

## DAFTAR PUSTAKA

- Al-Faruq, Muhammad Naufal Muhadzib, Siti Nur'aini, and Muhammad Haikal AUFAN. 2022. "Perancangan Ui/Ux Semarang Virtual Tourism Dengan Figma." *Walisongo Journal of Information Technology* 4(1):43–52. doi: 10.21580/wjit.2022.4.1.12079.
- Bagus Tri Prasetya, Anisah, and Lenggogeni. 2024. "Analisis Pembuatan Paving Block Menggunakan Campuran Limbah Pecahan Keramik & Pasir Silika Sebagai Pengganti Sebagian Pasir Terhadap Kuat Tekan (Literature Review)." *Jurnal TESLINK : Teknik Sipil Dan Lingkungan* 6(1):76–87. doi: 10.52005/teslink.v6i1.313.
- Fridayanthie, Eka Wulansari, Haryanto Haryanto, and Tsamarah Tsabitah. 2021. "Penerapan Metode Prototype Pada Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan (Persis Gawan) Berbasis Web." *Paradigma - Jurnal Komputer Dan Informatika* 23(2):151–57. doi: 10.31294/p.v23i2.10998.
- Ikhsan, Muhammad, Retno Setya Anggraeni, Dwi Adityas Rarasati, Agustinus Raharjo, Ahmad Nuzulia Rahman, Aris Puji Widodo, and Eko Sedyono. 2021. "Keuntungan Sistem Manajemen Perusahaan Dengan Mengkombinasikan ERP (Enterprise Resource Planning)." *Lensa: Jurnal Kependidikan Fisika* 9(1):73. doi: 10.33394/j-lkf.v9i1.4310.
- Lim, Kevin Harlim, and Nina Setiyawati. 2022. "Perancangan User Experience Aplikasi Mobile Majuli Menggunakan Metode Design Thinking." *Journal of Information Technology Ampera* 3(2):108–23. doi: 10.51519/journalita.volume3.issue2.year2022.page108-123.
- Mawardi, Tedy, and Ines Heidiani Ikasari. 2023. "Peran Sistem Informasi Manajemen Dalam Meningkatkan Efisiensi Operasional Pada Perusahaan Skala Menengah." ... *Artificial Intelligent Dan Sistem* ... 1(1):135–39.
- Muflihah, Aida, Bagja Nugraha, and Azhari Ali Ridha. 2024. "Perancangan User Interface Dan User Experience Aplikasi Toko Kue Berbasis Mobile Menggunakan Metode Design Thinking." *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)* 8(4):8049–57. doi: 10.36040/jati.v8i4.10651.
- Muttafaqun Alaik, Lyantyo, Anwar Sodik, and Arief Rachman Hakim. 2023. "Perancangan User Interface Dan User Experience Pada Website Paid Newsletter XYZ Dengan Model User Centered Design." *Seminar Nasional Sains Dan Teknologi Terapan XI* 1–6.
- Prasetyo, S. M., and F. A. Ariesta. 2023. "Mengenal User Interface Dan User Experience Dalam Dunia Desain Dan Teknologi." *OKTAL: Jurnal Ilmu Komputer* ... 2(10):2671–79.
- Santoso, M. Hamdani. 2023. "Pengembangan Aplikasi Mobile Yang User-Friendly: Strategi Desain UX." *Literacy Notes* 1(1):1–11.
- Sugiharti, Tita Indah, and Rully Mujiastuti. 2023. "Pembuatan Prototype Aplikasi Mimopay Dengan Metode Design Thinking." *Just IT: Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informasi Dan Komputer* 13(3):191–98.
- Surachman, Cahya Sonny, Muhammad Riyan Andriyanto, Catur Rahmawati, and Pristi Sukmasetya. 2022. "Implementasi Metode Design Thinking Pada Perancangan UI/UX Design Aplikasi Dagang.In." *TeKa* 12(02):157–69. doi: 10.36342/teika.v12i02.2922.
- Tazkiyah, Seila, and Aridhanyati Arifin. 2022. "Perancangan UI/UX Pada Website Laboratorium Energy Menggunakan Aplikasi Figma." *Jurnal Teknologi Terpadu* 8(2):72–78. doi: 10.54914/jtt.v8i2.513.
- Widiyantoro, Muhammad Fiqri, Nono Heryana, Apriade Voutama, and Nina Sulistiyowati. 2022. "Perancangan UI / UX Aplikasi Toko Kue Dengan Metode Design Thinking." *INFORMATION*

*MANAGEMENT FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS: Journal of Information Management* 7(1):1. doi: 10.51211/imbi.v7i1.1949.