



SKRIPSI

**RANCANG BANGUN BACKEND WEBSITE
NUSANTARA KULINER MENGGUNAKAN
GOLANG DENGAN POLA CLEAN
ARCHITECTURE**

KRISNA EKO PRASETYO

NPM 22082010149

DOSEN PEMBIMBING

Abdul Rezha Efrat Najaf, S.Kom, M.Kom

Iqbal Ramadhani Mukhlis, S.Kom, M.Kom

KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS, DAN TEKNOLOGI

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAWA TIMUR

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

PROGRAM SISTEM INFORMASI

SURABAYA

2026

LEMBAR PENGESAHAN

RANCANG BANGUN WEBSITE NUSANTARA KULINER MENGUNAKAN GOLANG DENGAN POLA CLEAN ARCHITECTURE

Oleh:

KRISNA EKO PRASETYO

NPM. 22082010149

Telah dipertahankan dihadapan dan diterima oleh Tim Penguji Skripsi Prodi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur Pada tanggal 29 Juni 2026.

Menyetujui,

Abdul Rezha Efrat Najaf, S.Kom., M.Kom.
NIP. 199409292022031008

(Pembimbing I)

Iqbal Ramadhani Mukhlis, S.Kom., M.Kom.
NIP. 199303052024061002

(Pembimbing II)

Reisa Permatasari, S.T., M.Kom.
NIP. 199205142022032007

(Ketua Penguji)

Tri Luhur Indayanti Sugata, S.ST., M.IM.
NIP. 199206162024062001

(Penguji II)

Mohammad Al Hafidz, S.Kom., M.Kom.
NIP. 199109222025061003

(Penguji III)

Mengetahui,

Dekan Fakultas Ilmu Komputer



Prof. Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, MT.

NIP. 19681126 199403 2 001

LEMBAR PERSETUJUAN

RANCANG BANGUN WEBSITE NUSANTARA KULINER MENGUNAKAN GOLANG DENGAN POLA CLEAN ARCHITECTURE

Oleh:

KRISNA EKO PRASETYO

NPM. 22082010149

Menyetujui,

Koordinator Program Studi Sistem Informasi

Fakultas Ilmu Komputer



Siti Mukaromah, S.Kom., M.Kom.

NIP. 198107042021212011

SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI

Yang bertandatangan di bawah ini:

Nama Mahasiswa : Krisna Eko Prasetyo
NPM : 22082010149
Program : Sarjana (S1)
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Ilmu Komputer

Menyatakan bahwa dalam dokumen ilmiah Skripsi ini tidak terdapat bagian dari karya ilmiah lain yang telah diajukan memperoleh gelar akademik di suatu Lembaga Pendidikan Tinggi, dan juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang/Lembaga lain, kecuali yang secara tertulis disitasi dalam dokumen ini dan disebutkan secara lengkap dalam daftar Pustaka.

Dan saya menyatakan bahwa dokumen ilmiah ini bebas dari unsur-unsur plagiasi. Apabila dikemudian hari ditemukan indikasi plagiat pada Skripsi ini, saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan peraturan perundangan-undangan yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya tanpa ada paksaan dari siapapun juga dan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.



Surabaya, 6 Juli 2026

Yang Membuat Pernyataan,



Krisna Eko Prasetyo

NPM. 22082010149

ABSTRAK

Nama Mahasiswa / NPM : Krisna Eko Prasetyo / 22082010149
Judul Skripsi : Rancang Bangun Backend Website Nusantara
Kuliner Menggunakan Golang dengan Pola Clean
Architecture
Dosen Pembimbing : 1. Abdul Rezha Efrat Najaf, S.Kom, M.Kom
2. Iqbal Ramadhani Mukhlis, S.Kom, M.Kom

