



SKRIPSI

**RANCANG BANGUN SISTEM PEMESANAN
ONLINE DAN MANAJEMEN STOK BAHAN
BAKU PADA COFFEE SHOP SANNA SPACE
BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN
METODE SCRUM**

R. ABHIRAMA RAKHA DANENDRA

NPM 22082010175

DOSEN PEMBIMBING

Reisa Permatasari, S.T., M.Kom.

Iqbal Ramadhani Mukhlis S.Kom., M.Kom.

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAWA TIMUR
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SURABAYA
2026**

LEMBAR PENGESAHAN

RANCANG BANGUN SISTEM PEMESANAN ONLINE DAN MANAJEMEN STOK BAHAN BAKU PADA COFFEE SHOP SANNA SPACE BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN METODE SCRUM

Oleh:
R. Abhirama Rakha Danendra
NPM. 22082010175

Telah dipertahankan di hadapan dan diterima oleh Tim Penguji Skripsi Prodi Sistem Informasi
Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur Pada tanggal 2
September 2026

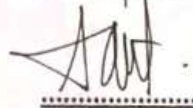
Menyetujui

Reisa Permatasari, S.T, M.Kom
NIP. 19920514 202203 2 007



(Pembimbing I)

Iqbal Ramadhani Mukhlis, S.Kom., M.Kom
NPT. 19930305 202406 1 002



(Pembimbing II)

Nur Cahyo Wibowo, S.Kom, M.Kom
NIP. 19790317 202121 1 002



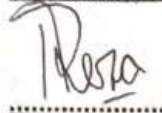
(Ketua Penguji)

Nambi Sembilu, S.Kom., M.Kom
NIP. 19900516 202406 1 003



(Penguji II)

Muhammad Reza Pahlawan, S.Kom., M.Kom.
NIP. 19980516 202506 1 005



(Penguji III)

Mengetahui,
Dekan Fakultas Ilmu Komputer



Prof. Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, MT
NIP. 19681126 199403 2 001

LEMBAR PERSETUJUAN

**RANCANG BANGUN SISTEM PEMESANAN ONLINE DAN
MANAJEMEN STOK BAHAN BAKU PADA COFFEE SHOP SANNA
SPACE BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN METODE SCRUM**

Oleh :

R. ABHIRAMA RAKHA DANENDRA

NPM. 22082010175

Menyetujui,

Koordinator Program Studi Sistem Informasi

Fakultas Ilmu Komputer



Siti Mukaromah, S.Kom., M.Kom.

NIP. 19810704 2021212 011

SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama	: R. Abhirama Rakha Danedra
NPM	: 22082010175
Program	: Sarjana (S1)
Program Studi	: Sistem Informasi
Fakultas	: Fakultas Ilmu Komputer

Menyatakan bahwa dalam dokumen Skripsi ini tidak terdapat bagian dari karya ilmiah lain yang telah diajukan untuk memperoleh gelar akademik di suatu Lembaga Pendidikan Tinggi, dan juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang/lembaga lain, kecuali yang secara tertulis disitasi dalam dokumen ini dan disebutkan secara lengkap dalam daftar pustaka.

Dan saya menyatakan bahwa dokumen ilmiah ini bebas dari unsur-unsur plagiasi. Apabila dikemudian hari ditemukan indikasi plagiat pada Skripsi ini, saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya tanpa ada paksaan dari siapapun juga dan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.



Surabaya, 28 Agustus 2026

Yang Membuat Pernyataan

R. Abhirama Rakha Danedra

NPM. 22082010175

ABSTRAK

Nama Mahasiswa / NPM : R. Abhirama Rakha Danendra / 22082010175
Judul Skripsi : RANCANG BANGUN SISTEM PEMESANAN
ONLINE DAN MANAJEMEN STOK BAHAN
BAKU PADA COFFEE SHOP SANNA SPACE
BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN
METODE SCRUM

Dosen Pembimbing : 1. Reisa Permatasari, S.T., M.Kom.
2. Iqbal Ramadhani Mukhlis S.Kom., M.Kom.

