

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Apriansyah, "Palembang City Web-Based Futsal Field Rental System Using Express JS and React JS," *J. Sist. dan Teknol. Inf.*, vol. 12, no. 1, p. 16, 2024, doi: 10.26418/justin.v12i1.68452.
- [2] D. I. E. Indonesia, "8,8 juta Pelaku Usaha Industri Event di Indonesia harapkan kelonggaran pada kebijakan Efisiensi Anggaran & Belanja Pemerintah," *ivendo*, 2025. <https://ivendo.or.id/hasil-survei-industri-event-nasional-2024-2025/>
- [3] W.Nasuha, "Survei Ungkap Badminton dan Lari Jadi Olahraga Paling Diminati Masyarakat Tanah Air," *OLENKA*, 2025. <https://olenka.id/survei-ungkap-badminton-dan-lari-jadi-olahraga-paling-diminati-masyarakat-tanah-air/all>
- [4] Y. Novianto, N. Aulia, and D. Z. Abidin, "Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Badminton Pada Hall Gembira Kota Jambi Berbasis Web," *J. Manaj. Teknol. Dan Sist. Inf.*, vol. 4, no. 2, pp. 803–812, 2024, [Online]. Available: <https://ejournal.unama.ac.id/index.php/jms/article/view/1830>
- [5] A. Salma, G. D. P. Aryono, and M. Masyhuri, "Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Gedung Pgri Ciruas Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel," *J. Manaj. Pendidik.*, vol. 13, no. 2, pp. 175–182, 2025, doi: 10.33751/jmp.v13i2.12526.
- [6] E. Rahmi, E. Yumami, and N. Hidayasari, "Analisis Metode Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Website : Systematic Literature Review," vol. 7, pp. 821–834, 2023.
- [7] I. Burhani, A. Soderi, and K. Diantoro, "Perbandingan Metodologi SDLC Waterfall dan Agile Dalam Rencana Pengembangan Sistem Informasi Kepatuhan," vol. 5, no. 2, pp. 147–154, 2025, doi: 10.47065/jimat.v5i2.489.
- [8] A. F. Amanda, M. F. Afrizal, and Y. Sugiarti, "Penerapan Metode Rapid Application Development (RAD) dalam Pelatihan Pembuatan Aplikasi Sederhana," vol. 4, no. 2, pp. 109–118, 2024.
- [9] J. C. Chandra, M. Anthony, and D. Novita, "SYSTEMATIC LITERATURE

REVIEW ANALISIS EFEKTIVITAS METODE AGILE DALAM PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI,” pp. 123–131.

- [10] D. Widyaningrum and E. Lumba, “KOMPARASI FRAMEWORK AGILE DENGAN METODE FUNCTION POINT DALAM PENGEMBANGAN APLIKASI [Comparison Of Agile Framework With Function Point Method in Mobile Application Development],” no. 01, pp. 792–798, 2025.
- [11] S. E. S. A. Sahputra, A. Syibaihi, B. Alamsyah, A. F. Azhari, and S. Shobiha, “Analysis of Waterfall and Agile Scrum Approaches in Information Technology Project Management,” vol. 4, no. 7, pp. 456–463, 2025.
- [12] A. Siska, N. Safitri, M. A. Putri, and K. Nurdianto, “Sistem Informasi Penyewaan Gedung Serbaguna Desa Meteseh Berbasis Web Guna Meningkatkan Aksesibilitas & Efisiensi Penyewaan untuk Masyarakat Desa Institut Teknologi dan Bisnis Semarang , Indonesia Desa Meteseh Berbasis Web Guna Meningkatkan Aksesibilitas ,” vol. 4, pp. 88–102, 2024.
- [13] R. Imanda *et al.*, “Implementasi Scrum Pada Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Gedung Di Graha Garda Dirgantara menggunakan computer dan alat bantu lainnya efektif dan efisien . Khususnya dalam penelitian ini data diperhatikan dalam pengelolaannya adalah terkait dengan k,” vol. 8, no. 2502, pp. 89–95, 2023.
- [14] Nizar C, “Rancang Bangun Sistem Informasi Sewa Rumah Kost (E-Kost) Berbasis Website Chalidazia Nizar,” *J. Sist. Inf. dan Sains Teknol.*, vol. 3, no. 1, pp. 1–10, 2021, [Online]. Available: <https://trilogi.ac.id/journal/ks/index.php/SISTEK/article/view/852/pdf>
- [15] E. Widarti *et al.*, *Buku Ajar Buku Ajar Pengantar Sistem Informasi*, no. January. 2024. [Online]. Available: www.buku.sonpedia.com
- [16] V. Miftahuljannah and A. Suharso, “Pengimplementasian Berbagai Web Berdasarkan Kebutuhan Pengguna Dengan Menggunakan Metode Systematic Literature Review,” *INFOTECH J.*, vol. 9, no. 2, pp. 401–405, 2023, doi: 10.31949/infotech.v9i2.6341.
- [17] M. Syahril, E. E. Prataman, and F. Asrin, “Sistem Informasi Pengelolaan Stadion Sepak Bola Universitas Tanjungpura Berbasis Website,” vol. 11, no. 1, pp. 10–17, 2025.