Nusantara Kuliner merupakan usaha yang bergerak di bidang penyediaan makanan dan layanan catering. Dalam operasionalnya, pengelolaan produk, pesanan, transaksi, dan pemasaran masih dilakukan secara manual melalui media terpisah. Kondisi tersebut menyebabkan pengelolaan data dan pemantauan transaksi belum terintegrasi. Penelitian ini bertujuan merancang dan membangun backend website Nusantara Kuliner menggunakan Golang, pola Clean Architecture, dan metode Scrum. Sistem dikembangkan secara iteratif melalui enam sprint yang mencakup autentikasi, katalog, transaksi, pembayaran, Point of Sale, pemasaran, konten, notifikasi, pemantauan transaksi, dan deployment. Hasil penelitian menunjukkan bahwa backend mampu mendukung pemesanan daring, transaksi luring, integrasi pembayaran DOKU, pengiriman notifikasi, dan pemantauan transaksi. Pengujian black box menunjukkan seluruh endpoint berfungsi sesuai kebutuhan sistem. Pengujian k6 menghasilkan waktu respons p95 sebesar 59,12 ms pada load test dengan 100 virtual users dan tingkat error 0%. Pada spike test dengan 500 virtual users, waktu respons p95 mencapai 293,86 ms. Soak test selama dua jam dengan 150 virtual users menghasilkan waktu respons p95 sebesar 154,88 ms. User Acceptance Testing memperoleh nilai penerimaan 86% dengan kategori Sangat Diterima. Hasil tersebut menunjukkan bahwa backend telah memenuhi kebutuhan fungsional dan nonfungsional serta layak diterapkan untuk mendukung operasional Nusantara Kuliner.

Kata Kunci: *Backend*, Clean Architecture, Golang, Nusantara Kuliner, Scrum.

ABSTRACT

Student Name / NPM : Krisna Eko Prasetyo / 22082010149
Thesis Title : Design and Development of the Nusantara Kuliner
Website Backend Using Golang with a Clean
Architecture Pattern
Advisors : 3. Abdul Rezha Efrat Najaf, S.Kom, M.Kom
4. Iqbal Ramadhani Mukhlis, S.Kom, M.Kom

Nusantara Kuliner is a business engaged in food provision and catering services. In its operations, product management, order processing, transactions, and marketing are still handled manually through separate media. This condition results in fragmented data management and transaction monitoring. This study aims to design and develop the backend of the Nusantara Kuliner website using Golang, the Clean Architecture pattern, and the Scrum method. The system was developed iteratively through six sprints covering authentication, catalogues, transactions, payments, Point of Sale, marketing, content, notifications, transaction monitoring, and deployment. The results show that the backend supports online ordering, offline transactions, DOKU payment integration, notification delivery, and transaction monitoring. Black-box testing confirms that all endpoints function according to the system requirements. Performance testing using k6 produced a p95 response time of 59.12 ms during a load test with 100 virtual users and a 0% error rate. During the spike test with 500 virtual users, the p95 response time reached 293.86 ms. A two-hour soak test with 150 virtual users produced a p95 response time of 154.88 ms. User Acceptance Testing achieved an acceptance score of 86%, classified as Highly Accepted. These results indicate that the backend meets the functional and non-functional requirements and is feasible for supporting the operations of Nusantara Kuliner.

Keywords: *Backend*, Clean Architecture, Golang, Nusantara Kuliner, Scrum.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul "Rancang Bangun *Backend Website* Nusantara Kuliner Menggunakan Golang dengan Pola Clean Architecture". Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur. Dalam proses penyusunan skripsi ini, penulis memperoleh banyak dukungan, bimbingan, serta bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Abdul Rezha Efrat Najaf, S.Kom., M.Kom. dan Bapak Iqbal Ramadhani Mukhlis, S.Kom., M.Kom., selaku dosen pembimbing yang telah memberikan arahan, bimbingan, masukan, dan motivasi selama proses penyusunan skripsi.
2. Ibu Siti Mukaromah, S.Kom., M.Kom., selaku Koordinator Program Studi Sistem Informasi Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur, atas dukungan dan perannya dalam menunjang kelancaran proses studi penulis.
3. Seluruh Bapak dan Ibu dosen Program Studi Sistem Informasi yang telah memberikan ilmu, wawasan, dan pengalaman berharga selama penulis menempuh perkuliahan.
4. Keluarga tercinta yang senantiasa memberikan doa, dukungan, dan motivasi kepada penulis dalam menyelesaikan studi dan penyusunan skripsi ini.
5. Pihak Nusantara Kuliner yang telah memberikan izin, data, informasi, dan kesempatan kepada penulis untuk melakukan penelitian sesuai kebutuhan penyusunan skripsi.
6. Teman-teman dan seluruh pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu, yang telah memberikan bantuan, dukungan, serta semangat selama proses penelitian dan penulisan laporan.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih memiliki keterbatasan dan belum sepenuhnya sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang bersifat membangun sangat diharapkan sebagai bahan perbaikan di masa mendatang. Penulis berharap laporan skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca serta

