

## DAFTAR PUSTAKA

- Ambarsari, L. S., Puspitasari, W., & Syahrina, A. (2021). Perancangan Modul Landing Page Dan Pembayaran Pada Website Pahamee Tentang Kesehatan Mental Menggunakan Metode Extreme Programming. *E-Proceeding of Engineering*, 8(5), 9639.
- Diatmika, N. G. R. S., Suarjaya, I. M. A. D., & Wibawa, K. S. (2022). Perancangan User Interface dan User Experience Aplikasi Pemesanan Menu Restoran. *JITTER: Jurnal Ilmiah Teknologi Dan Komputer*, 3(2), 1051. <https://doi.org/10.24843/jtrti.2022.v03.i02.p04>
- Kurniawan, J., & Vebrianto, R. (2020). Kontribusi Bank Sampah Terhadap Pengurangan Dan Pengumpulan Sampah. *EnviroScienteeae*, 16(2), 238. <https://doi.org/10.20527/es.v16i2.9655>
- Lismawati Hasibuan, Indah Sari Situmorang, & Ali Hardana. (2023). Studi Kasus Di Rumah Sakit: Sistem Informasi Akuntansi Pembayaran Dan Upah. *Jurnal Mutiara Ilmu Akuntansi*, 1(2), 240–248. <https://doi.org/10.55606/jumia.v1i2.1256>
- Oki, M. (2016). APLIKASI MONITORING PENGGANTIAN KWH METER BEBRBASIS ANDROID PADA PT. USAHA PERDANA. 175.45.187.195, 31124. [ftp://175.45.187.195/Titipan-Files/BAHAN WISUDA PERIODE V 18 MEI 2013/FULLTEKS/PD/lovita meika savitri \(0710710019\).pdf](ftp://175.45.187.195/Titipan-Files/BAHAN WISUDA PERIODE V 18 MEI 2013/FULLTEKS/PD/lovita meika savitri (0710710019).pdf)
- Rahmadani, A., Winardi, A. R., Syahputra, R., & Islamiah, R. (2024). *Jurnal Testing dan Implementasi Sistem Informasi EDUKASI BRICKSGENIUS BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE SCRUM DESIGN OF A WEB-BASED BRICKSGENIUS EDUCATIONAL TOY*. 2(1), 28–38.
- Sutherland, J. (1995). *More Praise for Scrum : The Art of Doing Twice the Work in Half the Time*.
- Ummah, M. S. (2019). Agile Product Management with SCRUM. In *Sustainability (Switzerland)* (Vol. 11, Issue 1). [http://scioteca.caf.com/bitstream/handle/123456789/1091/RED2017-Eng-8ene.pdf?sequence=12&isAllowed=y%0Ahttp://dx.doi.org/10.1016/j.regsciurbeco.2008.06.005%0Ahttps://www.researchgate.net/publication/305320484\\_SYSTEM\\_PEMBETUNGAN\\_TERPUSAT\\_STRATEGI\\_MELESTARI](http://scioteca.caf.com/bitstream/handle/123456789/1091/RED2017-Eng-8ene.pdf?sequence=12&isAllowed=y%0Ahttp://dx.doi.org/10.1016/j.regsciurbeco.2008.06.005%0Ahttps://www.researchgate.net/publication/305320484_SYSTEM_PEMBETUNGAN_TERPUSAT_STRATEGI_MELESTARI)
- Warkim, W., Muslim, M. H., Harvianto, F., & Utama, S. (2020). Penerapan Metode SCRUM dalam Pengembangan Sistem Informasi Layanan Kawasan. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 6(2), 365–378. <https://doi.org/10.28932/jutisi.v6i2.2711>
- Wulandari, D. A., Suwerda, B., & Istiqomah, S. H. (2020). *Kajian Sistem Pengelolaan Bank Sampah Premiba Recycle Di Dusun Bawuran 1 Kecamatan Pleret Bantul Tahun 2020 Study of Premiba Recycle Waste Bank Management System in Bawuran 1 Village Pleret Sub-District Bantul in 2020*. 13, 2–3.