- [18] R. S. Pressman, *Software Engineering A Practitioner's Approach*, Edisi 7. McGraw-Hill, 2010.
- [19] K. O. Simatupang and A. F. Pakpahan, "Metode Agile Dalam Perancangan Sistem Informasi Reservasi Fasilitas Universitas Advent Indonesia," *J. Inf. Syst. Res.*, vol. 3, no. 4, pp. 608–617, 2022, doi: 10.47065/josh.v3i4.1816.
- [20] K. Anwar, L. D. Kurniawan, M. I. Rahman, and N. Ani, "Aplikasi Marketplace Penyewaan Lapangan Olahraga Dari Berbagai Cabang Dengan Metode Agile Development," *J. Sisfokom (Sistem Inf. dan Komputer)*, vol. 9, no. 2, pp. 264–274, 2020, doi: 10.32736/sisfokom.v9i2.905.
- [21] S. L. Mufreni, A. Mushawwir, P. Studi, T. Informasi, U. Aisyiyah, and S. Management, "Development of Web - App Using Agile Scrum Method at PT . Stechoq Robotika Indonesia," vol. 14, pp. 917–931, 2025.
- [22] K. Schwaber, "Scrum.org." <https://www.scrum.org/team/ken-schwaber>
- [23] E. Siswanto, *Belajar Laravel*, vol. 1. 2023. [Online]. Available: https://digilib.stekom.ac.id/assets/dokumen/ebook/feb_B8-GOdzvXQ0qiJqdyUjO6ryV7949c7dfgjGg8zeDkwjSqdYD-3nRT5A_1688373637.pdf
- [24] E. Sudarsono and M. Y. Vebriandi, "Implementasi Framework Laravel Filament pada Sistem CRM untuk Optimalisasi Data," *J. Innov. Futur. Technol.*, vol. 7, no. 1, pp. 23–34, 2025.
- [25] Solichin. S.Kom Achmad, "Pemrograman Web dengan PHP dan MySQL - Achmad Solichin - Google Buku," *Univ. Budi Luhur*, p. 122, 2016, [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=kcD4BQAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=aplikasi+berbasis+web+dengan&hl=id&sa=X&ved=0ahUKEwib-ft80ITYAhVBrI8KHT9GD6QQ6AEIJzAA#v=onepage&q=aplikasi+berbasis+web+dengan&f=false>
- [26] Rina Wijayanti, Yety Ariesta Indrastuti, Unsa Hudiana, Dwi Oktafiyah Sumadya, Rena Febrita Sarie, and Mei Indrawati, "Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web Dengan Metode Waterfall Menggunakan PHP," *J. Ilm. Sist. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 5, no. 1, pp. 09–22, 2025, doi: 10.55606/juisik.v5i1.935.

