

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada masa pandemi covid-19 ini banyak sekali kegiatan menjadi lebih sulit untuk dilakukan, karena penyebaran virus sangatlah cepat. Virus ini juga termasuk virus yang sangat berbahaya karena dapat menyebabkan kematian, tidak sedikit korban dari virus ini, bahkan seluruh dunia pun ikut terkena dampak dari penyebaran virus yang sangat cepat. Di Indonesia sendiri virus ini sudah menyebar sejak maret 2020 dan sampai penelitian ini selesai dilakukan, pada bulan januari 2021 virus corona pun masih terus aktif dan belum juga membuat seluruh orang dapat berkegiatan seperti biasa sebelum munculnya virus ini, khususnya di sektor pendidikan yang seharusnya semua dilakukan secara *offline* menjadi *online* dikarenakan untuk menghindari kerumunan yang menyebabkan penularan virus covid-19 tersebut.

Kegiatan belajar-mengajar telah dilakukan secara *online* sejak maret 2020 dan sampai sekarang pun, januari 2021 masih terus dilakukan secara *online*. Kegiatan belajar-mengajar akademis yang sangat penting saja dilakukan dengan online, apalagi kegiatan non akademis -- yang kepentingannya berada di bawah kegiatan akademis. Mulai dari tingkat pendidikan terendah hingga tertinggi, semuanya dilakukan secara online, bahkan pekerja pun melakukan pekerjaannya secara online di rumah atau biasa disebut *work from home* (WFH).

Dari pendidikan tertinggi atau perkuliahan, seluruh kegiatan akademis dilakukan secara *online* mulai dari penjelasan materi oleh dosen sampai

pengumpulan tugas, semua dilakukan secara *online* melalui *zoom / google meet, e-learning, dan whatsapp*. Selain kegiatan akademis, kegiatan non akademis atau organisasi juga tentunya terkena dampak sehingga tidak dapat melakukan seluruh kegiatan yang tidak bisa diubah menjadi *online*, tetapi ada salah satu kegiatan non akademis yang dapat diubah menjadi *online* yaitu pengenalan hingga pendaftaran kegiatan non akademis, misalnya Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) pada Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur. Dimana seharusnya pada tahun ajaran baru selalu diadakan acara rutinitas tahunan yaitu pengenalan UKM kepada seluruh mahasiswa baru di Gedung Giri Loka UPN “Veteran” Jawa Timur. Acara tersebut terpaksa harus ditiadakan pada masa pandemi ini untuk mencegah terjadinya penularan virus covid-19, yang mana ketika acara tersebut dilakukan maka seluruh mahasiswa baru berkumpul di tribun Gedung Giri Loka UPN “Veteran” Jawa Timur untuk menyaksikan satu-persatu UKM yang memperkenalkan kegiatan-kegiatan yang dilakukan dan membuat mahasiswa baru tertarik untuk mendaftarkan diri sebagai anggota baru pada salah satu UKM atau lebih.

Banyak dari mahasiswa baru yang tampak bingung untuk mencari informasi tentang UKM yang diminati karena situasi yang seperti ini. Oleh karena itu penulis membuat satu wadah atau *platform* untuk menyelesaikan masalah tersebut yaitu sebuah website, dimana website tersebut berisi seluruh UKM yang ada di Universitas Pembangunan “Veteran” Jawa Timur beserta informasi kegiatan dari website tersebut seperti terdapat foto atau video dokumentasi kegiatan yang telah dilakukan.

Selanjutnya ketika ada mahasiswa baru yang merasa informasi dari UKM

yang diminati kurang jelas, mereka dapat bertanya melalui *contact person* yang akan disediakan pada sistem informasi UKM berbasis web yang dibuat oleh penulis. Mahasiswa baru tidak perlu mencari-cari senior UKM di luar Gedung Giri Loka UPN Veteran Jawa Timur seperti tahun-tahun sebelumnya untuk melakukan tanya jawab dengan senior pada UKM yang diminati secara langsung atau bertatap muka dengan berdesak-desakan dan mengantri untuk bertanya agar mengetahui informasi yang dirasa kurang jelas.

Ketika mahasiswa baru telah selesai memahami seluruh rangkaian kegiatan serta jadwal pada UKM yang diminati, mahasiswa baru perlu mendaftarkan dirinya sebagai anggota baru UKM tersebut dengan mengisi data diri pada selebaran form yang telah dibagikan oleh senior UKM di luar Gedung Giri Loka UPN Veteran Jawa Timur, kegiatan ini pun tidak dapat dilakukan pada masa pandemi seperti saat ini dan perlu dipikirkan dilakukan cara lain agar mahasiswa baru tetap dapat mendaftarkan dirinya menjadi anggota baru di salah satu atau lebih UKM yang diminati agar ketika kuliah *online* telah usai dan dapat melakukan seluruh kegiatan di kampus dengan bertatap muka, seluruh mahasiswa baru tidak kebingungan mengikuti UKM apa di saat mereka sudah bukan lagi disebut mahasiswa baru.

