

DAFTAR PUSTAKA

- [1] J. Pemerintahan and D. Politik, "Literature Review: Penerapan Teknologi Informasi dalam Meningkatkan Kualitas Pelayanan Publik," *JURNAL PEMERINTAHAN DAN POLITIK*, vol. 8, no. 2, pp. 123–128, May 2023.
- [2] R. Y. Endra, Y. Aprilinda, Y. Y. Dharmawan, and W. Ramadhan, "Analisis Perbandingan Bahasa Pemrograman PHP Laravel dengan PHP Native pada Pengembangan Website," *EXPERT: Jurnal Manajemen Sistem Informasi dan Teknologi*, vol. 11, no. 1, p. 48, Jun. 2021, doi: 10.36448/expert.v11i1.2012.
- [3] M. N. Nasution and R. Maulana, "Jurnal Informatika Terpadu PENGEMBANGAN APLIKASI SISTEM INFORMASI AKADEMIK BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL: STUDI KASUS DI SMK ASSALAM DEPOK," *Jurnal Informatika Terpadu*, vol. 10, no. 2, pp. 156–164, 2024, [Online]. Available: <https://journal.nurulfikri.ac.id/index.php/JIT>
- [4] P. F. Laravel *et al.*, "PEMANFAATAN FRAMEWORK LARAVEL DAN FRAMEWORK BOOTSTRAP PADA PEMBANGUNAN APLIKASI PENJUALAN HIJAB BERBASIS WEB," *Jurnal Media Infotama*, vol. 18, no. 1, 2022.
- [5] D. A. Dirgantara and R. Andrian, "Pengembangan Responsif Website Untuk Semarang Heritage Run 2022 dengan Framework Bootstrap," *Jurnal Media Infotama*, vol. 19, no. 2, p. 433, 2023.
- [6] A. M. Zukhruf, S. Setiawan, P. Nugroho, and F. Khoirun Nisa', "Penerapan Metode Agile Scrum Dalam Pengembangan Sistem Informasi Rekam Medis Elektronik under a Creative Commons Attribution-NonCommercial ShareAlike 4.0 International (CC BY-NC-SA 4.0)," *Jurnal Informatika Sains dan Teknologi (INSTEK)*, vol. 10, no. 1, 2025, [Online]. Available: <https://journal.uin-alaudhin.ac.id/index.php/instek>
- [7] R. S. Sholehah *et al.*, "Implementasi Metode Agile Scrum Dalam Perancangan UI/UX Design Command Control Map Service Di PT. Len Industri (Persero)," *JURNAL FASILKOM*, 2024.
- [8] S. N. Zahra, U. Khaira, and D. Arsa, "Metode Agile Scrum pada Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Pelatihan Pegawai Perusahaan," *Journal of Information System, Graphics, Hospitality and Technology*, vol. 6, no. 2, pp. 79–91, Dec. 2024, doi: 10.37823/insight.v6i2.403.
- [9] F. Natsir, A. Sulistyohati, and R. A. Sihombing, "PENDEKATAN AGILE SCRUM UNTUK MENINGKATKAN EFISIENSI PADA APLIKASI SISTEM PENJUALAN PRODUK KEDELAI," *Jurnal Aplikasi Teknologi Informasi dan Manjaemen (JATIM)*, Apr. 2024.
- [10] G. A. Saputro, "Perancangan Website Sebagai Media Informasi Dan Promosi Pada Fm Karaoke Salatiga," *JURNAL TEKNIK INFORMATIKA DAN MULTIMEDIA*, vol. 1, no. 2, pp. 12–21, 2021, [Online]. Available: <http://journal.politeknik-pratama.ac.id/index.php/JTIM> page12
- [11] B. Damanik, "RANCANGAN SISTEM INFORMASI SMP NEGERI 1 TUHEMBERUA KABUPATEN NIAS UTARA MENGGUNAKAN PHP CODEIGNITER," *Jurnal Mahajana Informasi*, vol. 6, no. 1, 2021.

