

DAFTAR PUSTAKA

- Bahri, A., Agusta Renato, R., & Elmatrani, A. (2022). Pengujian Black Box Dengan Metode Boundary Value Analysis Pada Aplikasi Pendaftaran Sekolah Dasar. *Jurnal Kreativitas Mahasiswa Informatika*, 3, 45–48.
- Fatah, D. A., & Ayu Mufarroha, F. (2022). Perancangan Antarmuka Pengguna Sistem Informasi Akademik Berbasis Wireframing. *Jurnal Simantec*, 11(1), 97–106. <https://doi.org/10.21107/simantec.v11i1.19739>
- Hendra, H., & Riti, Y. F. (2023). Perancangan Dan Implementasi Website Dengan Konsep Ui/Ux Untuk Mengoptimalkan Marketing Perusahaan. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 11(3s1). <https://doi.org/10.23960/jitet.v11i3s1.3430>
- Iswari, L., & Nasution. (2021). Penerapan React JS Pada Pengembangan FrontEnd. *Automata*, 2(2), 193–200.
- Jamilah, Y. S., & Padmasari, A. C. (2022). Perancangan User Interface Dan User Experience Aplikasi Say.Co. *Jurnal Desain Komunikasi Visual*, 9(1), 73–78. <https://ojs.unm.ac.id/tanra/article/view/29458>
- Mukhlis, I. R., & Santoso, R. (2023). Perancangan Basis Data Perpustakaan Universitas Menggunakan MySQL dengan Physical Data Model dan Entity Relationship Diagram. *Journal of Technology and Informatics (JoTI)*, 4(2), 81–87. <https://doi.org/10.37802/joti.v4i2.330>
- Normah, & Sihaloho, F. (2023). Perancangan User Interface (UI) dan User Experience (UX) Aplikasi Pendistribusi Alat-alat Kesehatan pada PT. Rekamileniumindo Selaras Jakarta Barat. *Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE)*, 9(1), 33–38.

- Politeknik, J., & Riau, C. (2017). *169338-ID-pengembangan-sistem-informasi-geografis nodejs expressjs*. 3(1), 33–40.
- Rahmadhani, S., Wildana, D. W., Arumdanie, H. W., & Hakim, L. (2024). Penerapan React JS dan Axios untuk Pengembangan Front-end Aplikasi iCare. *Software Development Digital Business Intelligence and Computer Engineering*, 2(02), 40–46. <https://doi.org/10.57203/session.v2i02.2024.40-46>
- Ramdhan, M. A., Fauzi, A., Nugroho, A. S., Ramdhan, M. A., Fauzi, A., & Nugroho, A. S. (2023). Implementasi Back-end Sistem Otomasi Pendataan Mahasiswa pada Food Truck Undip Menggunakan Framework Express.js. *Jurnal Teknik Komputer*, 2(2), 115–122. <https://doi.org/10.14710/jtk.v2i2.38527>
- Rizaldi, M. I., Ramadhan, S., Majid, M. N. H., & Yulianti, Y. (2020). Pengujian Black Box pada Sistem Informasi Praktek Kerja Industri (PRAKERIN) dengan menggunakan Metode Boundary Value Analysis. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Aplikasi*, 3(3), 165. <https://doi.org/10.32493/jtsi.v3i3.5318>
- Santoso, M. F. (2022). Implementasi Konsep dan Teknik UI/UX Dalam Rancang Bangun Layout Web dengan Figma. *Jurnal Infortech*, 4(2), 156–163. <http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/infortech156>
- Wiryawan, M. B. (2011). *USER EXPERIENCE (UX) SEBAGAI BAGIAN DARI PEMIKIRAN DESAIN DALAM PENDIDIKAN TINGGI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL*. 2(2), 1158–1166.
- Wiwesa, N. R. (2021). User Interface Dan User Experience Untuk Mengelola Kepuasan Pelanggan. *Jurnal Sosial Humaniora Terapan*, 3(2), 17–31. <https://scholarhub.ui.ac.id/jsht/vol3/iss2/2>

YAYASAN TARAKANITA Lina, P. DI. (2021). *Perancangan Wireframe Website Pelacakan*. 30–39. <https://doi.org/10.53834/mdn.v9i1.4384>

Zen, M., Irwan, Hafni, & Ananda, M. D. P. (2024). Implementasi dan Pengujian Menggunakan Metode BlackBox Testing Pada Sistem Informasi Tracer Study. *Bulletin of Computer Science Research*, 4(4), 327–340. <https://doi.org/10.47065/bulletincsr.v4i4.359>