1.2 Rumusan Masalah

Berikut adalah rumusan masalah yang telah dibuat oleh praktikan:

1. Bagaimana cara mengatasi pengenalan UKM untuk seluruh mahasiswa baru yang setiap tahunnya dilakukan di Gedung Giri Loka Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur pada masa pandemi seperti saat ini?

2. Bagaimana cara mengatasi kegiatan tanya-jawab oleh mahasiswa baru kepada senior tentang UKM yang diminati setelah pengenalan UKM, yang setiap tahunnya dilakukan di luar Gedung Giri Loka Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur dengan berdesak-desakan antar mahasiswa baru dan terkadang sampai mengantri untuk bertanya pada masa pandemi seperti saat ini?
3. Bagaimana cara mengatasi pendaftaran untuk menjadi anggota baru UKM yang diminati oleh mahasiswa baru yang setiap tahunnya dilakukan di luar Gedung Giri Loka Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur dengan cara mengisi selebaran kertas yang diberikan oleh senior pada mahasiswa baru di masa pandemi seperti saat ini?
4. Bagaimana merancang aplikasi ini agar berguna dengan semestinya?
5. Bagaimana membuat aplikasi dengan fitur yang mudah dipahami oleh pengguna baru atau *user friendly*?
6. Bagaimana merancang aplikasi ini agar memiliki sistem yang aman?

1.3 Batasan Kerja Praktek

Berikut adalah batasan kerja praktek oleh praktikan:

1. Praktikan praktek kerja lapangan sebagai *desainer* analisis sistem.
2. Praktikan praktek kerja lapangan sebagai *programmer*.
3. Praktikan praktek kerja lapangan sebagai *tester*.
4. Praktikan praktek kerja lapangan sebagai pembuat laporan praktek kerja lapangan.

1.4 Tujuan Praktek Kerja Lapangan

Terdapat 2 (dua) kategori tujuan penelitian, yaitu tujuan umum dan tujuan khusus. Berikut adalah tujuan umum praktek kerja lapangan:

1. Menjadikan praktikan sebagai sumber daya manusia yang memiliki wawasan.
2. Menjadikan praktikan sebagai sumber daya manusia yang memiliki keterampilan.
3. Menjadikan praktikan sebagai sumber daya manusia yang memiliki pengetahuan yang luas.
4. Menjadikan praktikan memiliki pengalaman baru, dalam hal ini seperti mengerjakan proyek di saat kerja kelak.

Berikut adalah tujuan khusus praktek kerja lapangan:

1. Menghindari berkerumun di masa pandemi ini dengan mengubah kegiatan manual menjadi ke sebuah teknologi.
2. Memperkenalkan macam-macam UKM yang ada di Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur kepada mahasiswa baru tanpa perlu melakukan acara tahunan di Gedung Giri Loka Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
3. Memberikan informasi tentang seluruh UKM yang ada di Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur kepada mahasiswa baru tanpa perlu melakukan acara tahunan di Gedung Giri Loka Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur. Contoh informasi: jadwal dilakukannya kegiatan UKM, foto-foto kegiatan UKM seperti saat lomba dan lain-lain.
4. Memberikan wadah untuk bertanya-jawab oleh mahasiswa baru kepada senior tentang UKM yang diminati, dengan menghubungi *contact person*

senior suatu UKM yang tertampil di sistem.

5. Mengatasi pendaftaran menjadi anggota baru suatu UKM oleh mahasiswa baru secara manual dengan mengisi selebaran kertas, sistem menampilkan *contact person* senior yang dapat dihubungi untuk mendaftarkan diri sebagai anggota baru suatu UKM.
6. Membuat praktikan memiliki pengalaman membuat sebuah sistem dengan menggunakan metode model *waterfall*.
7. Membuat praktikan memiliki pengalaman menguji sistem menggunakan metode *Black Box Testing*.
8. Membuat sistem informasi UKM berbasis web yang mudah dipahami oleh pengguna baru atau *user friendly*.
9. Membuat sistem informasi UKM berbasis web yang memiliki sistem keamanan yang baik.

1.5 Manfaat Praktek Kerja Lapangan

Berikut adalah manfaat atau kegunaan dari kegiatan Praktek Kerja Lapangan yang dilakukan oleh praktikan:

1. Sistem informasi yang telah dibuat merupakan solusi dari kegiatan pengenalan UKM kepada mahasiswa baru Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur di saat pandemi seperti saat ini.
2. Sistem informasi yang telah dibuat dapat membantu mahasiswa baru mengetahui berbagai macam UKM yang ada di Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur beserta informasi-informasi dari suatu UKM.
3. Sistem informasi yang telah dibuat dapat mempermudah dalam hal tanya-

jawab oleh mahasiswa baru kepada senior tentang UKM yang diminati dengan hanya menghubungi *contact person* senior yang berada pada sistem.

4. Sistem informasi yang telah dibuat dapat mempermudah mahasiswa baru mendaftarkan diri sebagai anggota baru pada satu atau lebih UKM yang diminati dengan hanya menghubungi *contact person* senior yang berada pada sistem.
5. Sistem informasi yang telah dibuat memiliki sistem keamanan yang cukup baik sehingga tidak perlu khawatir.