- [12] Dongoran Talenta, Septriani Devi, and J. Batkunde Yammes, "PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN DAN PRODUKSI UD.SEHATI GAS," *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi dan Teknik Informatika "JISTI,"* Oct. 2020.
- [13] N. S. Nurkamal Fauzan Mohamad, *Membuat Sistem Approval Anggaran Pelatihan Dengan Php, Codeigniter, Dan Bootstrap*. Kreatif, 2020. Accessed: Dec. 03, 2025. [Online]. Available: https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=eb_9DwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PR8&dq=bootstrap+merupakan&ots=oK9wAZ1pKG&sig=TktRLp mr9z6472yYsr3ZlfZ4wIU&redir_esc=y#v=onepage&q=bootstrap%20merupakan&f=false
- [14] Kholil Moch and Akhsani Rafika, *DESAIN DAN PEMROGRAMAN WEB: HTML, CSS, PHP, MYSQL, & BOOTSTRAP*. Klik Media, 2021.
- [15] A. Permata Sari, "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN TALENT FILM BERBASIS APLIKASI WEB," *Jurnal Informatika Terpadu*, vol. 6, no. 1, pp. 29–37, 2020, [Online]. Available: <https://journal.nurulfikri.ac.id/index.php/JIT>
- [16] Siahaan Vivian and Hasiholan Sianipar Rismon, *JavaScript: Dari A Sampai Z*. Sparta Publisher, 2018.
- [17] F. Sinlae, E. Irwanda, Z. Maulana, and V. E. Syahputra, "Penggunaan Framework Laravel dalam Membangun Aplikasi Website Berbasis PHP," (*JSMD*) *Jurnal Siber Multi Disiplin*, 2024, doi: 10.38035/jsmd.v2i2.
- [18] Y. Mulyana, N. Ramsari, A. D. Rachmanto, and H. Puspita, "SISTEM INFORMASI PENERIMAAN PESERTA DIDIK BARU (PPDB) MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL 8 (STUDI KASUS : SMK WIDYA DIRGANTARA)," *SNASIKOM (Seminar Nasional Ilmu Komputer)*, 2022.
- [19] S. Zaenal A. Rozi, *Bootstrap Design Framework*. Elex Media Komputindo, 2015.
- [20] Putra Mardi Yudhi, "Cara sitasi: Putra MY. 2020. Responsive Web Design Menggunakan Bootstrap Dalam Merancang Layout Web," *Information System for Educators and Professionals*, vol. 5, no. 1, pp. 61–70, 2020.
- [21] A. Samdono, A. P. Sari, and F. P. Aditiawan, "Pengujian Black Box pada Sistem Informasi Stok dan Penjualan Berbasis Website Menggunakan Metode Equivalence Partitioning (Studi Kasus: CV. Algani Karya Mandiri)," *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, vol. 8, no. 1, pp. 880–885, Feb. 2024
- [22] H. Fery Herdiytmoko, "Desain Sistem Backend Berbasis REST API Menggunakan Framework Laravel 7," *SKANIKA: Sistem Komputer dan Teknik Informatika*, vol. 5, no. 2, pp. 136–144, 2022, [Online]. Available: <http://127.0.0.1:8000/api/siswa>,
- [23] F. Shofyan and R. Tahara Shita, "Implementasi Web Service Restful API dengan Autentikasi Personal Access Tokens dan Algoritma AES 256," *Jurnal TICOM: Technology of Information and Communication*, vol. 12, no. 3, p. 2024, 2024.
- [24] R. Aditya, V. H. Pranatawijaya, and P. B. A. A. Putra, "Rancang bangun aplikasi monitoring kegiatan menggunakan metode prototype,"

JOINTECOMS 208: Journal of Information Technology and Computer Science, vol. 1, no. 1, pp. 47–57, 2021.

- [25] R. Yuniarti, I. H. Santi, and W. D. Puspitasari, “PERANCANGAN APLIKASI POINT OF SALE UNTUK MANAJEMEN PEMESANAN BAHAN PANGAN BERBASIS FRAMEWORK LARAVEL,” *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, vol. 6, no. 1, 2022.
- [26] D. Mahdalena, V. N. Sari, N. Qurniati, and P. Prahasti, “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Kedai Kopi Luwak Bengkulu Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dan Database MYSQL,” *Digital Transformation Technology*, vol. 3, no. 2, pp. 609–617, Nov. 2023, doi: 10.47709/digitech.v3i2.3094.
- [27] A. Ardytia Febrian Amarta and I. Gita Anugrah, “Implementasi Agile Scrum Dengan Menggunakan Trello Sebagai Manajemen Proyek Di PT Andromedia,” *Jurnal Nasional Komputasi dan Teknologi Informasi*, vol. 4, no. 6, 2021.
- [28] Sutherland jeff and Coplien James O., *A Scrum Book*. The Pragmatic Programmers LLC.
- [29] Bayu, “Apa itu Scrum dalam Agile_ Bagaimana Cara Kerjanya_ - IDS Digital College,” *IDS Digital College*, Sep. 2025, Accessed: Dec. 09, 2025. [Online]. Available: <https://ids.ac.id/scrum-adalah/>
- [30] Vige Whitney, “Poin Stori:Panduan Estimasi untuk cerita pengguna di Agile,” *asana*, May 2025, Accessed: Dec. 09, 2025. [Online]. Available: <https://asana.com/id/resources/story-points>

Halaman ini sengaja dikosongkan