

## BAB 2 GAMBARAN UMUM TEMPAT PKL

### 2.1 Sejarah Perusahaan



*Gambar 2.1.1 Logo Perusahaan*

|                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|-------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Nama Perusahaan   | PT Kinema Systrans Multimedia                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| Lokasi Perusahaan | Jl. Hang Lekiu KM 2 Sambau, Nongsasari, Kota Batam 29466                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| Tipe Industri     | Teknologi                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| Profil Mitra      | Infinite Learning memiliki visi untuk Menjadi penyedia solusi terdepan di sektor teknologi, riset dan pengembangan, serta inovasi melalui pelatihan dan pendidikan untuk meningkatkan jumlah talenta digital yang kreatif dan inovatif yang bisa mandiri dan sekaligus bisa diterima oleh industri di Indonesia dan Dunia. |

*Tabel 2.1.1 Tentang Perusahaan*

Didirikan pada tahun 2005, PT Kinema Systrans Multimedia (KSM) telah memantapkan diri sebagai penyedia solusi multimedia dan teknologi informasi terdepan di Indonesia. Sejak awal, perusahaan ini berfokus pada pengembangan

perangkat lunak, penyediaan solusi IT, dan layanan konsultasi teknologi, dengan komitmen untuk selalu berada di garis depan dalam teknologi. KSM terus berkembang dan berinovasi, menawarkan berbagai produk dan layanan yang relevan dengan kebutuhan pasar.

Di era digital ini, KSM menyadari pentingnya pengembangan talenta digital yang kreatif dan inovatif. Oleh karena itu, perusahaan ini aktif dalam memberikan pelatihan dan pengembangan keterampilan digital melalui berbagai program magang dan studi independen. Sebagai mitra dalam program Kampus Merdeka, KSM berperan penting dalam memberikan pengalaman praktis kepada mahasiswa, membantu mereka untuk mempersiapkan diri memasuki dunia kerja dengan keterampilan yang sesuai dengan kebutuhan industri.

Salah satu divisi KSM, Infinite Learning, berfokus pada pengembangan kursus pelatihan kejuruan yang relevan dengan kebutuhan industri. Infinite Learning telah memperoleh lisensi LPK dari Kementerian Tenaga Kerja Indonesia, memungkinkan mereka untuk melaksanakan kursus pelatihan kejuruan yang terbuka untuk umum. Saat ini, Infinite Learning bekerja sama dengan berbagai institusi pendidikan lokal dan internasional untuk memberikan pelatihan berkualitas tinggi kepada para peserta didik.

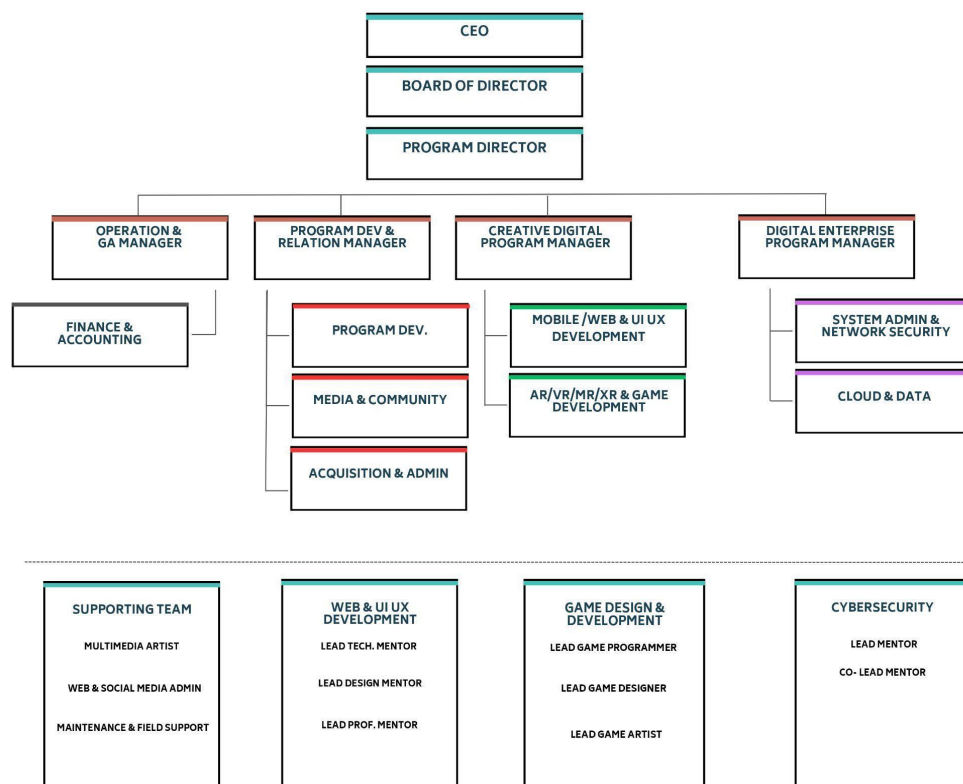
Visi KSM adalah menjadi penyedia solusi terdepan di sektor teknologi, riset dan pengembangan, serta inovasi melalui pelatihan dan pendidikan. Misi KSM meliputi:

- Bekerja sama dengan berbagai instansi pemerintah, badan riset nasional, dan lembaga pendidikan untuk membuat standar kurikulum, kerjasama riset dan pengembangan, serta inovasi dan pendanaan.
- Merekrut guru, mentor, pelatih, dan peneliti yang memenuhi standar kriteria industri.
- Melatih secara berkala guru, mentor, pelatih, dan peneliti untuk terus memenuhi kebutuhan perkembangan teknologi di masa yang akan datang.
- Merekrut calon-calon peserta pelatihan dan pendidikan dari seluruh Indonesia.