Coffee Shop Sanna Space masih menggunakan aplikasi pihak ketiga untuk pencatatan transaksi, sedangkan pengelolaan stok bahan baku dan laporan penjualan dilakukan secara terpisah. Kondisi tersebut menjadi dasar pengembangan sistem yang mengintegrasikan proses pemesanan, transaksi, dan pengelolaan stok dalam satu aplikasi. Penelitian ini bertujuan membangun sistem pemesanan online dan manajemen stok bahan baku berbasis website menggunakan metode Scrum dengan Laravel, Tailwind CSS, dan MySQL. Stok menu terhubung dengan stok bahan baku melalui komposisi menu. Setiap menu memiliki bahan baku dan takaran yang digunakan untuk menentukan jumlah stok menu berdasarkan ketersediaan bahan baku. Ketika terjadi transaksi, stok bahan baku berkurang sesuai komposisi menu sehingga stok menu menyesuaikan secara otomatis. Sistem menyediakan fitur bagi Superadmin, Kasir, dan Customer, meliputi pengelolaan menu, pemesanan, transaksi, stok, dan laporan penjualan. Hasil Black Box Testing menunjukkan bahwa fungsi sistem berjalan sesuai dengan skenario pengujian yang telah ditentukan.

Kata Kunci: Pemesanan Online, Manajemen Stok Bahan Baku, Coffee Shop, Scrum, Laravel, Website, Point of Sale (POS).

ABSTRACT

Nama Mahasiswa / NPM : R. Abhirama Rakha Danendra / 22082010175
Judul Skripsi : RANCANG BANGUN SISTEM PEMESANAN
ONLINE DAN MANAJEMEN STOK BAHAN
BAKU PADA COFFEE SHOP SANNA SPACE
BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN
METODE SCRUM
Dosen Pembimbing : 1. Reisa Permatasari, S.T., M.Kom.
2. Iqbal Ramadhani Mukhlis S.Kom., M.Kom.

Sanna Space Coffee Shop currently uses a third-party application to record sales transactions, while raw material inventory management and sales reporting are still performed manually. This condition results in disconnected operational processes, inefficient inventory recording, and time-consuming report preparation. In addition, customers must place orders directly at the cashier, which may lead to long queues during peak hours. Therefore, an integrated system is required to support online ordering, sales transactions, raw material inventory management, and reporting within a single application. This study aims to design and develop a web-based online ordering and raw material inventory management application using the Scrum methodology. The system was developed through the Product Backlog, Sprint Planning, Sprint, Daily Scrum, Sprint Review, Sprint Retrospective, and Iteration phases, which were completed in three sprints. The application was built using the Laravel framework, Tailwind CSS, and MySQL as the database management system. The resulting application supports three user roles: Superadmin, Cashier, and Customer. It provides features for menu management, online ordering, shopping cart, checkout, QRIS and cash payments, order management, raw material inventory management, administrative dashboard, sales reports, customer order history, and a Cashier Order (Point of Sale/POS) feature for handling direct in-store transactions. Based on Black Box Testing, all implemented features functioned according to the specified functional requirements. Therefore, the developed system is able to improve operational efficiency, integrate business processes, and simplify the management of sales transactions, raw material inventory, and sales reporting at Sanna Space Coffee Shop.

Keywords: Online Ordering, Raw Material Inventory Management, Scrum, Laravel, Website.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT atas segala limpahan rahmat, karunia, serta kasih sayang-Nya yang senantiasa menyertai setiap langkah penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Rancang Bangun Sistem Pemesanan Online dan Manajemen Stok Bahan Baku pada Coffee Shop Sanna Space Berbasis Website dengan Metode Scrum” dengan baik. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.

