Bab I Pendahuluan.

I.1 Latar belakang

Program Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM) merupakan inisiatif dari Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan yang bertujuan memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk mengembangkan diri melalui pengalaman belajar di luar kampus. Pelaksanaan program ini memungkinkan mahasiswa untuk mendapatkan pengalaman kerja nyata yang relevan dengan bidang studi dan minat mereka, sekaligus meningkatkan kompetensi sesuai dengan kebutuhan dunia industri.

Perusahaan tempat pelaksanaan program MBKM ini bergerak di bidang teknologi informasi dan pengembangan perangkat lunak. Sebagai penyedia solusi teknologi yang inovatif, perusahaan memiliki visi untuk menjadi pemimpin dalam pengembangan aplikasi berbasis web dan mobile. Misinya adalah memberikan kontribusi nyata bagi perkembangan teknologi dengan menciptakan solusi yang berdampak positif bagi masyarakat, baik di sektor bisnis maupun pemerintahan.

Dalam program MBKM ini, mahasiswa diberikan kesempatan untuk berkontribusi pada proyek-proyek pengembangan perangkat lunak, termasuk pengembangan aplikasi menggunakan framework Laravel dan Flutter. Substansi utama yang digeluti mencakup desain antarmuka pengguna (UI/UX), integrasi API, manajemen data, dan implementasi fitur berbasis kebutuhan pengguna.

Kegiatan ini tidak hanya selaras dengan tujuan perusahaan untuk menghasilkan produk teknologi berkualitas, tetapi juga mendukung misi program MBKM dalam mempersiapkan mahasiswa untuk menjadi sumber daya manusia yang unggul, adaptif, dan berdaya saing di era digital.

I.2 Lingkup

Lingkup program Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM) yang dilaksanakan di perusahaan ini mencakup pengembangan aplikasi berbasis teknologi modern, dengan fokus pada penerapan framework Laravel untuk pengembangan web dan Flutter untuk pengembangan aplikasi mobile. Proyek ini bertujuan untuk mendukung peningkatan pengalaman pengguna melalui pengelolaan data yang terstruktur dan antarmuka yang interaktif.

Lingkup pekerjaan mencakup:

Desain dan Pengembangan Antarmuka (UI/UX):

Membuat tampilan yang user-friendly untuk aplikasi web dan mobile sesuai dengan kebutuhan pengguna.

Manajemen Data dan Integrasi API:

Mengelola data dari database menggunakan framework Laravel dan mengintegrasikan API untuk menampilkan data secara dinamis pada aplikasi Flutter.

Implementasi Fitur Khusus:

Mengembangkan fitur seperti autentikasi pengguna, profil pengguna, kategori berita, serta navigasi dan interaksi dalam aplikasi berbasis mobile.

Pengujian dan Optimalisasi:

Melakukan uji coba aplikasi untuk memastikan kinerja, stabilitas, dan keandalan fitur yang dikembangkan.

I.3 Tujuan

Meningkatkan Kompetensi Teknis:

Memperdalam pemahaman dan keterampilan dalam pengembangan aplikasi berbasis web menggunakan Laravel dan aplikasi mobile menggunakan Flutter, termasuk penerapan teknologi modern seperti API, state management, dan desain antarmuka.

Pengembangan Kemampuan Problem-Solving:

Meningkatkan kemampuan dalam menyelesaikan masalah nyata yang dihadapi selama proses pengembangan proyek, seperti pengelolaan data, integrasi API, dan optimalisasi kinerja aplikasi.

Penerapan Ilmu di Dunia Kerja:

Mengaplikasikan ilmu yang telah dipelajari selama perkuliahan pada lingkungan kerja profesional untuk memberikan kontribusi nyata terhadap kebutuhan perusahaan.

Peningkatan Kemampuan Kolaborasi:

Belajar bekerja dalam tim, berkomunikasi secara efektif dengan rekan kerja, mentor, dan supervisor, serta berkoordinasi dalam menyelesaikan tugas dan mencapai target.

Hasil yang Diperoleh:

Menguasai pengembangan aplikasi berita berbasis Flutter, termasuk pengelolaan data berita, navigasi antarhalaman, dan pengelolaan state.

Memahami cara membangun sistem web dinamis dengan Laravel, seperti manajemen user dan pengelolaan data backend.

Menghasilkan aplikasi yang berfungsi dengan baik dan memiliki antarmuka yang ramah pengguna sebagai hasil dari proyek MBKM.