menjadi referensi bagi penelitian dan pengembangan sistem informasi berikutnya.

Surabaya, 22 Juni 2026

Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	III
LEMBAR PERSETUJUAN	V
SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	VII
ABSTRAK	IX
ABSTRACT	XI
KATA PENGANTAR.....	XIII
DAFTAR ISI	XV
DAFTAR GAMBAR	XIX
DAFTAR TABEL	XXIII
DAFTAR LAMPIRAN	XXVII
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	6
1.3. Batasan Masalah.....	6
1.4. Tujuan Penelitian.....	6
1.5. Manfaat Penelitian.....	6
1.6. Sistematika Penulisan.....	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1. Dasar Teori	9
2.1.1. Nusantara Kuliner	9
2.1.2. Scrum	10
2.1.3. Golang.....	12
2.1.4. Clean Architecture	12
2.1.5. GoFiber	15
2.1.6. PostgreSQL.....	15
2.1.7. GORM	17
2.1.8. Redis	17

2.1.9.	<i>RESTful API</i>	18
2.1.10.	<i>Payment Gateway</i>	19
2.1.11.	<i>Continuous Integration/Continuous Deployment (CI/CD)</i>	19
2.1.12.	<i>Black Box Testing</i>	20
2.1.13.	<i>User Acceptance Testing</i>	21
2.1.14.	<i>k6</i>	21
2.1.15.	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	22
2.1.16.	<i>Conceptual Data Model (CDM)</i>	26
2.1.17.	<i>Physical Data Model (PDM)</i>	27
2.2.	<i>Penelitian Terdahulu</i>	28
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		31
3.1.	<i>Pengumpulan Data</i>	31
3.1.1.	<i>Wawancara</i>	32
3.1.2.	<i>Studi Literatur</i>	32
3.2.	<i>Analisis Kebutuhan</i>	32
3.2.1.	<i>Kebutuhan Fungsional</i>	32
3.2.2.	<i>Kebutuhan Nonfungsional</i>	33
3.3.	<i>Scrum</i>	34
3.3.1.	<i>Product Backlog</i>	34
3.3.2.	<i>Sprint Planning</i>	35
3.3.3.	<i>Sprint Execution dan Daily Scrum</i>	36
3.3.4.	<i>Sprint Review</i>	36
3.3.5.	<i>Sprint Retrospective</i>	37
3.4.	<i>Implementasi</i>	37
3.5.	<i>User Acceptance Testing</i>	38
3.6.	<i>Penyusunan Laporan</i>	39
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		41
4.1	<i>Pengumpulan Data</i>	41
4.1.1	<i>Wawancara</i>	41
4.1.2	<i>Studi Literatur</i>	41
4.2	<i>Analisis Kebutuhan</i>	42

4.2.1	Identifikasi Proses Bisnis Saat Ini	42
4.2.2	Permasalahan	43
4.2.3	Proses Bisnis Usulan.....	44
4.2.4	Analisis Kebutuhan Sistem.....	45
4.3	Scrum.....	55
4.3.1	Sprint Iterasi Pertama.....	56
4.3.2	Sprint Iterasi Kedua	77
4.3.3	Sprint Iterasi Ketiga	94
4.3.4	Sprint Iterasi Keempat	107
4.3.5	Sprint Iterasi Kelima.....	114
4.3.6	Sprint Iterasi Keenam	125
4.4	Implementasi	139
4.5	<i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	141
4.5.1	Responden dan Daftar Pernyataan	141
4.5.2	Rekapitulasi dan Perhitungan	141
4.5.3	Hasil UAT	142
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		143
5.1	Kesimpulan.....	143
5.2	Saran	144
DAFTAR PUSTAKA.....		147
LAMPIRAN.....		155