Penyusunan skripsi ini bukanlah perjalanan yang selalu mudah. Di dalamnya terdapat proses belajar, keraguan, kelelahan, kegagalan, hingga berbagai hal kecil yang perlahan mengajarkan arti kesabaran dan ketekunan. Setiap halaman yang tersusun menjadi bagian dari perjalanan panjang yang tidak mungkin penulis lalui seorang diri. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Prof. Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, MT., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan “Veteran” Nasional Jawa Timur, yang telah memberikan kesempatan dan fasilitas dalam menunjang proses Pendidikan peneliti
2. Ibu Siti Mukaromah, S.Kom, M.Kom., selaku Koordinator Program Studi Sistem Informasi Universitas Pembangunan “Veteran” Nasional Jawa Timur, atas arahan dan dukungan akademik yang diberikan selama masa perkuliahan hingga penyusunan skripsi ini.
3. Ibu Reisa Permatasari, S.T., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing I dan Bapak Iqbal Ramadhani Mukhlis, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing II yang telah dengan sabar meluangkan waktu, memberikan arahan, kritik, masukan, dan bimbingan. Setiap nasihat yang diberikan menjadi bagian penting dalam perjalanan penulis hingga skripsi ini dapat diselesaikan.
4. Ibu Eristya Maya Safitri, S.Kom., M.Kom. selaku dosen wali yang telah membantu administrasi, memberikan arahan dan masukan kepada penulis selama masa perkuliahan.
5. Seluruh dosen di Program Studi Sistem Informasi yang telah turut andil dalam proses pembelajaran selama masa studi. Ilmu dan pengalaman yang diberikan menjadi pondasi penting yang sangat berarti bagi masa depan penulis.
6. Pihak Coffee Shop Sanna Space yang telah memberikan kesempatan, kepercayaan, informasi, serta dukungan kepada penulis selama proses penelitian dan pengembangan sistem. Tanpa kesempatan tersebut, penelitian ini tidak akan dapat berjalan sebagaimana mestinya.
7. Kedua orang tua penulis yaitu Mama Erry Lukitasary dan Papa R. Hardianto sudah menjadi rumah untuk saya pulang, memberikan doa yang tidak

pernah putus, kasih sayang yang tidak ternilai, serta dukungan dan kekuatan ketika penulis mulai merasa lelah dalam menjalani proses perkuliahan hingga penyusunan skripsi ini.

8. Kepada Budhe Etty, Tante Asti, Tante Maya, Om Bambang, dan semua keluarga penulis, yang telah menjadi bagian penting dalam perjalanan pendidikan penulis. Terima kasih atas segala kasih sayang, perhatian, doa, serta bantuan yang telah diberikan selama penulis menjalani masa perkuliahan. Terima kasih telah membantu memenuhi berbagai kebutuhan penulis, mulai dari uang saku, kebutuhan sehari-hari, hingga berbagai keperluan lainnya selama menempuh pendidikan. Setiap bantuan yang diberikan, sekecil apa pun, memiliki arti yang begitu besar dan menjadi salah satu alasan penulis dapat terus menjalani perkuliahan hingga sampai pada tahap ini. Semoga Allah SWT senantiasa membalas seluruh kebaikan yang telah diberikan dengan kesehatan, kebahagiaan, rezeki yang berlimpah, serta keberkahan bagi Budhe, Tante, Om, dan seluruh keluarga penulis.
9. Rido, Tatam, Iyan, Adi, Ricky, Irfan, dan Najwa yang telah menjadi bagian dari perjalanan penulis selama masa perkuliahan. Terima kasih atas setiap tawa, cerita, bantuan, dukungan, serta berbagai kenangan yang menjadikan perjalanan selama masa perkuliahan terasa lebih berwarna.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih memiliki kekurangan dan belum dapat dikatakan sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan sebagai bahan evaluasi dan perbaikan di masa mendatang. Penulis berharap skripsi ini tidak hanya menjadi sebuah kewajiban akademik, tetapi juga dapat memberikan manfaat bagi Coffee Shop Sanna Space, pembaca, maupun pihak lain yang ingin mengembangkan penelitian sejenis.

Pada akhirnya, penulis percaya bahwa setiap perjalanan memiliki waktunya sendiri. Apa yang pada awalnya terasa berat, perlahan menjadi sesuatu yang mampu dilalui ketika dijalani dengan kesabaran, doa, dan ketekunan. Skripsi ini menjadi bukti kecil dari sebuah proses panjang yang telah ditempuh, sekaligus pengingat bahwa tidak ada usaha yang benar-benar sia-sia.

