

DAFTAR PUSTAKA

- Arafat, M. (2017). Analisis dan perancangan website sebagai sarana informasi pada lembaga bahasa kewirausahaan dan komputer Akmi Baturaja menggunakan PHP dan MySQL. *Jurnal Ilmiah MATRIK*, 19(1), 1-10.
- Arianti, T., Fa'izi, A., Adam, S., & Wulandari, M. (2022). Perancangan sistem informasi perpustakaan menggunakan diagram UML (Unified Modelling Language). *Jurnal Ilmiah Komputer Terapan dan Informasi*, 1(1), 19-25.
- Apriliando, A. (2021). Implementasi Framework Laravel pada Rancang Bangun Website IAKN Palangka Raya dengan Metode Prototype. *Jurnal Sains Komputer Dan Teknologi Informasi*, 3(2), 87-96.
- Astuti, R. (2009). Pemodelan analisis berorientasi objek dengan use case. *Media Informatika*, 8(2), 73-81.
- Baharsyah, B., Huda, A. F., Muslimin, P. A., Ashari, F. A. J., Marselly, N., & Pajri, M. P. M. (2025). Rancang Bangun Sistem Peminjaman Mobil (SIPEMO) Dengan Digital Signature Verification Menggunakan Laravel 12 di BRMP Jambi. *RIGGS: Journal of Artificial Intelligence and Digital Business*, 4(2), 2626-2633.
- Bastos, R. M., & Ruiz, D. D. A. (2002). Extending UML activity diagram for workflow modeling in production systems. In *Proceedings of the 35th Annual Hawaii International Conference on System Sciences* (pp. 3786-3795). IEEE.
- Darnita, Y., Discrise, A., & Toyib, R. (2021). Prototype Alat Pendeksi Kebakaran Menggunakan Arduino. *Jurnal Informatika Upgris*, 7(1).
- Dharwiyanti, S., & Wahono, R. S. (2003). Pengantar unified modeling language (uml). *IlmuKomputer.com*, 11(1), 1-13.
- Fahrudin, R., & Ilyasa, R. (2021). Perancangan aplikasi" nugas" menggunakan metode design thinking dan agile development. *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan*, 8(1), 35-44.
- Hartawan, M. S. (2022). Penerapan User Centered Design (UCD) pada wireframe

desain user interface dan user experience aplikasi sinopsis film. *JEIS: Jurnal Elektro dan Informatika Swadharma*, 2(1), 43-47.

Karouw, S. (2013). Analisa Dan Perancangan Aplikasi Dormitory Management Menggunakan Unified Software Development Process. *Jurnal Teknik Informatika*, 2(1).

Melyani, R. I., Rosita, R., & Aji, S. (2023). Pengembangan sistem informasi penggajian berbasis web menggunakan framework laravel dengan metode agile software development. *Jurnal Sistem Informasi Akuntansi (JASIKA)*, 3(1), 31-36.

Mustika, N., Mirfan, M., Parewe, A. M. A. K., & Layuk, T. T. (2024). Designing the user interface for the virtual tour Selayar system using Figma. *Brilliance: Research of Artificial Intelligence*, 4(2), 478-483.

Putra, K. N. B., Swandi, I. W., & Ari, I. A. D. K. (2023). Perancangan User Interface Dan User Experience Pada Aplikasi Pencari Pekerja Di Pt Kalman Group Indonesia. *Amarasi: Jurnal Desain Komunikasi Visual*, 4(02), 256-265.

Putri, W. L. (2022). Analisis Perancangan Mock Up Sistem Informasi Pengiriman Barang Kargo Pada PT. ABC. *Jurnal Responsive Teknik Informatika*, 6(01), 1-10.

Tanjung, M. I. (2011). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Berbasis Website Menggunakan Arsitektur Mvc Dengan Framework Codeigniter. *Amikom, Yogyakarta*.

Valenti, S. (Ed.). (2001). *Successful software reengineering*. IGI Global.

Wiryanan, M. B. (2011). User Experience (UX) sebagai bagian dari pemikiran desain dalam pendidikan tinggi desain komunikasi visual. *Humaniora*, 2(2), 1158-1166.

Zakiyyah, F. N., Winoto, Y., & Rohanda, R. (2022). Pemetaan bibliometrik terhadap perkembangan penelitian arsitektur informasi pada Google Scholar menggunakan VOSviewer. *Informatio: Journal of Library and Information Science*, 2(1), 43-60.

Zhang, P., Small, R. V., von Dran, G. M., & Barcellos, S. (1999). Websites that satisfy users: A theoretical framework for web user interface design and evaluation. In *Proceedings of the 32nd Annual Hawaii International Conference on Systems Sciences. 1999. HICSS-32. Abstracts and CD-ROM of Full Papers* (pp. 8-pp). IEEE.