

**PERANCANGAN APLIKASI MEETING BERBASIS WEB
KONSEP SMART (*STRATEGIC MEETING ALIGNMENT FOR
RESULTS AND TEAMWORK*) UNTUK MENINGKATKAN
OVERALL MEETING EFFECTIVENESS (OME))**

PRAKTEK KERJA LAPANGAN



Oleh:

Revelin Putri Syamjovanka

NPM : 22081010071

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur
SURABAYA
2025**

**LEMBAR PENGESAHAN
PRAKTEK KERJA LAPANG**

**Judul : PERANCANGAN APLIKASI MEETING BERBASIS WEB
KONSEP SMART (*STRATEGIC MEETING ALIGNMENT
FOR RESULTS AND TEAMWORK*) UNTUK
MENINGKATKAN *OVERALL MEETING
EFFECTIVENESS (OME)***

**Oleh : REVELIN PUTRI SYAMJOVANKA
NPM : 22081010071**

**Telah Diseminarkan Dalam Ujian PKL :
Hari Jumat, 4 Juli 2025**

Menyetujui,

Dosen Pembimbing



Firza Prima Aditiawan, S.Kom., MTI
NIP. 19860523 2021211 003

Pembimbing Lapangan



Iwan Setyono
NIP. -

Mengetahui,

Dekan

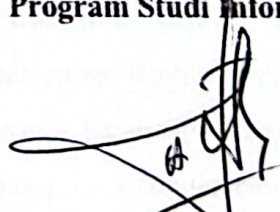
Fakultas Ilmu Komputer



Prof. Dr. Ir. Novirina Hendrasaarie, MT.
NIP. 19681126 1994032 001

Koordinator

Program Studi Informatika



Fetty Tri Anggraeny, S.Kom. M.Kom
NIP 19820211 2021212 005

Judul : Perancangan Aplikasi *Meeting* Berbasis Web dengan Konsep *SMART (Strategic Meeting Alignment for Results and Teamwork)* untuk Meningkatkan Efektivitas Keseluruhan Rapat (*Overall Meeting Effectiveness*)

Studi Kasus : PT Andhika Surveyor Indonesia

Penulis : Revelin Putri Syamjovanka

NPM : 22081010071

Dosen Pembimbing : Firza Prima Aditiawan, S.Kom., MTI

RINGKASAN/ABSTRAK

Program Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM) dari Kemendikbud Ristek bertujuan memberikan mahasiswa pengalaman belajar yang selaras dengan kebutuhan industri. Laporan ini merupakan hasil dari kegiatan Praktik Kerja Lapangan (PKL) di PT Andhika Surveyor Indonesia yang berfokus pada pengembangan dan implementasi sistem web "SMART" (*Strategic Meeting Alignment for Results and Teamwork*) guna meningkatkan efektivitas pertemuan internal perusahaan. Proyek ini dilatarbelakangi oleh kebutuhan akan sistem pengelolaan rapat yang lebih terstruktur, terdokumentasi secara digital, dan mudah diakses oleh seluruh tim.

Aplikasi web Meeting SMART dibangun menggunakan framework Laravel 11 dengan pendekatan *arsitektur Model-View-Controller (MVC)*, dilengkapi fitur utama seperti pengisian absensi rapat, manajemen lembar perencanaan, form observasi berbasis checklist dinamis, input agenda, peran rapat, hingga rekapitulasi *Overall Meeting Effectiveness (OME)*. Selama proses pengembangan, digunakan berbagai pustaka pendukung seperti *DataTables*, *SweetAlert*, dan *QR Code Generator* untuk meningkatkan fungsionalitas sistem. Antarmuka dirancang agar responsif dan mudah digunakan pada berbagai perangkat.