Sidoarjo, 26 Agustus 2026

Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	<i>i</i>
ABSTRAK	<i>vii</i>
ABSTRACT	<i>ix</i>
KATA PENGANTAR	<i>xi</i>
DAFTAR ISI	<i>xiii</i>
DAFTAR GAMBAR	<i>xvii</i>
DAFTAR TABEL	<i>xxi</i>
DAFTAR LAMPIRAN	<i>xxiii</i>
BAB I	<i>1</i>
PENDAHULUAN	<i>1</i>
1.1 Latar Belakang	<i>1</i>
1.2 Rumusan Masalah	<i>4</i>
1.3 Batasan Masalah	<i>5</i>
1.4 Tujuan Penelitian	<i>5</i>
1.5 Manfaat Penelitian	<i>6</i>
1.6 Sistematika Penulisan	<i>6</i>
BAB II	<i>9</i>
TINJAUAN PUSTAKA	<i>9</i>
2.1 Penelitian Terdahulu	<i>9</i>
2.2 Research Gap	<i>12</i>
2.3 Landasan Teori	<i>13</i>
2.3.1 Sanna Space Coffee Shop	<i>13</i>
2.3.2 Sistem Pemesanan Online	<i>13</i>
2.3.3 Unified Modeling Language (UML).....	<i>15</i>
2.3.4 Database (MySQL)	<i>24</i>
2.3.5 Website.....	<i>24</i>
2.3.6 Laravel.....	<i>25</i>
2.3.7 Tailwind CSS	<i>26</i>
2.3.8 Representational State Transfer Application Programming Interface (REST API)	<i>27</i>

2.3.9	<i>Scrum Methodology</i>	28
2.3.10	<i>Black Box Testing</i>	30
BAB III		33
METODOLOGI PENELITIAN		33
3.1	Pengumpulan Data	34
3.1.1	Observasi Langsung	34
3.1.2	Wawancara	34
3.2	Scrum	34
3.2.1	User Story	35
3.2.2	<i>Product Backlog</i>	36
3.2.3	<i>Sprint</i>	37
3.2.4	<i>Daily Scrum</i>	37
3.2.5	<i>Sprint Review</i>	37
3.2.6	Sprint Retrospective	38
3.2.7	Iterasi	38
BAB IV		41
HASIL DAN PEMBAHASAN		41
4.1	Pengumpulan Data	41
4.1.1	Profil Sanna Space	41
4.1.2	Observasi Langsung	42
4.1.3	Wawancara	42
4.1.4	Proses Bisnis Saat Ini	45
4.2	Analisis Kebutuhan Sistem	47
4.2.1	Kebutuhan Fungsional	47
4.2.2	Kebutuhan Non-Fungsional	49
4.2.3	Data Bahan Baku	51
4.3	User Story	51
4.3.1	Hasil Observasi dan Wawancara	52
4.4	Product Backlog	55
4.5	Sprint Planning	57
4.6	Sprint 1	58
4.6.1	<i>Daily Scrum 1</i>	110
4.6.2	<i>Spint Review 1</i>	111
4.6.3	<i>Sprint Retrospective 1</i>	115
4.6.4	Iterasi 1	115
4.7	Sprint 2	116
4.7.1	<i>Daily Scrum 2</i>	134

4.7.2	<i>Sprint Review 2</i>	135
4.7.3	<i>Sprint Retrospective 2</i>	138
4.7.4	Iterasi 2.....	138
4.8	Sprint 3	139
4.8.1	<i>Daily Scrum 3</i>	147
4.8.2	<i>Sprint Review 3</i>	148
4.8.3	<i>Sprint Retrospective 3</i>	151
BAB V		153
PENUTUP		153
5.1	Kesimpulan	153
5.2	Saran	153
DAFTAR PUSTAKA		155
LAMPIRAN		159