- [27] R. Fitri, *Pemrograman Basis Data Menggunakan MYSQL*. 2020.
- [28] A. Makhi and A. C. Fauzan, "SISTEM INFORMASI MANAJEMEN ADMINISTRASI PADA LEMBAGA SERTIFIKASI PROFESI P1 UNIVERSITAS NAHDLATUL ULAMA BLITAR," vol. 3, no. 1, pp. 21–34, 2022.
- [29] A. T. I. B. Asthy, Yoseph P. K. Kelen, Siprianus Septian Manek, and Leonard P. Gelu, "Rancang Bangun Sistem Informasi Penyewaan Gedung Resepsi Pernikahan Menggunakan Metode Waterfall Di Kota Kefamenanu Berbasis Web," *J. Manaj. dan Teknol. Inf.*, vol. 13, no. 2, pp. 109–116, 2023, doi: 10.59819/jmti.v13i2.3176.
- [30] L. P. Sumirat, D. Cahyono, Y. Kristyawan, and S. Kacung, *Dasar-Dasar Rekayasa Perangkat Lunak*. 2023. [Online]. Available: [http://repository.unitomo.ac.id/3449/1/Ebook Dasar-Dasar Rekayasa Perangkat Lunak.pdf](http://repository.unitomo.ac.id/3449/1/Ebook%20Dasar-Dasar%20Rekayasa%20Perangkat%20Lunak.pdf)
- [31] Rahayu Swastika M.Kom, "Buku Ajar PEMODELAN SISTEM BERBASIS OBJEK," 2024.
- [32] N. Chalim, R. Setiawan, and Y. Irawan, "Pengembangan Sistem Informasi Penyewaan Gedung Graha Mustika Berbasis Android dan Web Terintegrasi Dengan Payment Gateway," pp. 123–129, 2024.
- [33] S. R. Wicaksono, *Konsep Dasar Payment Gateway*. 2021.
- [34] A. Tri, R. Ariyanto, M. Syani, K. Cimahi, and J. Barat, "PENGEMBANGAN SISTEM RESERVASI LAPANGAN FUTSAL BERBASIS WEB DENGAN INTEGRASI PAYMENT GATEWAY," *JITET*, vol. 13, no. 3, 2025.
- [35] M. Nurfathullah and I. Purnamasari, "PENGUJIAN BLACKBOX PADA SISTEM PEMESANAN UNTUK SALES ORDER DI PT BUKIT MURIA JAYA BERBASIS EQUIVALENCE PARTITIONS," *JITET*, vol. 12, no. 2, pp. 1141–1147, 2024.
- [36] S. R. Wicaksono, *Blackbox Testing*. 2021. [Online]. Available: <https://zenodo.org/records/7659674>
- [37] D. Rosdianti, R. S. Azhar, R. Hidayat, S. Rosandi, and S. Angga, "Pengujian Blackbox Testing terhadap Simbs : Website Travel Booking," vol. 4, no. 1,

- pp. 990–997, 2025.
- [38] H. Yakub, B. Daniawan, A. Wijaya, and L. Damayanti, “Sistem Informasi E-Commerce Berbasis Website Dengan Metode Pengujian User Acceptance Testing,” vol. 2, no. 2, pp. 113–127, 2024.
 - [39] Aliyah, N. Hartono, and A. A. Muin, “Penggunaan User Acceptance Testing (UAT) Pada Pengujian Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan Dan Inventaris Barang,” 2025.
 - [40] E. E. P. Masrudini, A.S.Sukanto, “Rancang Bangun Aplikasi Manajemen Penyewaan Fasilitas Olahraga di Kota Pontianak,” *JEPIN (Jurnal Edukasi dan Penelit. Inform.,* vol. 10, no. 1, pp. 95–103, 2024, doi: <https://doi.org/10.26418/jp.v10i1.75073>.
 - [41] R. Rahardian *et al.*, “Agile Software Development on Design and Layout of Booking Room Website (Case Study: Witel Telkom Yogyakarta),” *J. Tek. Inform.,* vol. 3, no. 1, pp. 61–67, 2022, [Online]. Available: <https://doi.org/10.20884/1.jutif.2022.3.1.132>
 - [42] S. A. Fadillah, N. Chandra, and C. Rivatunisa, “Implementasi Agile Scrum Pada Pembuatan Website Sistem Informasi Manajemen Kuliner,” vol. 4, no. 1, pp. 301–315, 2024.
 - [43] Asana, “Poin stori: Panduan estimasi untuk stori pengguna di Agile,” 2025. <https://asana.com/id/resources/story-points>