

BAB II

GAMBARAN UMUM TEMPAT PKL

2.1. Sejarah Perusahaan/Instansi

PT Imersa Solusi Teknologi resmi didirikan pada akhir tahun 2017 oleh sekumpulan individu yang memiliki ketertarikan dalam bidang Teknologi Informasi sejak sekolah menengah. Ketertarikan ini terus dikembangkan hingga ke pendidikan tinggi dan menjadi dasar terbentuknya perusahaan ini. Pada awalnya, perusahaan ini berfokus pada layanan di bidang *Digital Marketing*. Seiring berjalannya waktu dan kepercayaan berbagai pihak, perusahaan ini menerima proyek-proyek pengembangan website yang menandai perluasan cakupan layanan perusahaan.

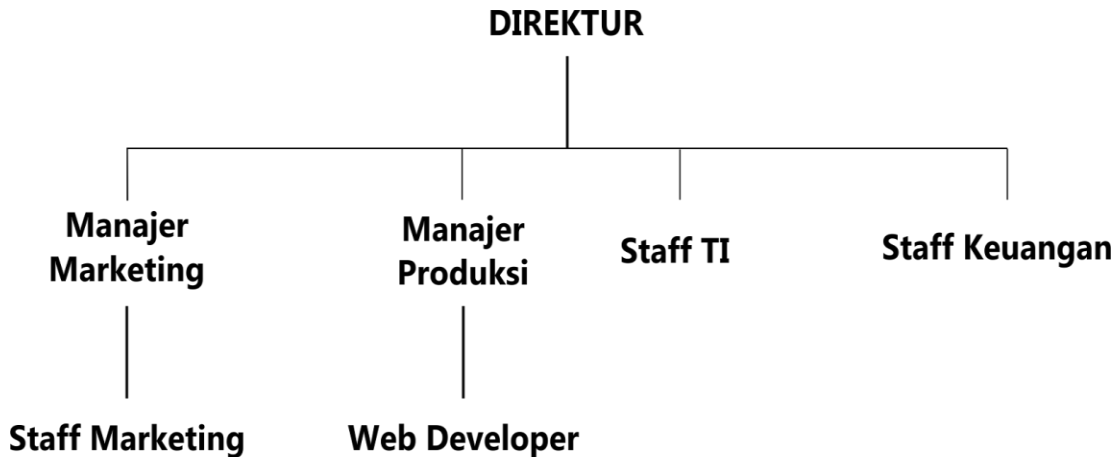
Pada tahun 2018, permintaan akan layanan pembuatan website dan aplikasi semakin meningkat. Hal ini mendorong perusahaan ini untuk memperluas fokus usahanya ke pengembangan website. Dengan adanya pengalaman ini, perusahaan belajar menangani berbagai kebutuhan digital pelanggan. Kemudian, memasuki tahun 2019, perusahaan ini mendapat kepercayaan untuk mengembangkan aplikasi berbasis aplikasi android. Selain aplikasi berskala kecil, perusahaan juga mengerjakan proyek berskala besar seperti SIMS (Sistem Informasi Manajemen Sekolah) dan sistem BKD, serta mulai mengembangkan layanan berbasis *Software as a Service* (SaaS) sebagai bagian dari inovasi produk digitalnya.

Dengan pengalaman dan portofolio proyek yang semakin luas, perusahaan ini terus berkembang menjadi perusahaan yang berfokus pada bidang teknologi informasi. Melalui kepercayaan dari berbagai sektor, termasuk dari dunia pendidikan dan pemerintahan, dinilai mampu memberikan solusi digital yang baik dan sesuai kebutuhan. Perusahaan ini terus berusaha berkembang dan memberikan hasil terbaik dalam setiap pekerjaannya.

2.2. Struktur Organisasi

Struktur organisasi disusun untuk menggambarkan pembagian tugas, tanggung jawab, serta hubungan kerja antar anggota dalam suatu kelompok atau institusi. Dengan adanya struktur organisasi yang jelas, setiap individu dapat memahami peran dan kewenangannya masing-masing, sehingga proses koordinasi, komunikasi, serta pengambilan keputusan dapat berjalan secara efektif dan terarah.

