

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

Pada era globalisasi ini, perkembangan teknologi dan informasi meningkat tajam. Hal ini tidak lepas dari pengaruh kebutuhan dari pola hidup manusia yang besar dalam jangka waktu yang panjang. *Website* merupakan bukti dari perkembangan teknologi itu sendiri, hampir setiap bidang kehidupan telah menggunakan *website*. Kemajuan *website* terus berkembang seiring dengan industri yang bergerak di berbagai bidang. Selain berfungsi sebagai sarana informasi, bagi para pelaku industri, situs ini juga bermanfaat sebagai implikasi dari *branding* atau kemajuan industri yang mereka jalankan. Kemajuan situs *web* yang cepat, baik dari segi klien maupun inovasi pendukung, telah berdampak baik karena dapat membuat pekerjaan manusia jadi lebih cepat dan juga dapat bermanfaat untuk membantu dalam menyediakan layanan di bidang kesehatan. Salah satunya adalah klinik yang melakukan pelayanan kesehatan bagi mahasiswa ataupun umum, terkadang terkendala di bagian informasi. Oleh karena itu, kami berupaya membangun sebuah sistem informasi berbasis *website* yang menggunakan *HTML*, *CSS*, *JS*, *PHP*, *Bootstrap*, dan pendukung lainnya yang berintegrasi dengan *database MySQL* agar berfungsi dengan baik dan sebagaimana mestinya.

## 1.2 Rumusan Masalah

1. Melakukan perancangan dan membangun *website* pada klinik kesehatan.
2. Membuat *website* yang mudah digunakan dengan tampilan yang menarik.
3. Melakukan uji validasi untuk menentukan kelayakan dari *software*.

### **1.3 Batasan Masalah**

1. Mahasiswa berperan sebagai *programmer* dalam membangun *website*.
2. *Website* dibuat dengan bahasa pemrograman *PHP*, *CSS*, *Javascript* dan menggunakan *database MySQL*.
3. Uji validasi memakai metode *Blackbox Testing (EP)* sebagai penentu kelayakan dari suatu perangkat lunak.

### **1.4 Tujuan Praktek Kerja Lapangan**

1. Memberikan pengalaman kepada mahasiswa dalam membuat dan membangun *website*.
2. Membuat *website* yang dapat memberikan informasi tentang kesehatan dan melakukan pelayanan baik dari pasien internal maupun umum.
3. Membuat *website* yang mudah digunakan dengan tampilan yang menarik.
4. Menuntut mahasiswa untuk bertanggung jawab penuh atas setiap tindakan.
5. Memberikan ajang bergengsi kepada mahasiswa untuk menunjukkan kemampuan yang telah dipelajarinya selama ini.
6. Melatih kreatifitas dan inisiatif dari mahasiswa sewaktu kegiatan PKL berlangsung.

### **1.5 Manfaat Praktek Kerja Lapangan**

1. Menciptakan sarana informasi dan pelayanan *online*.
2. Mampu meningkatkan kemampuan mahasiswa dalam mengambil keputusan ketika kegiatan berlangsung.
3. Melatih kekompakkan dalam satu tim dengan komunikasi yang baik untuk menyelesaikan suatu permasalahan.