

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi di era industri 4.0 ini menuntut manusia untuk menerima perubahan yang terjadi akibat perkembangan tersebut. Sehingga dengan semakin banyaknya perubahan dan perkembangan digital menyebabkan persaingan usaha yang semakin pesat dan ketat. Dengan pesatnya persaingan usaha tersebut, mahasiswa sebagai salah satu sumber daya manusia dituntut untuk meningkatkan daya intelektualitas serta diikuti langkah profesionalitas agar dapat berperan aktif dalam persaingan tersebut.

Perkembangan ilmu pengetahuan serta teknologi tidak mungkin dapat dibendung tanpa batasan waktu. Oleh karena itu dibutuhkan pengetahuan serta pengalaman semaksimal mungkin agar tidak tertinggal dalam persaingan tersebut. Untuk menambah pengalaman dalam menerapkan ilmu yang diperoleh pada saat perkuliahan maka perlu diadakan suatu praktek secara langsung.

Praktik Kerja Lapangan (PKL) merupakan salah satu program yang tercantum dalam kurikulum Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur. Program tersebut merupakan salah satu prasyarat kelulusan Mahasiswa Jurusan Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur.

Praktek Kerja Lapangan ini juga merupakan bagian pendidikan yang menyangkut proses belajar berdasarkan pengalaman diluar sistem belajar mengajar tatap muka yang bertujuan untuk mengembangkan keterampilan, etika pekerjaan, serta untuk mendapatkan kesempatan dalam menerapkan ilmu pengetahuan dan keterampilan yang didapat pada saat perkuliahan. Mahasiswa secara perseorangan dipersiapkan untuk mendapatkan pengalaman atau keterampilan khusus dari keadaan nyata di lapangan dalam bidangnya masing-masing.

Dalam pengalaman tersebut diharapkan mahasiswa akan memperoleh keterampilan yang tidak semata-mata bersifat psikomotorik akan tetapi skill yang meliputi keterampilan fisik, intelektual, sosial, dan manajerial. Dalam kegiatan Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini, para mahasiswa dipersiapkan untuk mengerjakan serangkaian tugas keseharian dimanapun ia berada dan menunjang keterampilan akademis yang telah diperoleh di bangku kuliah yang menghubungkan pengetahuan akademis dengan keterampilan.

Berdasarkan hal tersebut maka dibutuhkan suatu tempat praktik yang mampu menunjang dan membimbing mahasiswa, untuk mendapatkan materi pembelajaran di lapangan. Dengan demikian, Dinas Perhubungan Kota Surabaya merupakan salah satu solusi pilihan yang tepat sebagai tempat praktik bagi mahasiswa Informatika. Setelah mengamati dan mempertimbangkan arah penyusunan PKL yang akan ditempuh, maka kami bermaksud mengadakan praktik kerja lapangan di Dinas Perhubungan Kota Surabaya dalam bidang Informatika.

Pemilihan Dinas Perhubungan Kota Surabaya sebagai tempat kegiatan praktik kerja lapangan ini didasarkan pada kedekatan materi atau pekerjaan dengan keterampilan praktikum yang telah didapat khususnya dalam bidang informatika.

1.2 Rumusan Masalah

1. Bagaimana cara mengaplikasikan ilmu yang dimiliki sesuai jurusan terhadap dunia kerja?
2. Bagaimana cara menambah wawasan mahasiswa terhadap aspek-aspek diluar bangku kuliah di lokasi PKL atau perusahaan?
3. Bagaimana cara membuat sebuah tampilan website lebih efisien sesuai yang dibutuhkan instansi?
4. Bagaimana cara membuat sebuah sistem teknologi informasi untuk menunjang pengelolaan parker di Kota Surabaya ?

1.3 Tujuan Praktek Kerja Lapangan

Praktek Kerja Lapangan (PKL) dilaksanakan dengan tujuan agar mahasiswa memiliki kemampuan secara profesional untuk menyelesaikan masalah-masalah bidang informatika yang ada dalam dunia kerja, dengan bekal ilmu yang diperoleh selama masa kuliah.

1.3.1 Tujuan Umum

Tujuan umum penyelenggaraan kegiatan praktik kerja lapangan yang dilakukan di Dinas Perhubungan Kota Surabaya mempunyai tujuan bagi mahasiswa, Institusi Pendidikan (Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur) dan bagi instansi tempat mahasiswa melakukan Praktik Kerja di lapangan.

a. Tujuan bagi Mahasiswa

1. Menambah wawasan mahasiswa terhadap aspek–aspek diluar bangku kuliah di lokasi PKL atau perusahaan.
2. Menyiapkan mahasiswa sehingga lebih memahami kondisi pekerjaan sesungguhnya.
3. Melatih mahasiswa untuk berpikir kritis pada perbedaan metode–metode pekerjaan antara teoritis dan kerja praktik di lapangan.
4. Memberikan kesempatan untuk mempelajari keterampilan dan pengetahuan baru melalui kegiatan kerjasama dengan para pakar instansi yang telah berpengalaman di lapangan.
5. Memperoleh kesempatan untuk menerapkan pengetahuan dan keterampilan yang telah diperoleh di Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur.

b. Tujuan bagi Instansi

1. Memperoleh masukan yang dapat membantu penyelesaian studi kasus di kalangan sesuai dengan konsentrasinya.
2. Menjalin hubungan kerja sama dalam bidang pendidikan dengan institusi sebagai suatu badan penelitian

1.3.2 Tujuan Khusus

1. Mengaplikasikan ilmu dan teori sesuai dengan konsentrasi peserta PKL.
2. Mengaplikasikan ilmu teoritis tentang pekerjaan di dunia kerja atau melakukan serangkaian keterampilan yang sesuai dengan jurusan yang diambil di bangku kuliah, dan analisis datanya pada kondisi tempat Praktik Kerja Lapangan.
3. Diharapkan setelah pasca Praktik Kerja lapangan peserta dan perusahaan terjadi hubungan timbal balik baik sehingga nantinya, peserta dapat direkrut sebagai karyawan

1.4 Manfaat/Kegunaan

1. Dapat memenuhi persyaratan untuk memenuhi jumlah sks mata kuliah
2. Dapat menjadi pedoman mengenai dunia kerja untuk kedepannya
3. Dapat mengaplikasikan ilmu yang dimiliki sesuai jurusan terhadap dunia kerja
4. Mendapatkan masukan dan bantuan penyelesaian studi kasus dikalangan sesuai dengan konsentrasinyas.