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi Nusantara Kuliner	9
Gambar 2.2 Metode Scrum (Sumber: scrum.org).....	11
Gambar 2.3 Konsep Clean Architecture (Sumber: R. C. Martin, Clean Architecture: A Craftsman's Guide to Software Structure and Design, 2018).....	13
Gambar 2.4 Diagram Alur Clean Architecture (Sumber: https://github.com/khannedy/golang-clean-architecture).....	14
Gambar 3.1 Metodologi Penelitian	31
Gambar 3.2 Metode Scrum (Sumber: scrum.org).....	34
Gambar 3.3 Story Point (Sumber: https://asana.com/resources/story-points)	35
Gambar 4.1 Swimlane Proses Bisnis Saat Ini Nusantara Kuliner.....	43
Gambar 4.2 Swimlane Proses Bisnis Usulan Nusantara Kuliner.....	45
Gambar 4.3 Use Case Diagram Nusantara Kuliner	54
Gambar 4.4 Use Case Backlog Iterasi Sprint 1	57
Gambar 4.5 Penerapan Clean Architecture pada <i>Backend</i> Nusantara Kuliner	60
Gambar 4.6 Arsitektur <i>Deployment Staging</i> dan CI/CD Nusantara Kuliner	66
Gambar 4.7 Robustness Diagram Autentikasi <i>Login</i> & Manajemen Sesi (Multi- Aktor)	70
Gambar 4.8 Sequence Diagram Autentikasi <i>Login</i> & Manajemen Sesi (Multi- Aktor)	70
Gambar 4.9 Class Diagram Modul 1: Identity & Access Management dan Staff Assignment.....	74
Gambar 4.10 Daily Scrum Sprint 1	75
Gambar 4.11 Sprint Review Iterasi Sprint 1	76
Gambar 4.12 Sprint Retrospective Iterasi Sprint 1	77
Gambar 4.13 Use Case Backlog Iterasi Sprint 2.....	77
Gambar 4.14 Robustness Diagram Pengelolaan Katalog Produk Retail & Gambar (Admin).....	82
Gambar 4.15 Sequence Diagram Pengelolaan Katalog Produk Retail & Gambar (Admin).....	83
Gambar 4.16 Robustness Diagram Penelusuran Katalog Layanan Publik & POS (Guest/POS)	86

Gambar 4.17 Sequence Diagram Penelusuran Katalog Layanan Publik & POS (Guest/POS).....	87
Gambar 4.18 Robustness Diagram Manajemen Keranjang Belanja Produk Retail (User).....	88
Gambar 4.19 Sequence Diagram Manajemen Keranjang Belanja Produk Retail (User).....	89
Gambar 4.20 Class Diagram Modul 2: Katalog Layanan & Master Data.....	91
Gambar 4.21 Daily Scrum Sprint 2	92
Gambar 4.22 Sprint Review Iterasi Sprint 2.....	93
Gambar 4.23 Sprint Retrospective Iterasi Sprint 2.....	94
Gambar 4.24 Use Case Backlog Iterasi Sprint 3	94
Gambar 4.25 Robustness Diagram Pratinjau Transaksi & Perhitungan Jarak (User).....	97
Gambar 4.26 Sequence Diagram Pratinjau Transaksi & Perhitungan Jarak (User)	98
Gambar 4.27 Robustness Diagram Pembuatan Transaksi & Payment Link (User)	99
Gambar 4.28 Sequence Diagram Pembuatan Transaksi & Payment Link (User)	100
Gambar 4.29 Robustness Diagram <i>Webhook</i> Notifikasi Pembayaran DOKU (Sistem/Payment Gateway)	101
Gambar 4.30 Sequence Diagram <i>Webhook</i> Notifikasi Pembayaran DOKU (Sistem/Payment Gateway)	102
Gambar 4.31 Class Diagram Modul 3: Transaksi, Keranjang, & Pembayaran...	104
Gambar 4.32 Daily Scrum Sprint 3	105
Gambar 4.33 Sprint Review Iterasi Sprint 3.....	106
Gambar 4.34 Sprint Retrospective Iterasi Sprint 3.....	107
Gambar 4.35 Use Case Backlog Iterasi Sprint 4	107
Gambar 4.36 Robustness Diagram Pemrosesan Transaksi POS Kasir (Cashier/Supervisor).....	109
Gambar 4.37 Sequence Diagram Pemrosesan Transaksi POS Kasir (Cashier/Supervisor).....	110

