

Bab 5 Penutup

5.1 Kesimpulan

Selama mengikuti program magang di PT Empat Beruang Perkasa, saya memperoleh pengalaman langsung dalam pengembangan aplikasi mobile berbasis Flutter melalui proyek MotoFlex. Kegiatan yang saya lakukan meliputi perancangan UI, implementasi fitur booking, pembelian suku cadang, integrasi API, hingga pengujian dan dokumentasi sistem. Saya juga terlibat dalam penerapan manajemen state, modularisasi kode, dan perbaikan antarmuka agar responsif di berbagai perangkat. Melalui bimbingan tim pengembang dan pembelajaran berbasis proyek nyata, saya mampu meningkatkan keterampilan teknis, memahami alur kerja pengembangan aplikasi mobile, serta membangun kebiasaan kerja yang profesional dan kolaboratif dalam tim.

5.2 Saran

Agar program magang di PT Empat Beruang Perkasa dapat lebih optimal, saya menyarankan adanya onboarding teknis di awal terkait struktur proyek dan standar pengkodean internal. Selain itu, pelibatan lebih luas lintas tim seperti QA atau backend juga dapat memberikan pemahaman menyeluruh terhadap proses pengembangan. Untuk substansi teknis, pembekalan pengujian otomatis (unit dan integrasi) serta manajemen performa aplikasi Flutter akan sangat bermanfaat dalam mendukung kualitas dan skalabilitas proyek di masa mendatang.