BAB I PENDAHULUAN

I.1 Latar belakang

Pembelajaran Luar Kampus (PLK) merupakan salah satu kegiatan yang memberikan pengalaman belajar secara langsung kepada mahasiswa di dunia kerja nyata, khususnya di lingkungan industri yang relevan dengan bidang keahlian masing-masing. Melalui PLK, mahasiswa diharapkan mampu memahami proses kerja profesional, meningkatkan keterampilan praktis, serta menjembatani teori perkuliahan dengan praktik industri secara langsung.

Pelaksanaan PLK ini dilaksanakan di CV Javatekno Mitra Solusi, sebuah perusahaan teknologi informasi yang didirikan pada Januari 2017 dan berfokus pada pengembangan sistem informasi, perangkat lunak, aplikasi web dan mobile, serta layanan yang mendukung transformasi digital di Indonesia. Perusahaan ini telah melayani berbagai instansi pemerintah, swasta, dan sektor pendidikan di berbagai bidang industri. Sebagai perusahaan IT, Javatekno memiliki **visi** untuk menjadi mitra terpercaya dalam mendukung digitalisasi bisnis dan layanan di Indonesia, serta **misi** untuk memberikan solusi IT yang efektif, efisien, dan sesuai dengan kebutuhan pengguna. Layanan utama perusahaan meliputi: pengembangan website, sistem informasi, aplikasi mobile, aplikasi desktop, integrasi IoT, maintenance sistem, hingga pengadaan perangkat keras.

Substansi pekerjaan yang saya geluti selama pelaksanaan PLK berkaitan langsung dengan fungsi utama perusahaan, yaitu pada bidang pengembangan sistem informasi berbasis web. Saya ditempatkan pada peran **Junior Programmer**, **Software Tester**, dan **Document Writer**, di mana saya berpartisipasi dalam pengerjaan proyek website klien, khususnya website Lembaga Sertifikasi Profesi (LSP) PPA. Dalam proyek tersebut, saya mengerjakan bagian antarmuka pengguna (*front-end*), menyesuaikan fitur sesuai kebutuhan klien, serta memperbarui konten dan dokumentasi berdasarkan hasil komunikasi dengan pembimbing dan pihak mitra.

Melalui kegiatan PLK di CV Javatekno Mitra Solusi ini, saya memperoleh pengalaman langsung dalam proses pengembangan proyek riil, mulai dari analisis, implementasi fitur, pengujian, hingga publikasi website. Hal ini sejalan dengan tujuan PLK, yaitu membekali mahasiswa dengan keterampilan dan pengalaman kerja yang dibutuhkan di dunia profesional.

I.2 Lingkup

Lingkup proyek dalam kegiatan PLK yang dilaksanakan di CV Javatekno Mitra Solusi mencakup **pengembangan, pengujian, dan pendokumentasian sistem berbasis website**. Proyek-proyek yang dikerjakan merupakan permintaan dari berbagai klien perusahaan, termasuk lembaga pendidikan dan sertifikasi. Mahasiswa terlibat dalam seluruh siklus pengembangan perangkat lunak, mulai dari tahap perencanaan fitur, implementasi teknis, pengujian sistem, hingga penyusunan dokumentasi akhir.

Kegiatan proyek didesain agar mahasiswa mendapatkan pengalaman langsung dalam menangani proyek nyata dengan pendekatan profesional. Dalam pelaksanaannya, mahasiswa ditempatkan dalam tiga peran utama, yaitu sebagai ***Junior Programmer***, ***Software Tester***, dan ***Document Writer***. Masing-masing peran memiliki tanggung jawab yang saling terintegrasi dan berkontribusi langsung terhadap penyelesaian proyek-proyek berbasis web yang sedang berjalan di perusahaan. Secara umum, ruang lingkup proyek meliputi:

- Pengembangan website menggunakan framework dan platform seperti ***Laravel (PHP)***, ***Flutter***, dan ***WordPress***.
- Implementasi dan pengujian fitur-fitur berdasarkan kebutuhan klien.
- Pelaporan bug dan penyempurnaan sistem agar sesuai dengan standar kualitas.
- Penyusunan **dokumentasi sistem**, seperti panduan penggunaan (*user manual*) dan laporan pengembangan proyek.

Seluruh proses kerja dilakukan dalam sistem kerja hybrid yang terdiri dari ***Work From Office (WFO)*** dan ***Work From Anywhere (WFA)***. Kegiatan berlangsung selama **6 hari kerja per minggu**, dan dilengkapi dengan briefing rutin serta pencatatan aktivitas harian. Lingkup proyek ini tidak hanya menuntut keterampilan teknis, tetapi juga menekankan pentingnya **komunikasi tim, manajemen waktu, serta pembelajaran mandiri**, yang semuanya menunjang kesiapan mahasiswa dalam menghadapi dunia kerja profesional di bidang Teknologi Informasi.

I.3 Tujuan

Pelaksanaan PLK bertujuan untuk memberikan pengalaman langsung kepada mahasiswa dalam menghadapi dunia kerja profesional, khususnya di bidang Teknologi Informasi. Melalui PLK, mahasiswa diharapkan mampu menerapkan ilmu yang diperoleh di bangku kuliah ke dalam situasi nyata, meningkatkan keterampilan teknis maupun non-teknis, serta memahami alur kerja proyek di lingkungan perusahaan yang sesungguhnya. Selain itu,

PLK juga bertujuan membangun etika kerja, kemampuan komunikasi, serta kemampuan adaptasi terhadap dinamika tim dan klien.

Hasil yang diperoleh dari pelaksanaan PLK di CV Javatekno Mitra Solusi antara lain:

1. Meningkatnya pemahaman dan keterampilan teknis dalam pengembangan *website* menggunakan *framework Laravel*, *Flutter,* dan platform *WordPress.*
2. Kemampuan mengidentifikasi dan menguji fungsionalitas sistem melalui proses pengujian (*testing*) yang sistematis.
3. Kemampuan menyusun dokumentasi teknis dan panduan penggunaan sistem secara terstruktur dan komunikatif.
4. Pengalaman bekerja dalam tim pengembang perangkat lunak secara langsung, termasuk melalui kolaborasi dengan klien.
5. Terbentuknya sikap profesional dalam menyelesaikan tugas, mengikuti arahan, dan menyusun laporan kerja harian.
6. Meningkatnya kemandirian dalam mencari solusi melalui pembelajaran mandiri dari sumber-sumber digital seperti dokumentasi resmi dan video tutorial.

Secara keseluruhan, kegiatan PLK memberikan dampak positif dalam mempersiapkan mahasiswa untuk menghadapi tantangan dunia kerja yang sesungguhnya, serta memperkuat kesiapan mereka untuk berkontribusi dalam industri teknologi informasi setelah lulus dari perguruan tinggi.