Gambar 4.38 Daily Scrum Sprint 4.....	113
Gambar 4.39 Sprint Review Iterasi Sprint 4	113
Gambar 4.40 Sprint Retrospective Iterasi Sprint 4	114
Gambar 4.41 Use Case Backlog Iterasi Sprint 5.....	115
Gambar 4.42 Class Diagram Modul 4: Pemasaran & Konten Situs	122
Gambar 4.43 Daily Scrum Sprint 5.....	123
Gambar 4.44 Sprint Review Iterasi Sprint 5	124
Gambar 4.45 Sprint Retrospective Iterasi Sprint 5	125
Gambar 4.46 Use Case Backlog Iterasi Sprint 6.....	125
Gambar 4.47 Robustness Diagram Sistem Notifikasi & Stream Inbox (Pelanggan, POS, & Admin).....	128
Gambar 4.48 Sequence Diagram Sistem Notifikasi & Stream Inbox (Pelanggan, POS, & Admin).....	129
Gambar 4.49 Robustness Diagram <i>Monitoring</i> Transaksi & <i>Dashboard</i> Analitik Webadmin (Admin)	130
Gambar 4.50 Sequence Diagram <i>Monitoring</i> Transaksi & <i>Dashboard</i> Analitik Webadmin (Admin)	131
Gambar 4.51 Alur Pengujian Non-Fungsional k6 Nusantara Kuliner	133
Gambar 4.52 Class Diagram Modul 5: Notifikasi Real-time & Asinkron.....	137
Gambar 4.53 Daily Scrum Sprint 6.....	138
Gambar 4.54 Sprint Review Iterasi Sprint 6	138
Gambar 4.55 Sprint Retrospective Iterasi Sprint 6	139
Gambar 4.56 Arsitektur <i>Deployment Production</i> Nusantara Kuliner.....	140

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Notasi Use Case Diagram	22
Tabel 2.2 Notasi Robustness Diagram	24
Tabel 2.3 Notasi Sequence Diagram	24
Tabel 2.4 Notasi Class Diagram	25
Tabel 4.1 Kebutuhan Fungsional Sistem	45
Tabel 4.2 Kebutuhan Non-Fungsional Sistem	52
Tabel 4.3 Product Backlog	55
Tabel 4.4 Product Backlog Terpilih untuk Iterasi Sprint 1	57
Tabel 4.5 Struktur Folder Utama <i>Backend</i>	60
Tabel 4.6 Daftar Wireframe Low-fi Webadmin	61
Tabel 4.7 <i>Endpoint</i> Iterasi Sprint 1	67
Tabel 4.8 Pengujian API Flow Registrasi & Aktivasi Akun (Guest)	69
Tabel 4.9 Pengujian API Flow Autentikasi <i>Login</i> & Manajemen Sesi (Multi-Aktor)	71
Tabel 4.10 Pengujian API Flow Pemulihan Kata Sandi (Guest)	72
Tabel 4.11 Pengujian API Flow Manajemen Pengguna & Staff (Admin CRUD)	73
Tabel 4.12 Product Backlog Terpilih untuk Iterasi Sprint 2	78
Tabel 4.13 <i>Endpoint</i> Iterasi Sprint 2	79
Tabel 4.14 Pengujian API Flow Pengelolaan Katalog Produk Retail & Gambar (Admin)	83
Tabel 4.15 Pengujian API Flow Pengelolaan Menu Katering & Skema Paket (Admin)	84
Tabel 4.16 Pengujian API Flow Pengelolaan Outlet, Wilayah Jangkauan, & Penugasan Staf (Admin)	85
Tabel 4.17 Pengujian API Flow Penelusuran Katalog Layanan Publik & POS (Guest/POS)	87
Tabel 4.18 Pengujian API Flow Manajemen Keranjang Belanja Produk Retail (User)	89
Tabel 4.19 Pengujian API Flow Manajemen Jam Kerja Efektif & Kategori (Admin)	90
Tabel 4.20 Product Backlog Terpilih untuk Iterasi Sprint 3	95

