

## DAFTAR PUSTAKA

- Alfina, A. L. (2024). Efektivitas Penggunaan Figma sebagai Alat Prototyping dalam Mata Kuliah Interaksi Manusia dan Komputer. *J-Diteksi (Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi)*, 3(2), 40–45.
- Andriani, I. F. (2023). Visualisasi Data Lokasi Rawan Bencana di Jawa Barat Menggunakan Google Data Studio. . *Jurnal Ilmiah Intech: Information Technology Journal of UMUS*, , 5(1), 69–77.
- Arfiensa, D. S. (2024). Pengembangan User Experience (UX) Dashboard Reporting Data Review Pengguna Aplikasi Lazada. *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta*, 4(1), 92–113.
- Murti, A. B. (2025). Penerapan Business Intelligence dalam Analisis dan Visualisasi Tren Bencana Alam Menggunakan Tableau. *Jurnal Terapan Informatika Nusantara*, 5(12), 975–983.
- Phrapathomnawee, P. &. (2025). Designing Warehouse Dashboards Based on the Industrial Logistics Performance Index. *Journal of Southern Technology*,, 18(2), 121–135.
- Pratama, M. O. (2022). Pengembangan Prototipe Desain User Interface & User Experience (UI/UX) pada Aplikasi OSS URINDO Menggunakan Figma. *Jurnal Teknologi Informasi*, 8(2), 155–160.
- Zaafira, N. (2023). *Perancangan User Interface SIAK-NG dengan Metode Design Thinking untuk Mendukung Integrasi Sistem* . [Skripsi, Universitas Indonesia]. Universitas Indonesia Institutional Repository.