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Contoh Use Case Diagram [22]	16
Gambar 2.2 Contoh Activity Diagram [22]	18
Gambar 2.3 Contoh Sequence Diagram [23]	19
Gambar 2.4 Contoh Class Diagram [22].....	21
Gambar 2.5 Contoh Entity Relationship Diagram	23
Gambar 2.6 Scrum Methodology [13]	29
Gambar 3.1 Alur Penelitian.....	33
Gambar 4.1 Alur Proses Bisnis Pemesanan Saat Ini.....	46
Gambar 4.2 Alur Proses Bisnis Usulan Pembelian.....	60
Gambar 4.3 Use Case Diagram.....	62
Gambar 4.4 Activity Diagram Customer Login.....	64
Gambar 4.5 Activity Diagram Customer Check Out	66
Gambar 4.6 Activity Diagram Kelola Profil Customer	67
Gambar 4.7 Activity Diagram Kelola User.....	68
Gambar 4.8 Activity Diagram Manajemen Menu.....	70
Gambar 4.9 Activity Diagram Manajemen Kategori	71
Gambar 4.10 Activity Diagram Manajemen Stok Bahan Baku.....	73
Gambar 4.11 Activity Diagram Kelola Pesanan	74
Gambar 4.12 Sequence Diagram Login dan Registrasi	76
Gambar 4.13 Sequence Diagram Kelola Keranjang Belanja	77
Gambar 4.14 Sequence Diagram CheckOut dan Pembayaran.....	78
Gambar 4.15 Sequence Diagram Tambah User	79
Gambar 4.16 Sequence Diagram Edit User	80
Gambar 4.17 Sequence Diagram Hapus User.....	81
Gambar 4.18 Sequence Diagram Tambah Menu	82
Gambar 4.19 Sequence Diagram Edit Menu.....	83
Gambar 4.20 Sequence Diagram Hapus Menu	84
Gambar 4.21 Sequence Diagram Update Stok Menu	85

Gambar 4.22 Sequence Diagram Tambah Kategori.....	86
Gambar 4.23 Sequence Diagram Hapus Kategori.....	87
Gambar 4.24 Sequence Diagram Tambah Bahan Baku	88
Gambar 4.25 Sequence Diagram Edit Bahan Baku.....	89
Gambar 4.26 Sequence Diagram Hapus Bahan Baku	90
Gambar 4.27 Sequence Diagram Update Stok Bahan Baku	91
Gambar 4.28 Sequence Diagram Dashboard Admin.....	92
Gambar 4.29 Sequence Diagram Detail Pesanan	93
Gambar 4.30 Sequence Diagram Export Laporan PDF	94
Gambar 4.31 Sequence Diagram Halaman Pesanan Aktif.....	95
Gambar 4.32 Sequence Diagram Detail Pesanan	95
Gambar 4.33 Sequence Diagram Update Status Pesanan.....	96
Gambar 4.34 Sequence Diagram Update Stok Bahan Baku	97
Gambar 4.35 Class Diagram Sanna Space	98
Gambar 4.36 ERD Sanna Space	101
Gambar 4.37 Halaman Login	104
Gambar 4.38 Halaman Daftar.....	105
Gambar 4.39 Halaman Dashboard SuperAdmin	106
Gambar 4.40 Halaman Manajemen User	107
Gambar 4.41 Halaman Tambah User	108
Gambar 4.42 Halaman Edit User.....	109
Gambar 4.43 Halaman Tambah User	110
Gambar 4.44 Halaman Login (Hasil Evaluasi)	117
Gambar 4.45 Halaman Daftar (Hasil Evaluasi).....	118
Gambar 4.46 Halaman Dashboard Admin (Hasil Evaluasi).....	119
Gambar 4.47 Halaman Manajemen User (Hasil Evaluasi).....	120
Gambar 4.48 Halaman Tambah User (Hasil Evaluasi)	121
Gambar 4.49 Halaman Edit User (Hasil Evaluasi).....	122
Gambar 4.50 Halaman Manajemen Menu.....	123
Gambar 4.51 Halaman Tambah Menu	124
Gambar 4.52 Halaman Edit Menu.....	125

Gambar 4.53 Halaman Manajemen Kategori.....	127
Gambar 4.54 Halaman Manajemen Kategori.....	128
Gambar 4.55 Halaman Keranjang Pemesanan.....	129
Gambar 4.56 Halaman Checkout	131
Gambar 4.57 Halaman Pesanan Aktif Kasir	132
Gambar 4.58 Halaman Detail Total Pesanan	133
Gambar 4.59 Halaman Manajemen Bahan Baku	140
Gambar 4.60 Halaman Tambah Bahan Baku.....	141
Gambar 4.61 Halaman Edit Bahan Baku	143
Gambar 4.62 Halaman Dashboard Utama	144
Gambar 4.63 Halaman Order Kasir	145
Gambar 4.64 Halaman Profil Customer.....	146

