BAB II ORGANISASI ATAU LINGKUNGAN ORGANISASI MITRA PLK

II.1 Struktur Organisasi



Gambar 2.1 *Repository Git Dev* untuk Projek LSP-PPA

1. Muhammad Arief – Founder(Direktur)

Sebagai Founder, Muhammad Arief berperan penting dalam menginisiasi terbentuknya tim dan merumuskan ide awal dari proyek yang dijalankan. Ia bertanggung jawab dalam menentukan visi dan misi tim serta mengarahkan strategi jangka panjang. Selain itu, ia juga mengambil keputusan-keputusan penting yang berdampak pada perkembangan tim dan menjadi representasi utama dalam menjalin kerja sama atau komunikasi dengan pihak eksternal.

2. Dewi Wijayanti – Human Resource

Dewi Wijayanti bertugas sebagai Human Resource, yang memiliki peran utama dalam mengelola sumber daya manusia di dalam tim. Ia mengatur pembagian tugas, menjaga keharmonisan dan kenyamanan kerja, serta memastikan setiap anggota dapat bekerja secara optimal. Dewi juga berperan dalam melakukan evaluasi internal serta membantu pengembangan potensi individu agar tim tetap solid dan produktif.

3. Airul Mustakim – Project Manager, Mentor

Airul Mustakim menjabat sebagai Project Manager yang bertanggung jawab atas perencanaan, pengawasan, dan pengelolaan jalannya proyek. Ia menyusun jadwal kerja, mengatur alur pelaksanaan tugas, serta memantau capaian target dan perkembangan proyek secara keseluruhan. Selain itu, Airul juga menjadi penghubung antara anggota tim dengan pihak luar yang terlibat dalam proyek agar komunikasi tetap efektif dan tujuan dapat tercapai tepat waktu.

4. Kharisma Nur – Content Creator

Sebagai Content Creator, Kharisma Nur memiliki peran penting dalam merancang dan menghasilkan berbagai konten kreatif untuk mendukung publikasi dan promosi proyek. Ia membuat konten visual, tulisan, maupun multimedia yang mampu menyampaikan pesan tim secara menarik dan informatif. Dengan kreativitasnya, Kharisma membantu membangun citra tim di media sosial dan platform digital, serta meningkatkan daya tarik publik terhadap proyek yang dijalankan.

5. Nabila Anggita Luna (Pemagang)

Nabila Anggita Luna berperan sebagai anak magang yang turut mendukung pelaksanaan kegiatan tim dalam berbagai aspek. Sebagai bagian dari proses pembelajaran dan pengalaman kerja nyata, Nabila aktif membantu pelaksanaan tugas operasional serta berkontribusi dalam proyek sesuai arahan mentor. Kehadirannya membawa semangat baru serta memperkuat kolaborasi tim, sekaligus menjadi bagian dari regenerasi sumber daya manusia yang kompeten dalam dunia digital.

II.2 Lingkup Pekerjaan

Selama kegiatan Pembelajaran Luar Kampus (PLK) di CV Javatekno Mitra Solusi, mahasiswa ditempatkan di divisi Software Tester, Document Writer, dan Junior Programmer, serta berperan aktif dalam setiap tahap pengembangan proyek. Sebagai ***Junior Programmer***, mahasiswa membantu membuat dan mengembangkan website menggunakan Laravel dan WordPress sesuai kebutuhan klien. Pada divisi ***Software Tester,*** mahasiswa melakukan pengujian sistem untuk memastikan seluruh fitur berjalan dengan baik dan bebas dari kesalahan. Sementara itu, pada divisi ***Document Writer***, mahasiswa bertanggung jawab menyusun dokumentasi teknis dan panduan penggunaan sistem guna memudahkan pengguna memahami cara kerja website atau aplikasi yang dibuat. Seluruh aktivitas ini memberikan pengalaman langsung dalam proses kerja tim pengembang serta pemahaman menyeluruh tentang siklus hidup perangkat lunak.

