

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, R. (2018). *7 in 1 Pemrograman Web Tingkat Lanjut*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Andaru, A. (2018). Pengertian database secara umum. *Osf Preprints*, 2(1), 1-6.
- Dewaweb. (2021, Februari 26). *Pengertian black box testing, jenis, dan kelebihanannya*. Dewaweb. Diakses dari <https://www.dewaweb.com/blog/pengertian-black-box-testing/>
- Dharwiyanti, S., & Wahono, R. S. (2003). Pengantar unified modeling language (UML). *IlmuKomputer.com*, 11(1), 1-13.
- Hamidli, N. (2023). Introduction to UI/UX design: Key concepts and principles. *Academia*. Diakses dari https://www.academia.edu/98036432/Introduction_to_UI_UX_Design_Key_Concepts_and_Principles
- Jacobson, I., Booch, G., & Rumbaugh, J. (1996). *The unified modeling language*. University Video Communications.
- Jetorbit. (2021, Februari 3). *Apa itu black box testing? Pengertian dan manfaatnya*. Jetorbit. Diakses dari <https://www.jetorbit.com/blog/apa-itu-black-box-testing/>
- Laudon, K. C., & Laudon, J. P. (2020). *Management information systems: Managing the digital firm*. Pearson Education.
- Limbong, T. (2021). *Pemrograman Web Dasar*.
- Putri, A. C. A. (2023). *Pengembangan sistem informasi e-commerce sebagai media penjualan online* (Laporan tugas akhir, Universitas Lampung). Universitas Lampung. Diakses dari <http://digilib.unila.ac.id/69963/3/TUGAS%20AKHIR%20TANPA%20BAB%20PEMBAHASAN.pdf>
- Purbasari, Handika, I. G., & Ayi. (2018). Pemanfaatan Framework Laravel dalam pembangunan aplikasi e-travel berbasis website. *Konferensi Nasional Sistem Informasi 2018*, 1329.

Sutabri, T. (2012). *Konsep sistem informasi*. Penerbit Andi.

Turban, E., Pollard, C., & Wood, G. (2018). *Information technology for management*. Wiley.