Metode pengujian yang digunakan meliputi *black box testing*, *system acceptance testing (SAT)*, serta *user acceptance testing (UAT)* untuk memastikan fungsionalitas dan kualitas sistem. Hasil pengujian menunjukkan bahwa seluruh fitur berjalan sesuai harapan dan telah memenuhi kebutuhan pengguna. Beberapa tantangan teknis yang ditemukan seperti validasi input, kompatibilitas tampilan, dan optimalisasi performa berhasil diatasi selama proses debugging.

Melalui implementasi sistem ini, proses pengelolaan rapat yang semula dilakukan secara manual kini terdigitalisasi, sehingga meningkatkan efisiensi, transparansi, dan akuntabilitas dalam pengambilan keputusan. Selain itu, aplikasi ini juga mendukung budaya kerja berbasis data dengan menyediakan laporan observasi dan efektivitas rapat secara terstruktur. Kegiatan PKL ini tidak hanya memberikan kontribusi nyata bagi perusahaan, namun juga memperluas pemahaman mahasiswa terhadap praktik pengembangan perangkat lunak berbasis kebutuhan nyata industri.

Kata Kunci: Sistem Informasi Rapat, Laravel 11, *SMART*, *Efektivitas Meeting*, Observasi, Digitalisasi

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur kehadirat Allah Subhanahu wa Ta'ala yang telah memberikah rahmat serta hidayah-Nya sehingga laporan praktik magang “UI/UX dan Frontend Development” dapat disusun dan diselesaikan sesuai dengan waktu yang telah ditentukan. Sholawat serta salam tetap tercurahkan kepada junjungan besar kita Nabi Muhammad Shallallahu 'alaihi Wasallam, keluarga, dan para sahabatnya, dan semoga syafaatnya sampai kepada kita sebagai umatnya di akhirat kelak. Serta kedua orang tua saya yang telah memberikan dukungan secara penuh baik moril maupun materiil.

Laporan serta kegiatan magang ini merupakan salah satu syarat untuk menyelesaikan studi di program studi S1 Informatika Universitas Pembangunan Veteran Jawa Timur. Laporan ini disusun sebagai bentuk perjalanan penulis sebagai UI/UX dan Frontend Development di perusahaan PT. Andhika Surveyor Indonesia yang berlangsung pada tanggal 14 Febuari 2025 – 30 juni 2025. Laporan magang ini disusun berdasarkan pengalaman serta pengetahuan dan keterampilan penulis selama menjalankan praktik magang di perusahaan PT. Andhika Surveyor Indonesia. Laporan magang ini tidak dapat diselesaikan tanpa adanya bantuan serta dorongan dari pihak yang bersangkutan, oleh karena itu penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat serta hidayah-Nya dan kesehatan sehingga dapat melaksanakan program praktik magang dan menyelesaikan penyusunan laporan.
2. Bapak Firza Prima Aditiawan, S.Kom., MTI selaku dosen pembimbing magang mandiri.
3. Bapak Irwan Setyono selaku Direktur di PT. Adhika Surveyor Indonesia.

4. Ibu Ninik selaku mentor penanggung jawab magang di PT. Adhika Surveyor Indonesia.
5. Kak Aldo selaku pembimbing Subdit IT selama melaksanakan magang di PT. Adhika Surveyor Indonesia.
6. Seluruh staff dan karyawan di perusahaan di PT. Adhika Surveyor Indonesia.

Ucapan terimakasih kepada kedua orang tua penulis, yang telah memberikan dukungan, motivasi secara penuh dan doa kepada penulis.

Seluruh teman-teman seperjuangan penulis yang tidak bisa disebutkan namanya satu-persatu Penulis menyadari laporan praktik magang yang telah disusun ini belum sempurna. Sehingga saran dan kritik yang bersifat membangun sangat diharapkan demi kesempurnaan laporan ini. Penulis berharap semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi generasi selanjutnya serta mahasiswa lain dan bagi semua pihak yang berkepentingan.

