

## DAFTAR PUSTAKA

### A. Buku

- Fajar, M dan Yulianto A. (2010). *Dualisme Penelitian Hukum Normatif dan Empiris*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Ferdinandus Ngau Lobo. (2024). *Hukum Perlindungan Konsumen*. Bali: Infes Media.
- Purba Hasim. (2022). *Hukum Perikatan dan Perjanjian*. Jakarta: Sinar Grafika.
- Kristiyanti, C. T. S. (2022). *Hukum perlindungan konsumen*. Jakarta: Sinar Grafika.
- Maulidiana Lina. (2024). *Hukum Perikatan*. Medan: Media Penerbit Indonesia.
- Marzuki, Peter Mahmud. (2017). *Penelitian Hukum*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group
- Nyoman Martha. (2021). *Hukum Perlindungan Konsumen*. Denpasar: Undwi Press.
- Subekti. (2019). *Pokok-Pokok Hukum Perdata*, Jakarta: Intermedia.
- Subekti (2005). *Hukum Perjanjian*, Jakarta: Intermedia.
- Soerjono Soekanto dan Sri Mamudji. (2007). *Penelitian Hukum Normatif: Suatu Tinjauan Singkat*, Jakarta: Rajawali Pers.
- Sugiyono. (2013). *Memahami Penelitian Kualitatif, Dilengkapi Contoh Proposal dan Laporan Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Wahid, A., & Badriyah, S. M. (2022). *Serba-Serbi Memahami Hukum Perjanjian Di Indonesia*. Yogyakarta: Deepublish.

## **B. Peraturan Perundang-undangan**

Kitab Undang-Undang Hukum Perdata Pasal 1338 ayat (3)

Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 tentang Informasi dan Transaksi Elektronik,  
Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2008

## **C. Hasil Penelitian/Tugas Akhir**

Aditya, M. S. (2025). *Perlindungan hukum dalam transaksi jual beli akun game online eFootball 2025 mobile dengan sistem rekening bersama dihubungkan dengan pasal 15 ayat (1) Undang-Undang tentang informasi dan transaksi elektronik* (Doctoral dissertation, UIN Sunan Gunung Djati Bandung).

Binha, S. R. (2023). *PERLINDUNGAN HUKUM PEMBELI GAME ONLINE MOBILE LEGENDS: BANG BANG SEBAGAI KONSUMEN MELALUI MEDIA SOSIAL FACEBOOK* (Bachelor's thesis, Fakultas Syariah dan Hukum UIN Syarif Hidayatullah Jakarta).

Nugraha, D, A. (2021). *Aspek Hukum Transaksi Digital dalam Game Online*, Skripsi, Fakultas Hukum Universitas Airlangga.

Lestari, D, P. (2019). *Tinjauan Yuridis Terhadap Jual Beli Akun hack*, Skripsi, Fakultas Hukum Universitas Brawijaya, 2019.

Nugraha, D, A. (2021) *Aspek Hukum Transaksi Digital dalam Game Online*, Skripsi FH Universitas Airlangga.

Nuraimy, F. A. (2018). *Perlindungan hukum bagi pembeli dalam transaksi jual beli barang virtual game online: Studi terhadap pelaku game online di Hardcore*

*iCafe Malang* (Doctoral dissertation, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim).

Pratama, A. (2021). *Perdagangan Virtual dalam Game Online*, Skripsi Universitas Brawijaya.

Pratama, A. (2019). *Keabsahan Perjanjian Jual Beli Akun Game Online*, Skripsi Fakultas Hukum Universitas Airlangga

Putra, A. R. (2018). *Perlindungan Hukum terhadap Pengguna Akun Game Online*, Skripsi Fakultas Hukum Universitas Brawijaya, Malang, 2018

R. A. Putra. (2018). *Perlindungan Hukum terhadap Pengguna Akun Game Online*, Skripsi Fakultas Hukum Universitas Brawijaya, Malang.

Saputra, A. (2020). *Keabsahan Perjanjian Elektronik*, Skripsi FH Universitas Airlangga.

#### **D. Jurnal Hukum**

Adolf, H. (2024). Prinsip Itikad Baik (Good Faith) dalam Hukum Kontrak. *BANI Arbitration and Law Journal*, 1(1), 26-42. DOI: <https://doi.org/10.63400/balj.v1i1.3>

Apandy, P. A. O., & Adam, P. (2021). Pentingnya hukum perlindungan konsumen dalam jual beli. *Jurnal Manajemen & Bisnis Jayakarta*, 3(1). DOI : <https://doi.org/10.53825/jmbjayakarta.v3i1.85>

Atmoko, D., & Noviriska, N. (2024). Kepastian Hukum dalam Transaksi Online: Peran Asas Itikad Baik Berdasarkan Hukum Perdata Indonesia. *Binamulia Hukum*, 13(2), 421-428. DOI: <https://doi.org/10.37893/jbh.v13i2.955>

