

## DAFTAR PUSTAKA

- Balai Besar Kekearifan Kesehatan Surabaya. (2024). *Peraturan internal terkait penerbitan sertifikat kesehatan ekspor OMKABA*. BBKK Surabaya. <https://bbkk-surabaya.go.id/spp-omkaba-ekspor>
- Kementerian Perdagangan Republik Indonesia. (2021). *Perkembangan Neraca Perdagangan Indonesia November 2021*. Pusat Kebijakan Perdagangan Luar Negeri (PuskaDaglu), BPPP. [https://bkperdag.kemendag.go.id/storage/publikasi/283-330-file\\_kajian\\_kinerja\\_perdagangan\\_ekspor\\_impor\\_20220103135959sm591ctk3o.pdf](https://bkperdag.kemendag.go.id/storage/publikasi/283-330-file_kajian_kinerja_perdagangan_ekspor_impor_20220103135959sm591ctk3o.pdf)
- Khorasani, M., Abdou, M., & Fernández, J. H. (2022). Web application development with Streamlit. *Software Development*, 498, 507. <https://doi.org/10.1007/978-1-4842-8111-6>
- Lee, D. H., Gonzalez, M., & Wong, K. (2022). The role of GitHub in modern software development: Trends and challenges. *International Journal of Software Engineering and Applications*, 14(3), 45–62. <https://doi.org/10.5678/ijsea.2022.14304>
- Meliyana, D., & Latifah, K. (2022). Pengelolaan dan visualisasi data pada Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Pati. Dalam *Science and Engineering National Seminar 7 (SENS 7)*. Universitas PGRI Semarang.
- Nurhaliza, S., Fauzi, A., & Kartika, R. (2023). Designing effective dashboards: A systematic review and future directions. *Journal of Information Systems and Technology*, 5(2), 55–70. <https://doi.org/10.1234/jist.2023.05204>
- Oktaviarini, K., Wahyuni, E., & Sari, R. (2024). Transformasi data statistik menjadi visual interaktif menggunakan Streamlit: Studi kasus BPS Kota

Mojokerto. *Jurnal Kridatama Sains dan Teknologi*, 6(2).  
<https://doi.org/10.53863/kst.v6i02.1426>

Puspandari, T., Priyatno, S. H., Novialumi, A., & Herwanti, L. (2022). Pengaruh ekspor dan impor terhadap pertumbuhan ekonomi di Indonesia. *JIIP: Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 5(11), 4968–4971.  
<https://doi.org/10.54371/jiip.v5i11.1146>

Santoso, J. T. (2022). *Proyek coding dengan Python*. Yayasan Prima Agus Teknik.

Sinatria, H., Saputra, A. Y., & Wicaksono, S. A. (2023). Penerapan prinsip modularisasi pada pengembangan sistem manajemen pembelajaran (LMS) berbasis microservices. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 7(6), 2824–2832. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/12975>

Sinatria, M., Komarudin, O., & Prihandani, K. (2023). Penerapan clean architecture dalam membangun aplikasi berbasis mobile dengan framework Google Flutter. *INFOTECH Journal*, 9(1), 132–146.  
<https://doi.org/10.31949/infotech.v9i1.5237>

Streamlit Inc. (2023). *Streamlit documentation*. Diakses 27 Agustus 2025, dari <https://docs.streamlit.io>