

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi digital telah merevolusi pola penyebaran informasi secara global. Informasi yang sebelumnya tersebar secara konvensional kini dapat diakses secara daring dengan mudah, cepat, dan menjangkau khalayak tak terbatas. Revolusi 4.0 membuat industri media informasi harus melakukan perubahan agar dapat tetap eksis ditengah-tengah perkembangan teknologi yang tumbuh begitu pesat. Perusahaan atau institusi dapat berperan aktif dalam menghadapi perkembangan teknologi informasi dengan membangun portal berita berbasis web, guna menyampaikan informasi secara lebih efisien, cepat, dan selalu *update* (Yudianto & Sulisty, 2022).

Dalam dinamika bisnis kontemporer yang kompleks, organisasi seringkali menghadapi tantangan akibat keberagaman sistem dan aplikasi yang terfragmentasi serta tidak terintegrasi secara optimal (Supriadi & Martono, 2023). Kondisi ini tidak hanya menghambat aliran informasi dan mengurangi efisiensi operasional, tetapi juga menciptakan redundansi dalam pengelolaan konten. Sebagai respons terhadap tantangan sistemik ini, PT. Winnicode Garuda Teknologi sebagai pelaku di bidang media publikasi dan jurnalistik mengidentifikasi kebutuhan mendesak akan pembangunan website portal berita terpusat.

Platform ini dirancang sebagai solusi integratif yang tidak hanya menyajikan berita aktual kepada publik, tetapi sekaligus mengkonsolidasikan proses pengelolaan konten artikel (publikasi, edit, dan arsip) secara efisien bagi tim redaksi. Proyek pengembangan website ini, yang menjadi bagian dari kerja praktik penulis, difokuskan pada perancangan sistem *responsif* dan *user-friendly* guna mengatasi fragmentasi melalui arsitektur terunifikasi.

Melalui kegiatan Pembelajaran Luar Kampus (PLK), penulis diberikan kesempatan untuk berkontribusi dalam rancang bangun sebuah website portal berita. Dengan menggunakan bahasa pemrograman seperti *Framework*

ReactJS, Laravel, dan MySQL. Proyek ini diharapkan dapat menjadi solusi permasalahan pengelolaan konten pada portal berita sekaligus memberikan pengalaman teknikal bagi penulis dalam bidang rancang bangun suatu website.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan di atas dapat diambil rumusan masalah antara lain

1. Bagaimana merancang dan membangun arsitektur frontend dan backend dari aplikasi portal berita yang sesuai dengan kebutuhan pengguna?
2. Bagaimana mengembangkan fitur-fitur pada aplikasi portal berita agar dapat mendukung proses pengelolaan artikel berita secara efisien dan terstruktur?

1.3. Batasan Masalah

Untuk memastikan penelitian ini terfokus dan dapat diselesaikan dalam waktu yang ditentukan, terdapat beberapa batasan yang diterapkan, yaitu:

1. Sistem yang dikembangkan hanya mencakup fitur-fitur utama, seperti CRUD pada Dashboard admin dan author, melihat berita, dan memberi like.
2. Proyek ini memiliki fokus dalam mengembangkan *frontend* menggunakan ReactJS dan Tailwind CSS dan *backend* menggunakan Laravel
3. Pengelolaan database hanya mencakup table-table yang relevan dengan fitur yang dikembangkan, seperti tabel news dan like
4. Uji coba sistem dilakukan dalam lingkungan pengembangan(development enviroment) dan belum mencakup pengujian di lingkungan produksi.

1.4. Tujuan Kegiatan

Tujuan Praktek Kerja Lapangan ini mempunyai yakni:

1. Mengembangkan arsitektur frontend dan backend aplikasi portal berita secara terintegrasi yang mendukung proses pengelolaan dan penyajian konten berita.
2. Mewujudkan sistem informasi portal berita yang mampu mempermudah pengguna dalam mengakses dan mengelola konten berita sesuai peran (admin, author, pembaca).
3. Menyusun dan mengimplementasikan alur pengembangan aplikasi berbasis web sesuai prinsip rekayasa perangkat lunak.

1.5. Manfaat Praktek Kerja Lapangan

Manfaat yang diperoleh dari Praktikum Laboratorium terbagi menjadi 3 yakni bagi akademik, PT Winnicode Garuda Teknologi, dan penulis:

a. Bagi Akademik:

1. Menjadi indikator keberhasilan kurikulum pendidikan dalam mempersiapkan mahasiswa menghadapi dunia kerja.
2. Memperkuat kerja sama antara universitas dengan dunia industri melalui kolaborasi nyata.
3. Memberikan umpan balik untuk peningkatan kualitas pembelajaran berbasis praktik.

b. Bagi PT Winnicode Garuda Teknologi:

1. Mendapatkan kontribusi langsung dari mahasiswa dalam mengembangkan solusi berbasis teknologi sesuai kebutuhan perusahaan.
2. Membantu mempercepat proses pengembangan sistem portal berita dengan tenaga tambahan yang kompeten.
3. Menjadi media seleksi dan pembinaan talenta muda yang potensial untuk kebutuhan sumber daya manusia di masa depan.

c. Bagi Penulis:

1. Menambah pengalaman dan wawasan nyata mengenai proses kerja di industri teknologi informasi.

2. Meningkatkan kemampuan teknis dan non-teknis seperti komunikasi tim, manajemen proyek, serta penyelesaian masalah.
3. Menjadi portofolio nyata dan modal awal untuk memasuki dunia kerja setelah menyelesaikan studi.