

## **BAB V**

### **PENUTUP**

Berdasarkan analisis telah dilakukan, mulai dari pengumpulan informasi dari berbagai sumber, pemecahan masalah, pembuatan sistem hingga pengujian, maka dapat ditarik kesimpulan dan juga memberikan saran yang perlu diperhatikan demi kelancaran sistem.

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan uraian rumusan masalah, hasil pembahasan dan implementasi sistem, maka kesimpulan dalam penelitian ini adalah dibutuhkan diagram UML (*Use Case Diagram, Activity Diagram, Class Diagram dan Sequence Diagram*) untuk proses perancangan sistem menggunakan metodologi *waterfall*. Penelitian berhasil menerapkan dan mengimplementasi algoritma *Adaptive Test* dan *Fisher Yates* menggunakan framework *Laravel* berbasis *website* pada Media Edukasi “*Exerxam*” di SMA N 1 Sukodadi.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah diuraikan, diperoleh saran untuk dijadikan masukan penelitian selanjutnya, yaitu diperlukan suatu cara untuk melakukan pengembangan lebih lanjut dengan menambah fitur lain pendukung proses belajar, guna menambah kesempurnaan sistem ini.