

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era digital saat ini, teknologi informasi telah menjadi bagian integral dari berbagai sektor kehidupan, termasuk bidang pendidikan. Perkembangan teknologi yang pesat mendorong terciptanya solusi-solusi inovatif dalam penyampaian pendidikan, salah satunya adalah platform edukasi digital. Platform ini tidak hanya mempermudah akses pembelajaran bagi peserta didik, tetapi juga memungkinkan pengajaran yang lebih interaktif dan fleksibel.

Dalam pengembangan platform edukasi digital HTML, CSS, dan JavaScript merupakan teknologi dasar yang menjadi fondasi utama dalam pengembangan antarmuka web yang responsif, menarik, dan interaktif. HTML bertugas menyusun struktur konten, CSS mengatur desain dan tata letak, sementara JavaScript memberikan kemampuan untuk menciptakan fitur-fitur dinamis dan interaktif (Noviantoro, Fitriani, Silviana, & Permatasari, 2022).

Namun, meskipun teknologi ini telah banyak digunakan, pengembangan platform edukasi digital yang efektif masih menghadapi sejumlah tantangan. Beberapa di antaranya meliputi kurangnya desain antarmuka yang user-friendly, keterbatasan fitur interaktif yang mendukung proses belajar mengajar, serta sulitnya membuat platform yang responsif dan dapat diakses di berbagai perangkat. Hal ini menunjukkan pentingnya pemanfaatan teknologi HTML, CSS, dan JavaScript secara optimal untuk menghasilkan platform edukasi digital yang tidak hanya menarik secara visual tetapi juga fungsional dan inklusif.

Melalui kegiatan ini, diharapkan tercipta prototipe platform edukasi digital yang mampu mengintegrasikan HTML, CSS, dan JavaScript secara efektif. Platform ini dirancang untuk memberikan pengalaman belajar yang lebih menarik, interaktif, dan efisien bagi pengguna. Selain itu, kegiatan ini juga bertujuan untuk memberikan pengalaman langsung dalam pengembangan teknologi web, yang relevan dengan kebutuhan industri di era digital saat ini.

Oleh karena itu, judul “*Pengembangan Prototipe Platform Edukasi Digital dengan Integrasi HTML, CSS, dan JavaScript*” dipilih untuk memberikan solusi inovatif sekaligus menjawab tantangan dalam menciptakan platform edukasi digital yang relevan dengan kebutuhan pembelajaran modern.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan, rumusan masalah dalam kegiatan ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana mengembangkan prototipe platform edukasi digital dengan mengintegrasikan HTML, CSS, dan Javascript ?

1.3 Tujuan

Adapun tujuan dari kegiatan ini adalah:

1. Mengetahui alur pengembangan prototipe platform edukasi digital yang mengintegrasikan HTML, CSS, dan JavaScript secara efektif.
2. Memberikan pengalaman praktis dalam pengembangan teknologi web yang relevan dengan kebutuhan industri di era digital.

1.4 Manfaat

Manfaat dari kegiatan ini adalah :

1. Menambah wawasan tentang proses desain dan pengembangan antarmuka web yang interaktif dan responsif.
2. Memberikan pengalaman praktis dalam mengaplikasikan pengetahuan tentang HTML, CSS, dan JavaScript untuk pengembangan prototipe.
3. Menghasilkan prototipe platform edukasi digital yang dapat menjadi model atau referensi untuk pengembangan lebih lanjut.
4. Memperkuat portofolio sebagai bukti kemampuan dalam pengembangan platform edukasi digital.