

**PENGEMBANGAN “MINILEMON LEARNING
SYSTEM” WEBSITE EDUKASI INTERAKTIF
MENGUNAKAN REACT
PRAKTEK KERJA LAPANGAN**



Oleh :

MUHAMMAD REZA FAHLEFI

22081010223

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN”
JAWA TIMUR**

2025

LEMBAR PENGESAHAN

PRAKTEK KERJA LAPANGAN

**Judul : Pengembangan “Minilemon Learning System” Website
Pembelajaran Interaktif Menggunakan React**

Oleh : Muhammad Reza Fahlefi

NPM : 22081010223

Telah Diseminarkan Dalam Ujian PKL, pada:

Hari Jumat, Tanggal 4 Juli 2025

Menyetujui

Dosen Pembimbing



Hendra Maulana, S.Kom, M.Kom

NIP 20119831223248

Pembimbing Lapangan



Eric Agus Firmansvah

Mengetahui

Dekan

Fakultas Ilmu Komputer



Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, M.T.

NIP 19681126 199403 2 001

Koordinator Program Studi

Informatika



Fetty Tri Anggraeny, S.Kom, M.Kom.

NIP 19820211 2021212 005

SURAT KETERANGAN MAHASISWA TELAH MELAKSANAKAN DAN MENYELESAIKAN MAGANG

Dengan Hormat, kami selaku instansi/lembaga tempat mahasiswa melaksanakan PKM/Magang

Nama Instansi : PT. Minilemon Nusantara
Alamat Instansi : Jalan Mulyosari Timur No. 42, Surabaya, Jawa Timur

Menyatakan bahwa mahasiswa dengan nama berikut dibawah ini telah melaksanakan dan menyelesaikan kegiatan Magang

Nama : Muhammad Reza Fahlefi
NIM : 22081010223
Jurusan : Informatika
Durasi Magang : 4 Bulan
Waktu Pelaksanaan Magang : 3 Maret 2025 sampai 7 Juli 2025

Surabaya, 24 Juni 2025

HRD PT. Minilemon Nusantara

A handwritten signature in black ink, appearing to be 'Ira Amelia', written over a horizontal line.

Ira Amelia

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas limpahan rahmat dan karunia-Nya sehingga laporan Praktek Kerja Lapangan ini dapat diselesaikan dengan baik. Laporan ini disusun sebagai bagian dari luaran program Magang Mandiri di bidang studi Informatika, dengan fokus pada pengembangan aplikasi pembelajaran interaktif berbasis web yang bertujuan untuk mendukung proses belajar mengajar yang adaptif dan terstruktur.

Dalam proses penyusunan laporan ini, penulis mendapatkan banyak arahan, bimbingan, dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Yayasan D'Topeng Kingdom Foundation dan PT. Minilemon Nusantara yang telah memberikan kesempatan bagi penulis untuk mengembangkan minat di bidang Frontend Web Development.
2. Bapak Hendra Maulana, S.Kom, M.Kom sebagai Dosen Pembimbing MBKM di Program Studi Informatika Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur, atas bimbingan dan arahannya.
3. Rekan-rekan satu tim pada proyek Minilemon Learning System atas kerja sama dan dukungan selama pelaksanaan magang.
4. Seluruh Bapak/Ibu dosen Informatika Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur, yang telah memberikan segala informasi dan dukungan terkait Program MBKM.
5. Mentor lapangan dan seluruh staf PT. Minilemon Nusantara yang telah membimbing dan membantu dalam pelaksanaan tugas-tugas selama magang.
6. Keluarga dan sahabat atas doa, semangat, dan dukungan moral yang tiada henti.

Saya menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, kami terbuka terhadap segala bentuk kritik dan saran yang membangun demi penyempurnaan di masa mendatang.

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
SURAT KETERANGAN MAHASISWA TELAH MELAKSANAKAN DAN MENYELESAIKAN MAGANG.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR KODE PROGRAM	viii
ABSTRAK.....	ix
ABSTRACT.....	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Praktek Kerja Lapangan	3
1.5 Manfaat/ Kegunaan.....	3
BAB II GAMBARAN UMUM TEMPAT MBKM	5
2.1 Sejarah Perusahaan	5
2.2 Struktur Organisasi	6
2.3 Bidang Usaha	9
BAB III PELAKSANAAN	11
3.1 Waktu dan Tempat PKL	11
3.2 Pelaksanaan.....	12
3.2.1 Tinjauan Pustaka	12
3.2.2 Gambaran Studi Kasus	14
3.2.3 Pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan.....	15
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	48
4.1 Hasil Pengerjaan	48
4.1.1 Beranda	48
4.1.2 Headbar.....	50
4.1.3 Autentikasi	50

