublish.
- Pangestu, A. Y. (2020). Evaluasi Usability pada Web GIS Pemantauan Kesehatan Hutan Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS). *Universitas Lampung*, 20(1), 19-26.
- Petersen, G. B., Nielsen, J. H., Olsen, J. V., & Kok, R. N. (2019). Usability guidelines for developing and evaluating web-based mental health interventions: Establishing a practical framework.
- Putri, R. A. (2021). *Monograf Evaluasi Usability Microsoft Teams Menggunakan System Usability Scale*. Media Sains Indonesia.

- Ratnawati, S. L. (2020). *Evaluation of Digital Library's Using Usability*.
- Rerung, R. R. (2018). *E-Commerce, Menciptakan Daya Saing Melalui Teknologi Informasi*. Yogyakarta: Deepublish.
- Rerung, R. R. (2018). *Pemrograman Web Dasar*. Yogyakarta: Deepublish.
- Setiawan, A., & Widyanto, R. A. (2018). Evaluasi Website Perguruan Tinggi Menggunakan. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: PT Alfabet.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabet.
- Susilowati, Y. (2019). *Modul E-Commerce - Teaching Factory For Students*. Mutiara Publisher.
- The International Organization for Standardization. (2018). Ergonomics of human-system interaction - Part 11: Usability: Definitions and concepts. *ISO 9241-11:2018*.
- Tim Redaksi. (2022, April 4). *Profil Perguruan Tinggi UPN "Veteran" Jawa Timur*. Dipetik Mei 28, 2022, dari PDDIKTI: https://pddikti.kemdikbud.go.id/data_pt/MEEyNDIOQkItQjRCNy00NTQyLUEwNUUtODUxMzJGRDNcMjc2
- Tim Redaksi. (2022, April 6). *Sejarah Teknik Lingkungan*. Dipetik Mei 28, 2022, dari Teknik Lingkungan UPN "Veteran" Jawa Timur: <http://teklingk.upnjatim.ac.id>
- Vermaat, M. E., Sebok, S. L., Freund, S. M., Campbell, J. T., & Frydenberg, M. (2017). *Discovering Computers ©2018: Digital Technology, Data, and Devices*. Cengage Learning.
- Yanuardi, Y., & Permana, A. A. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Keuangan Pada PT. Secret Discoveries Travel and Leisure Berbasis Web. *Jurnal Informatika*.
- Yaumi, M. (2018). *Media Dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group.