

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Program magang merupakan suatu proses pembelajaran yang bertujuan untuk mengembangkan keahlian melalui pengalaman praktik langsung di dunia kerja, sekaligus mempersiapkan mahasiswa menghadapi tantangan karir di masa depan. Dalam pelaksanaan program magang *Merdeka Belajar Kampus Merdeka* (MBKM) dengan skema magang mandiri, perguruan tinggi memiliki izin penuh untuk menyelenggarakan, mendanai, dan mengeksekusi program ini secara mandiri, tanpa intervensi langsung dari Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi. Fleksibilitas ini memungkinkan institusi pendidikan untuk menyesuaikan regulasi, pendanaan, jadwal pelaksanaan, hingga kebutuhan dokumentasi sesuai dengan kebutuhan spesifik institusi dan mahasiswa.

Tujuan utama program MBKM adalah memberikan peluang kepada mahasiswa untuk memperluas pengalaman belajar di luar lingkungan kampus, sehingga dapat lebih siap dan kompeten dalam memasuki dunia kerja yang kompetitif.

Pada saat ini, PT. Warna Warni Media merupakan perusahaan periklanan terkemuka di Indonesia yang dikenal sebagai pelopor dalam bidang *digital out-of-home advertising* serta inovasi dalam desain interior bisnis. PT. Warna Warni Media dipilih sebagai mitra strategis karena reputasi dan pengalamannya yang solid sejak tahun 1975, tidak hanya dalam iklan media *outdoor* dan *indoor* tetapi juga dalam menyediakan layanan desain komprehensif. Melalui kolaborasi ini, mahasiswa berkesempatan untuk terlibat langsung dalam proyek-proyek nyata, mengasah keterampilan teknis, dan mengembangkan kreativitas yang relevan dengan kebutuhan industri saat ini.

Mahasiswa meyakini bahwa pengalaman magang di PT. Warna Warni Media akan memberikan kontribusi signifikan dalam pengembangan diri, meliputi belajar langsung dengan para profesional berpengalaman, memperluas wawasan mengenai dinamika industri desain interior dan periklanan, serta memperkuat kompetensi teknis dan kreatif yang sangat relevan dan dibutuhkan untuk menunjang karir di dunia kerja.

1.2. Tujuan dan Manfaat

Adapun tujuan Mahasiswa mengikuti program magang ini adalah sebagai berikut:

1. Meningkatkan pemahaman teoritis selama perkuliahan melalui penerapan langsung dalam proyek desain interior Apartemen, JPO, Halte Bus, Pos Polis, dan *Coffee Corner*.
2. Pengembangan Keterampilan teknis dan manajerial dalam industri desain interior, meliputi pembuatan sketsa desain, penguasaan *software* (AutoCAD, SketchUp, V-Ray dan Enscape), serta pemahaman proses konstruksi dan implementasi desain.

3. Mahasiswa dapat memperluas wawasan, mendapatkan bimbingan, serta mengakses informasi tentang peluang kerja di masa mendatang.
4. Mahasiswa dapat memahami dinamika industri desain interior dan ekspektasi profesional.

Dari kegiatan magang ini, berbagai manfaat yang diharapkan telah tercapai, mencakup:

1. Mahasiswa dapat memperdalam keahlian dalam menganalisis tata letak ruangan, menyusun gambar teknik (2D dan 3D), hingga memvisualisasikan desain interior secara profesional.
2. Mendapatkan wawasan langsung mengenai proses desain dan pelaksanaan survei lokasi proyek.
3. Menyelesaikan proyek nyata seperti desain apartemen, JPO (Jembatan Penyeberangan Orang), pos polisi dan halte yang secara signifikan menambah kredibilitas portofolio.
4. Mengetahui seluruh alur pekerjaan desain interior, mulai dari analisis awal hingga desain final dalam berbagai aspek proyek.