

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengembangan, LMS BeData Academy telah dibangun dengan menerapkan metode Rapid Application Development (RAD). Sistem dikembangkan berdasarkan kebutuhan tiga jenis pengguna, yaitu Curriculum Developer, Mentor, dan Siswa, dengan menyediakan fungsi pengelolaan kelas, materi, kuis, tugas, penilaian, progres pembelajaran, sertifikat, serta fitur gamifikasi berupa skor dan leaderboard. Pengembangan sistem dilakukan melalui tahap Requirement Planning hingga Implementation, yang digunakan sebagai tahapan dalam menghasilkan LMS sesuai dengan kebutuhan pembelajaran di BeData Academy.

Pengujian menggunakan metode Black Box Testing memperlihatkan bahwa seluruh fungsi utama pada sistem dapat dijalankan sesuai dengan kebutuhan yang telah ditentukan. Selanjutnya, sistem diterapkan pada server berbasis cloud yang disediakan oleh BeData Academy dan dapat diakses oleh Curriculum Developer, Mentor, dan Siswa sesuai *role* masing-masing. Penerapan sistem pada tahap ini difokuskan pada penyediaan sistem yang siap digunakan untuk mendukung pelaksanaan program pembelajaran berikutnya.

Pengujian penerimaan pengguna dilakukan menggunakan UAT melibatkan 6 pengguna yang mewakili 3 peran dalam sistem dan menggunakan 20 pernyataan. Hasil pengujian menunjukkan bahwa tingkat penilaian pada aspek fungsionalitas sistem mencapai 80,67%. Sementara itu, aspek pengalaman pengguna dan tampilan antarmuka memperoleh 81,33%, sedangkan kinerja sistem mencapai 91,33%. Adapun aspek efisiensi dan produktivitas mendapatkan nilai 86,00%. Keempat aspek tersebut termasuk dalam kategori Sangat Baik. Hasil tersebut menunjukkan bahwa LMS dapat diterima dengan baik oleh pengguna serta telah mendukung proses pengelolaan dan pelaksanaan pembelajaran di BeData Academy.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil skripsi ini, masih terdapat beberapa pengembangan yang dapat dilakukan untuk meningkatkan fungsi dan kemudahan penggunaan LMS di BeData Academy. Saran pengembangan LMS selanjutnya yaitu:

1. Menambahkan notifikasi untuk memberikan informasi kepada pengguna mengenai aktivitas pembelajaran, seperti tugas yang akan atau telah melewati batas waktu, kuis, pembaruan kelas, serta informasi penting lainnya. Notifikasi juga dapat dikembangkan agar terintegrasi dengan WhatsApp sehingga informasi tertentu dapat diterima pengguna secara lebih cepat.
2. Penambahan mekanisme verifikasi email dan nomor telepon pada akun pengguna untuk meningkatkan keamanan dan memastikan keabsahan informasi kontak yang digunakan dalam sistem. Verifikasi dapat dilakukan melalui kode OTP yang dikirimkan melalui email maupun nomor telepon.
3. Pengembangan fitur penilaian tugas berbantuan AI untuk membantu Mentor dalam melakukan penilaian tugas secara lebih cepat. Sistem dapat dikembangkan untuk memberikan penilaian atau rekomendasi penilaian berdasarkan kriteria atau rubrik yang telah ditentukan oleh Mentor, sehingga hasil dari AI tetap dapat ditinjau dan disesuaikan oleh Mentor.