

DAFTAR PUSTAKA

1. Irawan, Candra. Riyan Pratama, Mudafiq. 2020. "Perbandingan Algoritma Boyer-Moore dan Brute Force pada Pencarian Kamus Besar Bahasa Indonesia Berbasis Android" dalam *BIOS : Jurnal Teknologi Informasi dan Rekayasa Komputer Vol. 1, No. 2*. Jember. Puslitbang Sinergi ASA Professional.
2. Afif Setiawan, Muhammad. Andryana, Septi. Gunayarti, Aris. 2021. "Penerapan Algoritma Boyer Moore Dalam Pencarian Barang Hilang pada Aplikasi FindIt Berbasis Android" dalam *JURNAL MEDIA INFORMATIKA BUDIDARMA Vol. 05, No. 03*. Medan. Sekolah Tinggi Menengah Informatika dan Komputer Budi Darma.
3. Wiro Sasmito, Ginanjar. 2017. "Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal" dalam *Jurnal Informatika:Jurnal Pengembangan IT (JPIT), Vol. 02, No. 01*. Tegal. Politeknik Harapan Bersama Tegal.
4. Susanto, Rani. Dara Andriana, Anna. 2016. "PERBANDINGAN MODEL WATERFALL DAN PROTOTYPING UNTUK PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI" dalam *Majalah Ilmiah UNIKOM, Vol.14 No.1*. Bandung. Universitas Komputer Indonesia.
5. Sahlinal, Dwirgo. Sandhika Jaya, Tri. 2017. "Perancangan Kantor Digital Berbasis Framework dengan Metode Waterfall pada Politeknik Negeri Lampung" dalam *Jurnal Informatika:Jurnal Pengembangan IT (JPIT), Vol. 02, No. 02*. Bandar Lampung. Politeknik Harapan Bersama Tegal.
6. Indra Borman, R., & Pratama, A. 2016. PENERAPAN STRING MATCHING DENGAN ALGORITMA BOYER MOORE PADA APLIKASI FONT ITALIC UNTUK DETEKSI KATA ASING. In *Jurnal TEKNOINFO* (Vol. 10, Issue 2).
7. Aji, R., & Aji Editor Online Tribun Jateng, R. 2016. DIGItALISASI, ERA TANTANGAN MEDIA (Analisis Kritis Kesiapan fakultas Dakwah Dan Komunikasi Menyongsong Era Digital). In *Islamic Communication Journal* (Vol. 01, Issue 01).
8. Rohimah, A. 2019. Era Digitalisasi Media Pemasaran Online dalam Gugurnya Pasar Ritel Konvensional. *KANAL: Jurnal Ilmu Komunikasi, 6(2)*, 91.
9. Ricardianto, P., Nasution, S., Naiborhu, M. A., & Triantoro, W. 2020. Peluang dan Tantangan Sumber Daya Manusia dalam Penyelenggaraan Pelabuhan Cerdas (Smart Port) Nasional di Masa Revolusi Industri 4.0. *Warta Penelitian Perhubungan, 32(1)*.
10. Eriyatno. 1999. 'Ilmu Sistem: Meningkatkan Mutu dan Efektivitas Manajemen. IPB Press. Bogor.

11. Hariyanto, Agus. 2015. Membuat Web Profil Sekolah + PPDB Online. Yogyakarta: Lokomedia.
12. Sitorus, Lamhot. 2015. Algoritma dan Pemrograman. Yogyakarta: CV. Andi Offset.
13. Rahmanita, E. 2014. Pencarian String Menggunakan Algoritma Boyer Moore Pada Dokumen. Jurnal Ilmiah NERO Vol.1. No.1.
14. Pratama, Andre. 2016. HTML Uncover Panduan Belajar HTML Untuk Pemula. Padang Panjang: Dunia Ilkom.
15. Wahyudi, T. 2017. Rancang Bangun Sistem Informasi Pondok Pesantren (Studi Kasus Darul Abror Watumas). Simposium Nasional Ilmu Pengetahuan Dan Teknologi (SIMNASIPTEK) 2017, 1(1).
16. Pratama, Andre. 2016. PHP Uncover Panduan Belajar PHP Untuk Pemula. Padang Panjang: Dunia Ilkom.
17. Yudhanto, Yudho & Helmi Adi Prasetyo. 2018. Panduan Mudah Belajar Framework Laravel. Jakarta: PT Alex Media Komputindo.
18. Arrhioui, K., Mbarki, S., Betari, O., Roubi, S., & Erramdani, M. 2017. A Model Driven Approach for Modeling and Generating PHP CodeIgniter based Applications. Transactions on Machine Learning and Artificial Intelligence, 5(4).
19. Rosa dan Shalahuddin, M. 2015. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika Bandung.
20. Ariani Sukanto, R., & Shalahuddin, M. 2016. Rekayasa Perangkat Lunak. Bandung. Informatika.
21. Uus Rusmawan. 2019. Teknik Penulisan Tugas Akhir dan Skripsi Pemrograman.
22. Unhelkar, B. 2018. Software Engineering With UML. Boca Raton: CRC Press.
23. George, J. F., & Valacich, J. S. 2016. Modern Systems Analysis and Design (8th ed.). New York: Pearson.