II.3 Deskripsi Pekerjaan

Selama melaksanakan Pembelajaran Luar Kampus di CV Javatekno Mitra Solusi, mahasiswa ditempatkan pada ***Divisi Software Tester, Document Writer,*** **dan** ***Junior Programmer,*** dengan lingkup pekerjaan yang meliputi pengembangan sistem, pengujian, dan pendokumentasian sistem berbasis *website*. Berikut adalah rincian setiap tahap pekerjaan beserta peran mahasiswa:

II.3.1 *Junior Programmer*

Sebagai Junior Programmer, saya terlibat dalam proses pengembangan berbagai proyek website dari klien. Pekerjaan utama mencakup:

1. Membuat dan mengembangkan website menggunakan bahasa pemrograman ***Laravel, Flutter*** serta platform ***WordPress***.
2. Membantu dalam proses debugging dan perbaikan fitur yang belum berfungsi sesuai kebutuhan.
3. Berkolaborasi dengan tim untuk membangun fitur sesuai permintaan klien.

II.3.2 Software Tester

Dalam peran ini, saya bertanggung jawab untuk:

1. Melakukan **pengujian sistem (*user testing*)** untuk memastikan bahwa aplikasi atau website berjalan dengan baik sesuai kebutuhan pengguna.
2. Mencatat dan melaporkan *bug* atau kesalahan yang ditemukan selama proses uji coba.
3. Memberikan masukan perbaikan untuk meningkatkan kualitas sistem.

II.3.3 *Document Writer*

Sebagai Document Writer, tugas saya mencakup:

1. **Mendokumentasikan setiap website atau aplikasi** yang telah dibuat agar mudah digunakan oleh pengguna akhir.
2. Menyusun panduan penggunaan (*user manual*), baik dalam bentuk dokumen tertulis maupun visual.
3. Membantu pembuatan laporan pengembangan sistem secara sistematis.

Kesimpulan

Melalui peran-peran tersebut, saya memperoleh pengalaman langsung dalam mengembangkan, menguji, dan mendokumentasikan sistem berbasis web sesuai permintaan klien. Semua kegiatan tersebut saling terintegrasi dalam proses pengembangan perangkat lunak yang profesional dan berorientasi pada kebutuhan pengguna.

II.4 Jadwal Kerja

Selama mengikuti kegiatan Pembelajaran Luar Kampus (PLK) di CV Javatekno Mitra Solusi, mahasiswa menjalani jadwal kerja selama **6 hari dalam seminggu**, yaitu **Senin hingga Sabtu**, dengan **libur pada hari Minggu, tanggal merah, dan hari besar nasional**. Kegiatan dilaksanakan dengan sistem kerja **hybrid**, yaitu:

- **2 hari *Work From Office (WFO)***, umumnya pada hari **Senin dan Kamis**(bisa berganti menyesuaikan proyek yang ada dan kebutuhan tim)

- **4 hari *Work From Anywhere (WFA)*** atau bekerja secara daring dari rumah, pada hari **Selasa, Rabu, Jumat, dan Sabtu**

Jam kerja dimulai pukul **09.00 hingga 16.00 WIB**, termasuk waktu istirahat siang. Aktivitas harian dicatat secara rutin dalam *Log Activity*, yang mencakup kegiatan seperti briefing, pengerjaan proyek pengembangan website, pengujian sistem, hingga penyusunan dokumentasi.

Selain mengikuti arahan dan tugas dari perusahaan, mahasiswa juga menerapkan metode **pembelajaran berbasis proyek**, di mana proses belajar dilakukan langsung melalui keterlibatan dalam proyek nyata dari klien. Untuk mendukung pemahaman dan meningkatkan kemampuan teknis, mahasiswa juga melakukan **pembelajaran mandiri** di luar jam kerja dengan memanfaatkan berbagai media, seperti **video tutorial di YouTube, artikel pengembangan web, dokumentasi *Laravel* dan Dokumentasi Bahasa program**, serta forum diskusi pemrograman. Sarana-sarana ini sangat membantu mahasiswa dalam menyelesaikan tugas secara mandiri serta memperdalam ilmu yang relevan dengan proyek yang sedang dikerjakan.