

DAFTAR PUSTAKA

- Amran, T. G., & Ekadeputra, P. (2012). Pengukuran kepuasan pelanggan menggunakan metode kano dan root cause analysis (Studi kasus PLN Tangerang). *Jurnal Teknik Industri*, 2(2), 160-172.
- Anggraeni, N., Dewi, F., & Wibisono, R. (2023). Peran data dalam pengambilan keputusan strategis di era digital. *Jurnal Sistem Informasi Indonesia*, 15(1), 45-55.
- Aryanti, T., & Setiawan, D. (2019). Visualisasi data penjualan dan produksi menggunakan Tableau untuk mendukung pengambilan keputusan. *Jurnal Sistem Informasi Universitas Multimedia Nusantara*, 6(1), 12-20.
- Dewi, N. R., Sukmawati, T., & Nugraha, R. (2023). Penerapan Microsoft Excel dalam pendataan laporan penjualan untuk meningkatkan efisiensi pencatatan. *Jurnal Komputer dan Manajemen*, 12(3), 45-55.
- Farid, M. (2023). Repository solusi Kaggle untuk referensi praktisi data sains. Diakses dari <https://farid.one/kaggle-solutions/>
- Faturahman, F., & Ferdian, R. (2022). Penerapan Metode Root Cause Analysis dan Pendekatan Plan, Do, Check, Action pada Mesin Tin Sealer untuk Mengendalikan Kualitas Produk PT XYZ. *Syntax Literate: Jurnal Ilmiah Indonesia*, 7(12).
- Forbes. (2023, 17 November) The Gaming Industry: A Behemoth With Unprecedented Global <https://www-forbes-com.translate.goog/councils/forbesagencycouncil/2023/11/17/the-gaming-industry-a-behemoth-with-unprecedented-global-reach/? x tr sl=en& x tr tl=id& x tr hl=id& x tr pto=tc>
- GlobalData. (2021) Global Market Size of Video Gaming (2017–2021, \$ Billion) <https://www-globaldata-com.translate.goog/data-insights/technology-media-and-telecom/global-market-size-of-video-gaming/? x tr sl=en& x tr tl=id& x tr hl=id& x tr pto=tc>
- Hidayat, F. (2020). Analisis dan prediksi data penjualan menggunakan machine learning dengan pendekatan ilmu data. *Academia.edu*.
- Hilmi, W., Hasanah, N., & Ma'sum, S. (2022). Pengaruh Video Game Terhadap Minat Belajar Siswa SD. *Al-Meera: Journal of Education*, 15(1), 45-53.
- Kurniawati, S., Nugroho, D., & Suryani, I. (2020). Analisis penggunaan big data dalam manajemen bisnis. *Jurnal Bisnis dan Teknologi*, 12(3), 112-120
- Rachmadi, T., & Kom, S. (2020). *Sistem Basis Data* (Vol. 1). Tiga Ebook.
- Silabus Studi Independen RevoU Tech Academy (2024). *Data Analytics and Gen AI Cycle 7*.
- Sinaga, B. J., & Aknuranda, I. (2020). Analisis Masalah dan Penentuan Faktor

Kualitas Proses Dalam Persiapan Perkuliahan Semester Baru Menggunakan Root Cause Analysis, Konsep Lean, Dan Quality Evaluation Framework (Studi Kasus: Fakultas Ilmu Komputer Universitas Brawijaya). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 4(3), 740–747.

Putra, A. N., & Lestari, M. (2021). Pengertian dan pentingnya data dalam era transformasi digital. *Jurnal Informatika Terapan*, 9(4), 23-30.

Wikipedia. (2024). Kaggle. Diakses dari <https://en.wikipedia.org/wiki/Kaggle>