4.1.4	Pelatihan	51
4.1.5	Kursus.....	55
4.1.6	Halaman Profil.....	61
4.2	Hambatan dan Solusi.....	66
4.3	Pengembangan yang Disarankan	66
BAB V	PENUTUP	68
5.1	Kesimpulan	68
5.2	Saran.....	68
DAFTAR PUSTAKA		71

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Organisasi PT Minilemon Nusantara.....	7
Gambar 3. 1 Desain Antarmuka Pengguna Siswa	16
Gambar 3. 2 Desain Antarmuka Pengguna Pembimbing.....	16
Gambar 3. 3 Desain Antarmuka Pengguna Admin	17
Gambar 3. 4 Struktur Folder Kode	19
Gambar 3. 5 Komponen Halaman.....	30
Gambar 3. 6 Komponen Halaman Home	36
Gambar 3. 7 Daftar Komponen Reusable	38
Gambar 4. 1 Tampilan Beranda	49
Gambar 4. 2 Tampilan Headbar	50
Gambar 4. 3 Tampilan Halaman Register	50
Gambar 4. 4 Tampilan Halaman Login	51
Gambar 4. 5 Tampilan Halaman Ruang Kelas	52
Gambar 4. 6 Tampilan Halaman Tugas Siswa	53
Gambar 4. 7 Tampilan Halaman Detail Tugas	54
Gambar 4. 8 Tampilan Halaman Tanya Jawab	55
Gambar 4. 9 Tampilan Halaman Bimbingan Khusus	56
Gambar 4. 10 Tampilan Halaman Pesan Khusus.....	57
Gambar 4. 11 Tampilan Halaman Kelas Khusus.....	58
Gambar 4. 12 Tampilan Halaman Video Tutorial	59
Gambar 4. 13 Halaman Alur Kerja.....	60
Gambar 4. 14 Halaman Template Gratis.....	61
Gambar 4. 15 Tampilan Halaman Profil Tugas Saya	62
Gambar 4. 16 Tampilan Halaman Profil Riwayat	63
Gambar 4. 17 Tampilan Halaman Profil Pencapaian	64
Gambar 4. 18 Halaman Profil Group.....	65
Gambar 4. 19 Halaman Profil Pengguna	65

DAFTAR KODE PROGRAM

Kode 3. 1 Halaman Beranda.....	22
Kode 3. 2 Konfigurasi Tailwind CSS	26
Kode 3. 3 Navigasi Header	28
Kode 3. 5 Komponen Reusable Dialog	47

ABSTRAK

Penyampaian materi pembelajaran dan interaksi antara pengajar dan siswa di era digital memerlukan platform yang adaptif dan interaktif. Minilemon Learning System (MLS) hadir sebagai solusi berupa aplikasi web pembelajaran interaktif yang menyajikan berbagai modul pembelajaran, ruang kelas virtual, dan fitur pengelolaan tugas. Dikembangkan dengan pendekatan modern melalui kolaborasi antara konten edukasi yang terstruktur, desain antarmuka yang intuitif, dan teknologi web terbaru. Dibangun dengan React.js dan Tailwind CSS untuk memastikan tampilan yang reaktif, responsif, menarik, dan mudah digunakan lintas perangkat. Struktur navigasi dirancang intuitif, memungkinkan siswa menjelajah konten secara mandiri, serta memudahkan mentor dan admin dalam mengelola kelas dan alur kerja. Meskipun masih menghadapi tantangan seperti skalabilitas aplikasi dan optimasi tampilan di berbagai perangkat, aplikasi ini tetap menunjukkan potensi yang kuat sebagai media pembelajaran yang relevan, menarik, dan adaptif terhadap perkembangan teknologi di era digital.

Kata Kunci: Minilemon Learning System, pembelajaran interaktif, React.js, Tailwind CSS

ABSTRACT

The delivery of learning materials and interaction between instructors and students in the digital era requires an adaptive and interactive platform. Minilemon Learning System (MLS) is here as a solution in the form of an interactive web learning application that presents various learning modules, virtual classrooms, and task management features. Developed with a modern approach through collaboration between structured educational content, intuitive interface design, and the latest web technology. Built with React.js and Tailwind CSS to ensure a reactive, responsive, attractive, and easy-to-use display across devices. The navigation structure is designed to be intuitive, allowing students to explore content independently, and making it easier for mentors and administrators to manage classes and workflows. Although it still faces challenges such as application scalability and display optimization on various devices, this application still shows strong potential as a learning medium that is relevant, interesting, and adaptive to technological developments in the digital era.

Keywords: Minilemon Learning System, interactive learning, React.js, Tailwind CSS