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu	9
Tabel 2.2 Simbol Use Case Diagram	16
Tabel 2.3 Simbol Activity Diagram	18
Tabel 2.4 Simbol Sequence Diagram	19
Tabel 2.5 Simbol Class Diagram.....	21
Tabel 2.6 Simbol Entity Relationship Diagram	23
Tabel 4.1 Hasil Wawancara.....	43
Tabel 4.2 Kebutuhan Fungsional.....	48
Tabel 4.3 Kebutuhan Non-Fungsional	49
Tabel 4.4 Bahan Baku	51
Tabel 4.5 User Story Aplikasi Pemesanan Online Sanna Space.....	52
Tabel 4.6 Product Backlog Aplikasi Pemesanan Online Sanna Space	56
Tabel 4.7 Ringkasan Sprint Planning	58
Tabel 4.8 Sprint Planning 1	59
Tabel 4.9 Daily Scrum 1.....	111
Tabel 4.10 Blackbox Testing 1.....	112
Tabel 4.11 Hasil Iterasi 1	115
Tabel 4.12 Sprint Planning 2.....	116
Tabel 4.13 Daily Scrum 2.....	135
Tabel 4.14 Blackbox Testing 2.....	136
Tabel 4.15 Hasil Iterasi 2	139
Tabel 4.16 Sprint Planning 3	139
Tabel 4.17 Daily Scrum 3.....	147
Tabel 4.18 Blackbox Testing 3.....	149

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Foto wawancara bersama owner Sanna Space	159
Lampiran 2. Use Case Diagram	160
Lampiran 3. Wireframe Aplikasi.....	161
Lampiran 4. Jadwal Penelitian	163
Lampiran 5. Potongan Code Registrasi.....	163
Lampiran 6. Potongan Code Login dan Hak Akses Berdasarkan Role.....	163
Lampiran 7. Potongan Code Menampilkan, Mencari, Filter, dan Sorting User..	164
Lampiran 8. Potongan Code Menambah user	164
Lampiran 9. Potongan Code Edit User.....	165
Lampiran 10. Potongan Code Hapus User	165
Lampiran 11. Potongan Code LogOut	166
Lampiran 12. Potongan Code Mencari dan Menampilkan Data Menu.....	166
Lampiran 13. Potongan Code Menambahkan Menu.....	166
Lampiran 14. Potongan Code Edit Menu.....	167
Lampiran 15. Potongan Code Hapus Menu	167
Lampiran 16. Potongan Code Tambah dan Hapus Kategori.....	167
Lampiran 17. Potongan Code Menampilkan, Mencari, dan Mengurutkan Bahan Baku.....	168
Lampiran 18. Potongan Code Tambah Bahan Baku	168
Lampiran 19. Potongan Code Edit dan Hapus Bahan Baku.....	169
Lampiran 20. Potongan Code Perhitungan Total Penjualan dan Laba.....	169
Lampiran 21. Potongan Code Pengolahan Data Grafik Penjualan	170
Lampiran 22. Potongan Code Export Laporan Penjualan ke PDF.....	170
Lampiran 23. Potongan Code Menampilkan Pesanan Aktif Kasir	171
Lampiran 24. Potongan Code Proses Transaksi Cash.....	171
Lampiran 25. Potongan Code Integrasi Pembayaran QRIS dengan Xendit.....	172
Lampiran 26. Potongan Code Verifikasi pembayaran QRIS	172
Lampiran 27. Potongan Code Pengembalian Stok Ketika QRIS Expired	173
Lampiran 28. Potongan Code Perubahan status pesanan	173

Lampiran 29. Potongan Code Proses Menambahkan Produk ke Keranjang.....	174
Lampiran 30. Potongan Code Mengubah dan Menghapus isi Keranjang	175
Lampiran 31. Potongan Code Validasi Checkout dan Stok	175
Lampiran 32. Potongan Code Checkout Cash dan pengurangan stok.....	176
Lampiran 33. Potongan Code Checkout QRIS menggunakan Xendit	176