Tabel 4.21 <i>Endpoint</i> Iterasi Sprint 3.....	96
Tabel 4.22 Pengujian API Flow Pengelolaan Buku Alamat Pelanggan & Parser Koordinat (User).....	97
Tabel 4.23 Pengujian API Flow Pratinjau Transaksi & Perhitungan Jarak (User)	99
Tabel 4.24 Pengujian API Flow Pembuatan Transaksi & Payment Link (User)	100
Tabel 4.25 Pengujian API Flow <i>Webhook</i> Notifikasi Pembayaran DOKU (Sistem/Payment Gateway)	102
Tabel 4.26 Pengujian API Flow Pembatalan & Konfirmasi Penerimaan Transaksi (User).....	103
Tabel 4.27 Product Backlog Terpilih untuk Iterasi Sprint 4	108
Tabel 4.28 <i>Endpoint</i> Iterasi Sprint 4.....	108
Tabel 4.29 Pengujian API Flow Pemrosesan Transaksi POS Kasir (Cashier/Supervisor).....	110
Tabel 4.30 Pengujian API Flow Otorisasi Supervisor & <i>Dashboard</i> Laporan POS (Supervisor)	111
Tabel 4.31 Pengujian API Flow Profil & Kata Sandi Mandiri Staff POS.....	112
Tabel 4.32 Product Backlog Terpilih untuk Iterasi Sprint 5	115
Tabel 4.33 <i>Endpoint</i> Iterasi Sprint 5.....	116
Tabel 4.34 Pengujian API Flow Pengelolaan Banner Promosi (Admin & Guest)	119
Tabel 4.35 Pengujian API Flow Pengelolaan Voucher & Klaim (Admin & User)	119
Tabel 4.36 Pengujian API Flow Ulasan & Rating Pelanggan (User, Guest, & Admin).....	120
Tabel 4.37 Pengujian API Flow FAQ, Halaman Statis CMS, & Site Settings (Admin & Guest).....	121
Tabel 4.38 Product Backlog Terpilih untuk Iterasi Sprint 6	126
Tabel 4.39 <i>Endpoint</i> Iterasi Sprint 6.....	127
Tabel 4.40 Pengujian API Flow Sistem Notifikasi & Stream Inbox (Pelanggan, POS, & Admin)	130
Tabel 4.41 Pengujian API Flow <i>Monitoring</i> Transaksi & <i>Dashboard</i> Analitik Webadmin (Admin).....	131

Tabel 4.42 Pengujian API Flow Background <i>Worker</i> FCM & Asynq (Sistem/ <i>Worker</i>)	132
Tabel 4.43 Hasil Pengujian Load Test	134
Tabel 4.44 Hasil Pengujian Spike Test	134
Tabel 4.45 Hasil Pengujian Soak Test	135
Tabel 4.46 Hasil Pengujian Performance Test.....	136
Tabel 4.47 Daftar Responden UAT	141
Tabel 4.48 Daftar Pernyataan Kuesioner UAT	141
Tabel 4.49 Rekapitulasi Jawaban Responden	142

