

DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. Aldi Pratama and A. Pramono, “Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan Ui/Ux Aplikasi Learning Management System,” *JATI (Jurnal Mhs. Tek. Inform.*, vol. 9, no. 5, pp. 7821–7826, 2025, doi: 10.36040/jati.v9i5.14889.
- [2] “Digital 2025: The essential guide to the global state of digital,” 2025. Accessed: Dec. 20, 2025. [Online]. Available: <https://wearesocial.com/id/blog/2025/02/digital-2025-the-essential-guide-to-the-global-state-of-digital/>
- [3] N. Ailmi, Z. Saharuna, and E. Tungadi, “Metode Klasifikasi Pada Aplikasi Pendukung Keputusan Untuk Pemilihan Unit Kegiatan Mahasiswa,” in *Prosiding Seminar Nasional Teknik Elektro dan Informatika (SNTEI)*, 2020.
- [4] D. Y. Lesmana and S. Nahar, “Efektivitas Keaktifan Mengikuti Kegiatan Organisasi Ekstra Kampus Dalam Pembentukan Kompetensi Interpersonal Mahasiswa Pendidikan Agama Islam UINSU,” *J. Mudarrisuna Media Kaji. Pendidik. Agama Islam*, vol. 14, no. 2, p. 296, Apr. 2024, doi: 10.22373/jm.v14i2.23641.
- [5] D. P. Salsabila, R. S. Pradini, A. N. Khudori, C. Apu, A. Biahdilah, and Y. Septiana, “Perancangan User Interface dan User Experience Aplikasi Klinik Gigi Menggunakan Metode Design Thinking Pertumbuhan teknologi untuk mengelola layanan dan rekam memuaskan pelayanan bagi pasien yang informasi saat ini memberikan dampak yang begitu pesat kepa,” *SAINTEKOM Sains, Teknol. Komputer, dan Manaj.*, vol. 14, no. 1, pp. 61–71, 2024, doi: <https://doi.org/10.33020/saintekom.v14i1.601>.
- [6] S. Nurjanah, N. Nurjanah, and S. P. Kristiani, “PERANCANGAN UI/UX MENGGUNAKAN DESIGN THINKING UNTUK ORGANISASI KAMPUS DAERAH PURWAKARTA,” *JSI (Jurnal Sist. Informasi)*, vol. 14, no. 1, pp. 2442–2449, Apr. 2022, doi: <https://doi.org/10.18495/jsi.v14i1.56>.
- [7] M. Magfiratun Hasanah, F. Metandi, and B. Cahyono, “Perancangan Ui/Ux Website Ukm Jurnalistik Politeknik Negeri Samarinda Menggunakan Metode User Centered Design (Ucd),” *JATI (Jurnal Mhs. Tek. Inform.*, vol.

- 8, no. 6, pp. 11474–11482, 2024, doi: 10.36040/jati.v8i6.11517.
- [8] D. F. Aryansyah, P. Sokibi, and R. Fahrudin, “Perancangan Design UI/UX Aplikasi Penjualan Store Pakaian Dengan Metode Design Thinking Berbasis Android,” *J. Manaj. Inform. Sist. Inf. dan Teknol. Komput.*, vol. 2, no. 1, pp. 128–135, 2023, doi: 10.70247/jumistik.v2i1.19.
 - [9] I. Hartina, Nurmalasari, and T. Hidayat, “PENERAPAN METODE DESIGN THINKING PADA MODEL PERANCANGAN UI/UX PADA FITUR REPORT HELPDESK TICKETING SISTEM,” *LPPM Univ. Nusa Mandiri*, vol. 17, no. 1, pp. 24–31, 2022, doi: <https://doi.org/10.33480/inti.v17i1.3451>.
 - [10] M. Taufik, M. G. Resmi, and U. M. H. Tamyiz, “UI/UX APLIKASI BUMDES SUKATANI MOBILE MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING DENGAN PENGUJIAN SYSTEM USABILITY SCALE,” *JINTEKS J. Inform. Teknol. dan Sains*, vol. 4, no. 3, pp. 231–236, 2022, doi: <https://doi.org/10.51401/jinteks.v4i3.1959>.
 - [11] “Design Thinking: Get Started with Prototyping,” 2021. Accessed: Mar. 02, 2025. [Online]. Available: <https://ixdf.org/literature/article/design-thinking-get-started-with-prototyping>
 - [12] Alex, M. Muslih, and N. Destria Arianti, “Perancangan Ui/Ux Design Smart Genusian Mobile App Menggunakan Metode Design Thinking,” *J. Bisnis dan Manaj.*, vol. 3, no. 5, pp. 952–964, 2023, [Online]. Available: <https://ejournal.penerbitjurnal.com/index.php/business/article/view/426>
 - [13] G. Dwi Putri Haryanto, A. Ali Ridha, and T. Ridwan, “Perancangan UI/UX SIM DAN Monitoring Tugas Akhir Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Program Studi Sistem Informasi Universitas Singaperbangsa Karawang),” *JATI (Jurnal Mhs. Tek. Inform.)*, vol. 7, no. 2, pp. 1287–1294, Sep. 2023, doi: <https://doi.org/10.36040/jati.v7i2.7177>.
 - [14] M. J. Narizki, R. A. Widyanto, and N. A. Prabowo, “Perancangan UI/UX Sistem Penerimaan Mahasiswa Baru Berbasis Perangkat Mobile dengan Metode Design Thinking,” *J. Inf. Syst. Res.*, vol. 4, no. 4, pp. 1127–1135, 2023, doi: 10.47065/josh.v4i4.3652.
 - [15] A. Ilham Nur Yahya and D. Rahman Prehanto, “Analisis User Interface dan

- User Experience Menggunakan Metode Heuristic Evaluation pada Aplikasi My FirstMedia,” vol. 03, no. 03, pp. 61–70, 2022, doi: <https://doi.org/10.26740/jeisbi.v3i3.46953>.
- [16] F. Zamakhsyari and A. Fatwanto, “A Systematic Literature Review of the Design Thinking Approach for User Interface Design,” *Int. J. Informatics Vis.*, vol. 7, no. 4, pp. 2313–2320, 2023, doi: 10.30630/joiv.7.4.1615.
- [17] F. Candra Wardana and I. Gusti Lanang Putra Eka Prisma, “Perancangan Ulang UI & UX Menggunakan Metode Design Thinking Pada Aplikasi Siakadu Mahasiswa Berbasis Mobile,” *J. Emerg. Inf. Syst. Bus. Intell.*, vol. 03, no. 4, pp. 1–11, 2022.
- [18] F. Nur’aeni, Fathoni Mahardika, Dani Indra Junaedi, and Agun Guntara, “ANALISIS KEBUTUHAN PADA PERANCANGAN ANTARMUKA PENGGUNA APLIKASI KOPERASI MENGGUNAKAN DESIGN THINKING,” vol. 5, no. 2, pp. 250–254, 2025, doi: <https://doi.org/10.46880/tamika.Vol5No2.pp250-254>.
- [19] M. Abdul Adli Akhlison and A. Rachman, “Perancangan Ui/Ux Design Laman Ppm Roudlotul Jannah Surakarta Versi Mobile Menggunakan Metode Design Thinking,” *J. Mnemon.*, vol. 7, no. 1, pp. 55–62, 2024, doi: 10.36040/mnemonic.v7i1.6969.