Pada PT Imersa Solusi Teknologi, struktur organisasi dirancang untuk mendukung kegiatan operasional perusahaan di bidang teknologi informasi, termasuk pengembangan sistem dan pengelolaan konten digital. Struktur ini bertujuan untuk memastikan seluruh aktivitas perusahaan berjalan secara optimal sesuai fungsi masing-masing bagian. Adapun struktur organisasi PT Imersa Solusi Teknologi ditunjukkan pada Gambar 2.1.



Gambar 2.1 Struktur Organisasi

1. Direktur
Posisi tertinggi di perusahaan yang bertanggung jawab atas keputusan strategis dan keseluruhan operasional.
2. Divisi Marketing
 - Manajer Marketing
Bertanggung jawab untuk merancang dan mengimplementasikan strategi pemasaran, memimpin tim pemasaran, dan mengawasi kampanye pemasaran digital.
 - Staf *Marketing*
Bertugas untuk membantu dalam kampanye pemasaran, pengelolaan media sosial, dan riset pasar.
3. Divisi Produksi
 - Manajer Produksi
Bertanggung jawab atas proses pembuatan website dan pengelolaan proyek web development. Mengawasi tim developer dan memastikan kualitas produk akhir.
 - *Web Developer*
Tugas mereka termasuk pembuatan dan pengembangan website, pengkodean, dan pemeliharaan website
4. Divisi TI (Teknologi Informasi)
 - Staf TI
Bertugas mengelola infrastruktur teknologi perusahaan, termasuk pengelolaan *server*, keamanan siber, dan perangkat keras serta perangkat lunak lainnya.
5. Divisi Keuangan
 - Staf Keuangan
Bertugas untuk mengelola pencatatan keuangan, laporan keuangan, anggaran, dan transaksi keuangan lainnya.

2.3. Bidang Usaha

PT Imersa Solusi Teknologi adalah perusahaan yang bergerak di bidang Teknologi Informasi dan Digital Marketing, dengan fokus utama pada penyediaan layanan pembuatan website, pengembangan aplikasi, serta solusi berbasis web dan mobile. Layanan yang ditawarkan mencakup pengembangan website perusahaan, platform e-commerce, aplikasi mobile berbasis Android, serta integrasi sistem yang dapat disesuaikan dengan kebutuhan masing-masing klien. Perusahaan ini hadir sebagai solusi bagi pelaku usaha dari berbagai sektor, termasuk UMKM, korporasi, hingga instansi pemerintah yang membutuhkan transformasi digital untuk menunjang produktivitas dan efektivitas kerja.

2.4. Kegiatan Dan Tugas Di Tempat PKL

Dalam kegiatan Praktek Kerja Lapangan (PKL) ini, mahasiswa akan terlibat dalam beberapa tugas yang dikerjakan, yaitu :

1. Analisis Kebutuhan

Mahasiswa akan mengumpulkan informasi pengguna dan pihak terkait untuk mengetahui kebutuhan sistem yang akan dikembangkan. Analisis ini mencakup kebutuhan fungsional (fitur yang harus ada) dan kebutuhan non-fungsional, seperti keamanan, kecepatan, dan kenyamanan pengguna.

2. Perancangan UI/UX

Mahasiswa akan membuat desain tampilan aplikasi yang menarik dan mudah digunakan. Selain itu, dalam perancangan ini juga memperhatikan aspek pengalaman pengguna agar pengguna, sehingga aplikasi mudah digunakan dan memberikan rasa nyaman kepada pengguna.

3. Pengembangan *Frontend*

Pada tahap ini, mahasiswa akan membangun tampilan antarmuka aplikasi menggunakan teknologi seperti PHP, serta *framework* modern lainnya. Frontend ini adalah bagian yang langsung berinteraksi dengan pengguna.

4. Pengembangan *Backend*

Mahasiswa akan membuat bagian sistem yang bekerja di belakang layar, seperti mengatur proses bisnis, mengelola data, membuat API, dan menghubungkan aplikasi dengan database. Backend bertugas memastikan semua data dan fungsi aplikasi berjalan dengan benar.

5. Pengujian (*Testing*)

Setelah aplikasi dikembangkan, mahasiswa akan melakukan pengujian untuk memastikan bahwa semua fitur berfungsi sesuai harapan. Pengujian ini bisa berupa tes fungsi, tes keamanan, maupun tes penggunaan sistem.