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Perizinan	155
Lampiran 2. Surat Balasan	156
Lampiran 3. Dokumentasi Diskusi <i>Online</i>	157
Lampiran 4. Hasil Wawancara	158
Lampiran 5. Conceptual Data Model (CDM)	163
Lampiran 6. Physical Data Model (PDM)	165
Lampiran 7. Kode Implementasi Clean Architecture di Golang.....	167
Lampiran 8. Dokumentasi API <i>Backend</i> Menggunakan Bruno.....	173
Lampiran 9. User Acceptance <i>Testing</i> (UAT)	174
Lampiran 10. Robustness Diagram Registrasi & Aktivasi Akun (Guest)	179
Lampiran 11. Sequence Diagram Registrasi & Aktivasi Akun (Guest)	179
Lampiran 12. Robustness Diagram Pemulihan Kata Sandi (Guest)	180
Lampiran 13. Sequence Diagram Pemulihan Kata Sandi (Guest)	180
Lampiran 14. Robustness Diagram Manajemen Pengguna & Staff (Admin CRUD)	181
Lampiran 15. Sequence Diagram Manajemen Pengguna & Staff (Admin CRUD)	181
Lampiran 16. Robustness Diagram Pengelolaan Menu Katering & Skema Paket (Admin).....	181
Lampiran 17. Sequence Diagram Pengelolaan Menu Katering & Skema Paket (Admin).....	182
Lampiran 18. Robustness Diagram Pengelolaan Outlet, Wilayah Jangkauan, & Penugasan Staf (Admin)	183
Lampiran 19. Sequence Diagram Pengelolaan Outlet, Wilayah Jangkauan, & Penugasan Staf (Admin)	183
Lampiran 20. Robustness Diagram Manajemen Jam Kerja Efektif & Kategori (Admin).....	184
Lampiran 21. Sequence Diagram Manajemen Jam Kerja Efektif & Kategori (Admin).....	184
Lampiran 22. Robustness Diagram Pengelolaan Buku Alamat Pelanggan & Parser Koordinat (User)	185

Lampiran 23. Sequence Diagram Pengelolaan Buku Alamat Pelanggan & Parser Koordinat (User).....	185
Lampiran 24. Robustness Diagram Pembatalan & Konfirmasi Penerimaan Transaksi (User)	186
Lampiran 25. Sequence Diagram Pembatalan & Konfirmasi Penerimaan Transaksi (User)	186
Lampiran 26. Robustness Diagram Otorisasi Supervisor & <i>Dashboard</i> Laporan POS (Supervisor).....	187
Lampiran 27. Sequence Diagram Otorisasi Supervisor & <i>Dashboard</i> Laporan POS (Supervisor).....	187
Lampiran 28. Robustness Diagram Profil & Kata Sandi Mandiri Staff POS.....	188
Lampiran 29. Sequence Diagram Profil & Kata Sandi Mandiri Staff POS	188
Lampiran 30. Robustness Diagram Pengelolaan Banner Promosi (Admin & Guest)	189
Lampiran 31. Sequence Diagram Pengelolaan Banner Promosi (Admin & Guest)	189
Lampiran 32. Robustness Diagram Pengelolaan Voucher & Klaim (Admin & User)	190
Lampiran 33. Sequence Diagram Pengelolaan Voucher & Klaim (Admin & User)	190
Lampiran 34. Robustness Diagram Ulasan & Rating Pelanggan (User, Guest, & Admin).....	191
Lampiran 35. Sequence Diagram Ulasan & Rating Pelanggan (User, Guest, & Admin).....	191
Lampiran 36. Robustness Diagram FAQ, Halaman Statis CMS, & Site Settings (Admin & Guest).....	192
Lampiran 37. Sequence Diagram FAQ, Halaman Statis CMS, & Site Settings (Admin & Guest).....	192
Lampiran 38. Robustness Diagram Background <i>Worker</i> FCM & Asynq (Sistem/ <i>Worker</i>)	193
Lampiran 39. Sequence Diagram Background <i>Worker</i> FCM & Asynq (Sistem/ <i>Worker</i>)	193

Lampiran 40. Tampilan Webadmin Nusantara Kuliner	194
--	-----