- Bekerja sama dengan semua industri berbasis digital baik di Indonesia maupun di luar negeri untuk penyerapan talenta digital Indonesia.

KSM berkomitmen untuk terus berinovasi dan berkembang, dengan fokus pada pengembangan talenta digital yang kreatif dan inovatif. Perusahaan ini yakin bahwa dengan memberikan pelatihan dan pendidikan yang berkualitas tinggi, KSM dapat membantu Indonesia untuk menjadi pemimpin dalam ekonomi digital global.

## 2.2 Struktur Organisasi



*Gambar 2.2.1 Struktur Organisasi*

PT Kinema Systrans Multimedia (KSM) mendirikan struktur organisasi yang kokoh dan strategis untuk mencapai tujuannya dalam menyediakan solusi multimedia dan teknologi informasi terdepan. Struktur ini terdiri dari beberapa level manajemen yang bekerja secara sinergis, dengan CEO di puncak kepemimpinan.

Pimpinan tertinggi KSM adalah CEO, yang bertanggung jawab atas arah strategis dan kebijakan perusahaan secara keseluruhan. CEO dibantu oleh Dewan Direksi, yang memberikan nasihat dan bimbingan kepada CEO dalam pengambilan keputusan penting.

Di bawah CEO, terdapat Program Director Infinite Learning, yang bertanggung jawab atas divisi pelatihan kejuruan KSM. Program Director ini memimpin empat manajer:

- Operation & GA Manager: Mengurus aspek keuangan dan akuntansi.
- Program Dev & Relation Manager: Mengelola pengembangan program, media dan komunitas, serta akuisisi dan administrasi.
- Creative Digital Program Manager: Mengawasi pengembangan mobile/web & UI UX, AR/VR/MR/XR, dan game development.
- Digital Enterprise Program Manager: Bertanggung jawab atas administrasi sistem & keamanan jaringan, serta cloud & data.

Di bawah Program Director, terdapat tim pendukung yang bertanggung jawab untuk pemeliharaan, penyedia layanan, dan pendukung yang terdiri dari:

- Information System Management Services: Menyediakan layanan manajemen sistem informasi.
- Information System & Dev.Ops: Menangani operasi dan pengembangan sistem informasi.
- Supporting Team: Terdiri dari Multimedia Artist, Web and Social Media Admin, yang mendukung operasional sehari-hari.

Dua tim penting lainnya antara lain Tim Pengembangan dan Tim Operasional yang bertanggung jawab dalam hal pengembangan dan pemeliharaan produk serta menangani aspek logistik dan administrasi adalah:

- Tim Pengembangan: Berisi para insinyur perangkat lunak, desainer, dan penguji yang bertanggung jawab untuk menciptakan dan memelihara produk-produk perusahaan.
- Tim Operasional: Menangani aspek-aspek logistik dan administrasi, memastikan bahwa semua bagian perusahaan berjalan dengan efisien.

Selain itu, KSM juga memiliki tim spesialis yang berguna untuk masing-masing program yang terdiri dari:

- Web & UI UX Development: Terdiri dari Lead Tech Mentor, Lead Design Mentor, dan Lead Prof Mentor yang memimpin pengembangan web & UI UX.
- Game Design & Development: Dipimpin oleh Lead Game Programmer, Lead Game Designer, dan Lead Game Artist yang bertanggung jawab atas desain dan pengembangan game.
- Cybersecurity: Dipimpin oleh Lead Mentor dan Co-Lead Mentor yang memastikan keamanan siber perusahaan.

Struktur organisasi KSM dirancang dengan baik untuk mencapai tujuan strategis perusahaan. CEO, Program Director, dan tim-tim pendukung bekerja sama secara sinergis untuk memastikan kelancaran operasi dan pengembangan produk-produk inovatif. Tim spesialis di bidang web & UI UX, game development, dan cybersecurity memastikan bahwa KSM selalu berada di garis depan teknologi dan keamanan.

### **2.3 Bidang Usaha**

Infinite Learning, sebuah divisi dari PT Kinema Systrans multimedia (anak perusahaan dari Infinite Studios), berpusat pada pengembangan kursus pelatihan kejuruan yang relevan dengan aktivitas Infinite Studios dan meningkatnya permintaan bakat terampil dalam ekosistem Nongsa Digital Park.

Memperluas operasi pelatihan internalnya saat ini, Infinite Learning pada tahun 2018 telah memperoleh lisensi LPK dari Kementerian Tenaga Kerja Indonesia. Hal ini memungkinkan mereka untuk melaksanakan kursus pelatihan kejuruan yang terbuka untuk umum, yang dapat digunakan bekerja sama dengan lembaga pendidikan lokal dan internasional.

Saat ini, kegiatan Pendidikan Vokasi dilakukan di bawah lisensi LPK untuk pelatihan di Nongsa Digital Park (NDP), bekerja sama dengan Apple Developer Academy, Royal Melbourne Institute of Technology Cyber Security Course, Program Studi Independen Kementerian Pendidikan.