- Destianti, D. M., & Irwansyah, I. (2020). Game User Experience: Motivasi dalam Membeli Barang Virtual Pada Game. *Inter Komunika*, 5(1), 14-30. DOI: [10.33376/ik.v5i1.601](https://doi.org/10.33376/ik.v5i1.601)
- DEWA, G. P. Y. (2024). TAFSIRAN TRANSAKSI AKUN *GAME ONLINE* SERTA ASPEK PERLINDUNGAN HUKUM YANG TERKENA SCAM DAN PENIPUAN (BEDROG). *DEMOKRASI: JURNAL RISET ILMU HUKUM, SOSIAL DAN POLITIK Учредители: Asosiasi Seni Desain dan Komunikasi Visual Indonesia*, 1(4), 174-186. DOI: <https://doi.org/10.62383/demokrasi.v1i4.522>
- Edmon Makarim, “Kerangka Kebijakan dan Reformasi Hukum untuk Kelancaran Perdagangan secara Elektronik (E-Commerce) di Indonesia,” *Jurnal Rechtsvinding*, Vol. 6 No. 3, 2017 DOI: <https://doi.org/10.38035/jlph.v6i1.2386>
- Fitri, E., Erwinda, L., & Ifdil, I. (2018). *Konsep Adiksi Game Online dan Dampaknya terhadap Masalah Mental Emosional Remaja serta Peran Bimbingan dan Konseling*. *Jurnal Konseling dan Pendidikan*, 6(3), 211-219. DOI: <https://jurnal.konselingindonesia.com/index.php/jkp/article/view/272>
- Haryati, S. (2023). Akun Game Online Genshin Impact: Hak Kebendaan dan Legalitas sebagai Objek Jual Beli dalam Perspektif Hukum Positif Indonesia. *Padjadjaran Law Review*, 11(1), 38-50. DOI: <https://doi.org/10.56895/plr.v11i1.1259>

- Hartono, L. V. Z., & Prananingtyas, P. (2023). Aspek Hukum Perjanjian Dalam Transaksi Jual Beli Secara Online. *Notarius*, 16(3), 1361-1375. DOI: <https://doi.org/10.14710/nts.v16i3.41327>
- Sari, I. P. (2022). Keabsahan Perjanjian Kontrak Elektronik Dalam Transaksi E-Commerce Di Tinjau Dari Hukum Perdata. *AL WASATH Jurnal Ilmu Hukum*, 3(2), 105-112. DOI: <https://doi.org/10.47776/alwasath.v3i2.613>
- Khatimah, H., Nuradi, N., & Alim, A. (2024). Konsep jual beli dalam Islam dan implementasinya pada marketplace. *Jurnal Ilmiah Ekonomi Islam*, 10(1), 43-57. DOI : <https://doi.org/10.29040/jiei.v1i1.12352>
- Masferisa, A. F., Sadino, S., & Hidayat, Y. (2025). Perlindungan Hukum dan Penyelesaian Sengketa Bagi Konsumen Dalam Transaksi E-Commerce. *Binamulia Hukum*, 14(2), 329-341. DOI: <https://doi.org/10.37893/jbh.v14i2.1229>
- Muhaimin, M., Lawang, H., & Raehana, S. (2024). Analisis Jual Beli Akun *Game Online Mobile Legends Bang-Bang* Dalam Perspektif Hukum Islam (Studi Kasus di Kecamatan Wonomulyo Kabupaten Polewali Mandar, Provinsi Sulawesi Barat). *El-Fata: Journal of Sharia Economics and Islamic Education*, 3(2), 230-246. DOI: <https://doi.org/10.61169/el-fata.v3i2.176>
- Mulya, I. I. (2023). Perbuatan Melawan Hukum Dalam Kegiatan Jual-Beli E-Commerce Berdasarkan Hukum Perdata. *Jurnal Panorama Hukum*, 8(2), 152-163. DOI: <https://doi.org/10.21067/jph.v8i2.9367>

- Priatama, A (2019). "Uang dan Peluang: Konsumsi Barang Virtual dalam Game RF Online Indonesia," *Jurnal Pemikiran Sosiologi*, Vol. 6 No. 1. DOI: [10.22146/jps.v5i2.44633](https://doi.org/10.22146/jps.v5i2.44633)
- Ramadhan, T., Wahyudi, A., & Batu, D. P. L. (2026). Illegal Access Melalui Metode Phising Pada Platform Transaksi Digital Cryptocurrency Dalam Perspektif KUHP Baru dan Undang-Undang ITE. *Pagaruyuang Law Journal*, 9(2), 332-346. DOI: <https://doi.org/10.31869/plj.v9i2.7142>
- Yudhantaka, L., & Nugraheni, N. (2019). *The concept of authorization (BEZIT) in sales and purchase transactions of virtual property*. *Yustisia*, 8(1), 79-92. DOI: <https://jurnal.uns.ac.id/yustisia/article/view/28182/20190>

#### **E. Lain-lain**

- Moonton, *Mobile Legends: Bang Bang Terms of Service*, <https://www.mobilelegends.com/terms> diakses pada 25 Juni 2025 pukul 19.28 WIB.
- Oktavira, B. A. (2025). *4 Syarat sah perjanjian dan akibatnya jika tidak terpenuhi, dalam* [https://www.hukumonline.com/klinik/a/4-syarat-sah-perjanjian-dan-akibatnya-jika-tak-dipenuhi-cl4141/?utm\\_source](https://www.hukumonline.com/klinik/a/4-syarat-sah-perjanjian-dan-akibatnya-jika-tak-dipenuhi-cl4141/?utm_source). Diakses pada 13 Agustus 2025 Pada pukul 18,12 WIB.
- Purnama, Y. (2021). *Syarat dan rukun jual beli, dalam* <https://muslim.or.id/62249-syarat-dan-rukun-jual-beli.html?utm>. Diakses pada 13 Agustus 2025 Pada pukul 18.16 WIB.

- Sholihah, A. (2023). *Pengertian Jual Beli, dalam* <https://www.dutadakwah.co.id/pengertian-jual-beli/>. Diakses pada 13 Agustus 2025 Pukul 17.44.
- Xynn Linng. (2025) *Unggahan mengenai kronologi kasus wanprestasi dalam transaksi jual beli akun Mobile Legends, Facebook, dalam* <https://www.facebook.com/share/p/1BHd2ZjAz5/>. Diakses pada 22 Oktober 2025 pukul 20.47.