

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi saat ini membawa dampak besar pada berbagai sektor industri untuk mulai beralih ke sistem digital, termasuk dalam industri pariwisata dan perhotelan. Peralihan ke sistem digital atau biasa disebut dengan transformasi digital ini dapat dilihat dengan kemunculan berbagai sistem informasi berbasis *website* maupun aplikasi yang membantu proses pengolahan data dan pelayanan. Proses ini mengubah sistem pemesanan yang masih dilakukan secara manual melalui sosial media ke sistem digital yang lebih efisien dan terstruktur. Hal ini tidak hanya memudahkan calon penyewa untuk mencari informasi dan melakukan pemesanan tanpa harus datang langsung ke lokasi, namun juga membantu pihak pengelola dalam menyajikan informasi dengan lebih rapi dan merespons pemesanan dengan lebih praktis.

Pada kenyataannya, masih banyak pengelola penginapan yang belum menggunakan sistem digital untuk menampilkan informasi secara lengkap dan terstruktur. Informasi tersebut yaitu fasilitas, harga, lokasi, dan tata cara pemesanan yang masih disampaikan melalui media sosial atau komunikasi secara langsung. Hal ini menyebabkan kurangnya akses informasi pada calon penyewa dan menyulitkan proses pemesanan. Sejalan dengan kebutuhan tersebut, mahasiswa melakukan PKL di PT Imersa Solusi Teknologi dengan tujuan merancang sebuah sistem pemesanan vila berbasis web untuk menyajikan informasi vila dengan lebih terstruktur dan menyediakan fitur sederhana yang memudahkan pengguna dalam mengajukan sewa.

Dalam kegiatan ini, kami berkesempatan untuk terlibat langsung dalam proyek yang berjudul “Perancangan Sistem Pemesanan vila Berbasis Web dengan Menggunakan React JS dan Express JS”. Proses Perancangan *website* ini menggunakan React JS sebagai teknologi frontend untuk membangun antarmuka yang responsif dan Express JS sebagai teknologi backend untuk mengelola logika *website* dan komunikasi

antar basis data. Pemilihan kedua teknologi tersebut didasarkan pada performa dan fleksibilitas dalam membangun aplikasi web.

Dengan adanya proyek ini, diharapkan mahasiswa dapat menerapkan pengetahuan dan keterampilan yang dipelajari selama kuliah ke dalam dunia profesional yang sesungguhnya, sekaligus dapat membantu dan terlibat aktif dalam perusahaan untuk menyediakan solusi teknologi yang dapat digunakan dalam kehidupan nyata. Selain itu, kegiatan ini juga menjadi sarana pembelajaran bagi mahasiswa untuk memahami alur kerja di lingkungan profesional.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, maka rumusan masalah dalam kegiatan Praktek Kerja Lapangan ini dapat dirumuskan sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang sistem pemesanan vila berbasis web yang informatif dan mudah digunakan?
2. Bagaimana sistem pemesanan vila dapat mempermudah proses transaksi dan pengelolaan informasi bagi pengguna dan pengelola?
3. Bagaimana React JS dan Express JS diimplementasikan dalam pengembangan sistem pemesanan vila?

1.3 Tujuan

Praktek kerja lapangan bertujuan untuk mengenali sistem kerja di perusahaan dan memahami alur kerja dalam menyelesaikan proyek teknologi informasi secara profesional.

Tujuan Umum:

1. Memperluas wawasan mahasiswa dalam mengenali dan memahami penerapan ilmu teori yang dipelajari dalam perkuliahan ke dalam dunia kerja.
2. Menciptakan hubungan harmonis dan terarah antara perguruan tinggi dan dunia kerja, khususnya pengembangan perangkat lunak berbasis web.
3. Sebagai persiapan bagi mahasiswa sebelum memasuki dunia kerja dengan pengalaman langsung dalam pengembangan sistem informasi sesuai kebutuhan pengguna.

Tujuan Khusus:

1. Mengembangkan sistem pemesanan vila berbasis web yang responsif dan informatif dengan menggunakan React JS dan Express JS.
2. Memperoleh pengalaman nyata dalam merancang, mengembangkan, dan mengimplementasikan sistem berbasis web di lingkungan industri.
3. Mengasah keterampilan mahasiswa dalam analisis kebutuhan pengguna, perancangan sistem, pengelolaan basis data, serta pengembangan antarmuka pengguna (UI/UX) menggunakan React JS dan Express JS.
4. Meningkatkan kemampuan mahasiswa dalam bekerja secara tim dan berkolaborasi dengan pihak perusahaan untuk menghasilkan solusi teknologi yang relevan dan bermanfaat.

1.4 Manfaat

Adapun manfaat yang diperoleh dari pelaksanaan kegiatan Praktek Kerja Lapangan (PKL) ini meliputi:

Bagi Instansi:

1. Memberikan kesempatan bagi instansi untuk mengidentifikasi kriteria tenaga kerja yang sesuai dengan kebutuhan mereka.
2. Menjalin kerja sama lebih lanjut antara instansi dan UPN "Veteran" Jawa Timur, baik dalam bidang akademik maupun non-akademik.
3. Meningkatkan citra instansi sebagai tempat yang mendukung pendidikan dan pengembangan profesional mahasiswa.

Bagi UPN "Veteran" Jawa Timur:

1. Menjadi media pengenalan Program Studi Informatika kepada instansi atau industri yang membutuhkan tenaga kerja berkualitas.
2. Meningkatkan reputasi dan akreditasi program studi melalui lulusan yang memiliki pengalaman praktis dan siap kerja.
3. Menghasilkan lulusan yang adaptif, kompeten, dan selaras dengan kebutuhan industri teknologi informasi.

Bagi Mahasiswa:

1. Memberikan kesempatan untuk mengaplikasikan teori yang telah dipelajari dalam dunia kerja nyata.
2. Memperdalam pemahaman mahasiswa dalam penerapan teknologi, khususnya dalam pembuatan website berbasis kebutuhan pengguna.
3. Meningkatkan pengetahuan, pengalaman, serta kesiapan mahasiswa untuk memasuki dunia kerja.