Surabaya, 24 Juni 2025



Revelin Putri Syamjovanka

22081010071

DAFTAR ISI

| | |
|--|------------|
| HALAMAN JUDUL | i |
| LEMBAR PENGESAHAN | ii |
| RINGKASAN/ABSTRAK | iii |
| KATA PENGANTAR | v |
| DAFTAR ISI | vii |
| DAFTAR GAMBAR | ix |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 3 |
| 1.3 Tujuan PKL..... | 3 |
| 1.4 Manfaat | 4 |
| BAB II GAMBARAN UMUM TEMPAT PKL | 5 |
| 2.1 Profil Organisasi..... | 5 |
| 2.2 Tujuan Organisasi | 6 |
| 2.3 Struktur Organisasi..... | 7 |
| 2.4 Bidang Usaha Organisasi | 9 |
| BAB III PELAKSANAAN PKL | 13 |
| 3.1 Tinjauan Pustaka | 13 |
| 3.1.1 Manajemen Rapat Berbasis SMART | 14 |
| 3.1.2 Sistem Informasi dan Dokumentasi Rapat | 14 |
| 3.1.3 User Interface dan Pengalaman Pengguna (UI/UX) | 15 |
| 3.1.4 Integrasi Teknologi dan Digitalisasi Operasional | 15 |
| 3.1.5 Metode SDLC : Waterfall Model..... | 16 |
| 3.2 Waktu dan Tempat Pelaksanaan PKL..... | 18 |
| BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN | 24 |
| 4.1 Analisis Kebutuhan (<i>Requirement Analysis</i>)..... | 24 |
| 4.1.1 Kebutuhan Fungsional..... | 25 |
| 4.1.2 Kebutuhan Non-Fungsional | 26 |
| 4.2 Perancangan Desain Sistem (<i>System Design</i>) | 27 |
| 4.2.1 Flowchart..... | 31 |

| | |
|-------------------------------------|-----------|
| 4.2.2 Implementasi Pemrograman..... | 34 |
| 4.2.3 Implementasi UI/UX..... | 49 |
| 4.3 Testing..... | 60 |
| 4.4 Hambatan dan Solusi | 61 |
| BAB V PENUTUP | 63 |
| 5.1 Kesimpulan | 63 |
| 5.2 Saran..... | 64 |
| DAFTAR PUSTAKA | 66 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|----|
| Gambar 2. 1 Struktur Organisasi PT. Andhika Surveyor Indonesia | 7 |
| Gambar 3. 1 Tahapan Waterfall Model..... | 16 |
| Gambar 4. 1 Lembar Perencanaan | 29 |
| Gambar 4. 2 Formulir Observasi..... | 30 |
| Gambar 4. 3 Data Rapat | 31 |
| Gambar 4. 4 <i>Flowchart</i> aplikasi Web meeting SMART..... | 32 |
| Gambar 4. 5 Program Detail Meeting Smart..... | 36 |
| Gambar 4. 6 Program Edit Meeting Smart..... | 37 |
| Gambar 4. 7 Modal Peran..... | 40 |
| Gambar 4. 8 Modal peserta | 41 |
| Gambar 4. 9 Modal Agenda | 42 |
| Gambar 4. 10 Modal Observasi meeting..... | 43 |
| Gambar 4. 11 Modal Data Rapat..... | 47 |
| Gambar 4. 12 Modal Data Rapat..... | 48 |
| Gambar 4. 13 Absensi meeting | 51 |
| Gambar 4. 14 Login..... | 52 |
| Gambar 4. 15 Pilih Peran saat log in..... | 52 |
| Gambar 4. 16 Dashboard..... | 53 |
| Gambar 4. 17 Absensi Meeting..... | 54 |
| Gambar 4. 18 List Absensi meeting | 55 |
| Gambar 4. 19 Lembar perencanaan rapat..... | 56 |
| Gambar 4. 20 form observasi rapat | 58 |
| Gambar 4. 21 Modul OME | 59 |