

BAB V

KESIMPULAN & SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis data dan pengujian hipotesis yang telah dilakukan, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Kemudahan penggunaan *e-wallet* berpengaruh positif dan signifikan terhadap perilaku konsumtif mahasiswa Akuntansi UPN Veteran Jawa Timur. Hal ini menunjukkan bahwa semakin mudah *e-wallet* digunakan, baik dari segi kemudahan memahami fitur, kemudahan melakukan transaksi, maupun kemudahan akses layanan, semakin tinggi kecenderungan mahasiswa untuk melakukan aktivitas konsumsi.
2. Gaya hidup *cashless* berpengaruh positif dan signifikan terhadap perilaku konsumtif mahasiswa Akuntansi UPN Veteran Jawa Timur. Semakin tinggi penerapan gaya hidup *cashless* dalam kehidupan sehari-hari, semakin tinggi pula kecenderungan mahasiswa untuk melakukan pembelian array transaksi konsumtif. Kemudahan pembayaran digital membuat proses transaksi menjadi lebih cepat, praktis, dan efisien sehingga mendorong peningkatan aktivitas konsumsi.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan penelitian, maka saran yang dapat diberikan adalah sebagai berikut:

1. Bagi Mahasiswa

Mahasiswa diharapkan dapat menggunakan *e-wallet* secara bijaksana dan tetap mempertimbangkan kebutuhan sebelum melakukan transaksi. Kemudahan penggunaan *e-wallet* dan penerapan gaya hidup *cashless* hendaknya dimanfaatkan untuk meningkatkan efisiensi transaksi, bukan untuk mendorong perilaku konsumtif yang berlebihan.

2. Bagi Penyedia Layanan *E-Wallet*

Penyedia layanan *e-wallet* terus meningkatkan kualitas layanan, kemudahan penggunaan, keamanan transaksi, serta menyediakan fitur yang dapat membantu pengguna mengelola pengeluaran dengan lebih baik. Langkah tersebut dapat mendukung penggunaan *e-wallet* yang lebih bertanggung jawab.

3. Bagi Peneliti Selanjutnya

Peneliti selanjutnya disarankan untuk menambahkan variabel lain yang berpotensi mempengaruhi perilaku konsumtif, seperti literasi keuangan, kontrol diri, promosi digital, atau pengaruh lingkungan sosial. Selain itu, penelitian dapat diperluas pada program studi, angkatan, atau perguruan tinggi lain sehingga diperoleh hasil yang lebih beragam dan dapat digeneralisasikan secara lebih luas.

5.1 Keterbatasan

Penelitian ini memiliki beberapa keterbatasan, antara lain:

1. Proses pengumpulan data menunjukkan bahwa sebagian responden masih kurang memahami beberapa istilah yang berkaitan dengan kemudahan penggunaan *e-wallet* dan gaya hidup *cashless*. Kondisi

tersebut menyebabkan peneliti perlu memberikan penjelasan tambahan agar responden dapat memahami setiap butir pernyataan dalam kuesioner dengan baik, sehingga proses pengumpulan data memerlukan waktu yang lebih lama.

2. Pelaksanaan penelitian menghadapi kendala dalam memperoleh responden yang memenuhi kriteria penelitian. Sebagian mahasiswa menolak atau menunda pengisian kuesioner, sementara sebagian lainnya kurang memahami penggunaan *e-wallet* maupun konsep gaya hidup *cashless*. Kondisi tersebut menyebabkan peneliti memerlukan waktu yang lebih lama untuk memperoleh jumlah responden yang sesuai dengan kebutuhan penelitian.