

BAB V Penutup

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan (PKL) yang telah dilakukan di Daxtro, dapat disimpulkan bahwa kegiatan PKL ini memberikan manfaat yang sangat besar baik bagi mahasiswa maupun bagi perusahaan. Selama PKL, penulis bertanggung jawab dalam proses pengembangan website company profile yang mencakup tahap perencanaan, perancangan UI/UX menggunakan Figma, implementasi website berbasis CMS WordPress, integrasi fitur tambahan, pengujian, hingga deployment ke hosting resmi.

Website yang dihasilkan telah dilengkapi dengan berbagai halaman utama, seperti Home, Produk, Proyek, Layanan, Berita, dan Tentang Kami, yang bertujuan untuk meningkatkan citra digital perusahaan, mempermudah pelanggan dalam mendapatkan informasi, serta mendukung kegiatan promosi dan pemasaran. Melalui kegiatan ini, penulis tidak hanya memperoleh pengalaman praktis dalam pengembangan sistem informasi berbasis web, tetapi juga mengembangkan kemampuan komunikasi, kerjasama tim, pemecahan masalah, dan adaptasi terhadap dunia kerja nyata.

Hambatan yang muncul, seperti keterbatasan hosting, error pada plugin, ketidaksesuaian tampilan antara desain Figma dengan hasil web, serta kendala konten, dapat diselesaikan dengan berbagai solusi yang efektif, seperti migrasi hosting, penyesuaian desain dengan CSS tambahan, pembuatan konten mandiri, hingga peningkatan komunikasi dengan pembimbing perusahaan.

5.2 Saran

1. Kepada pihak PT Pandu Mahardika Perdana disarankan untuk terus melakukan pengembangan dan pemeliharaan website perusahaan secara

berkelanjutan. Hal ini penting agar website yang telah dikembangkan dapat terus menyesuaikan dengan kebutuhan pengguna dan perkembangan teknologi yang semakin dinamis. Selain itu, perusahaan juga disarankan untuk menambahkan fitur pendukung seperti sistem CRM untuk manajemen data pelanggan, serta fitur chatbot untuk meningkatkan pelayanan.

2. Kepada pihak perguruan tinggi, khususnya program studi yang menaungi kegiatan magang, disarankan untuk terus mendorong mahasiswa agar aktif mengikuti program magang di industri. Melalui keterlibatan secara langsung dalam proyek nyata seperti pengembangan sistem informasi perusahaan, mahasiswa dapat mengaplikasikan ilmu yang diperoleh di perkuliahan sekaligus memahami kebutuhan, tantangan, dan dinamika dunia kerja secara langsung, terutama dalam mendukung transformasi digital di sektor industri.
3. Bagi mahasiswa yang akan mengikuti program magang serupa, disarankan untuk aktif berkomunikasi dengan pembimbing di perusahaan, memahami kebutuhan dan alur kerja secara menyeluruh, serta meningkatkan kemampuan dalam penguasaan tools seperti CMS WordPress, desain UI/UX menggunakan Figma, dan pengelolaan hosting. Dengan begitu, mahasiswa dapat lebih mudah beradaptasi, menyelesaikan tugas dengan baik, dan mendapatkan pengalaman kerja yang maksimal.