

**PENGEMBANGAN “MINILEMON MEDIA” WEBSITE
EDUKASI ANAK DAN ORANG TUA BERBASIS
ARTIKEL INTERAKTIF MENGGUNAKAN REACT**

PRAKTEK KERJA LAPANGAN



Oleh :

ADE FATHONI PRASTYA

NPM 22081010204

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN”

JAWA TIMUR

2025

LEMBAR PENGESAHAN
PRAKTEK KERJA LAPANGAN

Judul : **PENGEMBANGAN “MINILEMON MEDIA” WEBSITE
EDUKASI ANAK DAN ORANG TUA BERBASIS ARTIKEL
INTERAKTIF MENGGUNAKAN REACT**

Oleh : **ADE FATHONI PRASTYA**

NPM : **22081010204**

Telah Diseminarkan Dalam Ujian PKL, pada :

Hari Jumat, Tanggal 4 Juli 2025

Menyetujui

Dosen Pembimbing

Pembimbing Lapangan



Retno Mumpuni, S.Kom., M.Sc.
NIP 172198 70 716054



Eric Agus Firmansyah

Mengetahui



Prof. Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, M.T.
NIP 19681126 199403 2 001

**Koordinator Program Studi
Informatika**



Fetty Tri Anggraeny, S.Kom., M.Kom
NIP 19820211 2021212 005

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Ade Fathoni Prastya

NPM : 22081010204

Menyatakan bahwa kegiatan PKL yang kami lakukan memang benar-benar telah kami lakukan di perusahaan/instansi:

Nama Perusahaan/Instansi : D'TOPENG KINGDOM FOUNDATION

Alamat : Jl. Mulyosari Timur No.42, Kalisari, Kec. Mulyorejo,
Surabaya, Jawa Timur

Valid, dan perusahaan/instansi tempat kami PKL benar adanya dan dapat dibuktikan kebenarannya. Jika kami menyalahi surat pernyataan yang kami buat maka kami siap menepatkan konsekuensi akademik maupun non-akademik. Berikut surat pernyataan kami buat sebagai syarat laporan PKL di Prodi Informatika, FIK, UPN "Veteran" Jawa Timur.

Hormat Saya,



Ade Fathoni Prastya

22081010204

**SURAT KETERANGAN MAHASISWA TELAH MELAKSANAKAN DAN
MENYELESAIKAN MAGANG**

Dengan Hormat, kami selaku instansi/lembaga tempat mahasiswa melaksanakan PKM/Magang

Nama Instansi : PT. Minilemon Nusantara

Alamat Instansi : Jalan Mulyosari Timur No. 42, Surabaya, Jawa Timur

Menyatakan bahwa mahasiswa dengan nama berikut dibawah ini telah melaksanakan dan menyelesaikan kegiatan Magang

Nama : Ade Fathoni Prastya

NIM : 22081010204

Jurusan : Informatika

Durasi Magang : 4 Bulan

Waktu Pelaksanaan Magang : 3 Maret 2025 sampai 7 Juli 2025

Surabaya, 24 Juni 2025

HRD PT. Minilemon Nusantara

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Ira Amelia', with a large circular flourish on the left side.

Ira Amelia

Judul : Pengembangan “Minilemon Media” Website Edukasi Anak dan Orang Tua Berbasis Artikel Interaktif Menggunakan React
Studi Kasus : D’Topeng Kingdom Foundation
Penulis : Ade Fathoni Prastya
Pembimbing : Retno Mumpuni, S.Kom., M.Sc

ABSTRAK

Nilai-nilai budaya dan moral semakin sulit diperkenalkan kepada anak-anak di tengah dominasi media digital yang sebagian besar kurang edukatif dan cenderung menampilkan konten hiburan semata. Anak-anak kini lebih banyak terpapar pada informasi yang tidak selalu sesuai dengan umur mereka. Di sisi lain, orang tua juga kerap mengalami kesulitan dalam menemukan media yang tepat, menarik, dan aman untuk mendampingi proses tumbuh kembang anak.

Minilemon Media hadir sebagai solusi berupa aplikasi web interaktif yang menyajikan artikel dan cerita edukatif, dirancang khusus untuk anak-anak dan orang tua. Dikembangkan dengan pendekatan modern melalui kolaborasi antara konten edukasi, desain antarmuka ramah anak, dan teknologi web terbaru. Dibangun dengan React.js dan Tailwind CSS untuk memastikan tampilan yang reaktif, responsif, menarik, dan mudah digunakan lintas perangkat.

Meskipun masih menghadapi tantangan seperti skalabilitas aplikasi, optimasi tampilan di berbagai perangkat, serta pengembangan fitur interaktif lebih lanjut, aplikasi ini tetap menunjukkan potensi yang kuat sebagai media pembelajaran nilai moral dan budaya yang relevan, menarik, dan adaptif terhadap perkembangan teknologi di era digital.

Kata Kunci: Minilemon Media, edukasi anak, frontend, React.js, Tailwind

Title : *Development of “Minilemon Media” Educational Website for Children and Parents Based on Interactive Articles Using React*

Case Study : *D’Topeng Kingdom Foundation*

Author : *Ade Fathoni Prastya*

Supervisor : *Retno Mumpuni, S.Kom., M.Sc*

ABSTRACT

Cultural and moral values are increasingly difficult to introduce to children amidst the dominance of digital media, most of which are less educational and tend to display entertainment content only. Children are now more exposed to information that is not always appropriate for their age. On the other hand, parents also often have difficulty finding the right, interesting, and safe media to accompany their child's growth and development process.

Minilemon Media is here as a solution in the form of an interactive web application that presents educational articles and stories, specifically designed for children and parents. Developed with a modern approach through collaboration between educational content, child-friendly interface design, and the latest web technology. Built with React.js and Tailwind CSS to ensure a reactive, responsive, attractive, and easy-to-use display across devices.

Although it still faces challenges such as application scalability, display optimization on various devices, and further development of interactive features, this application still shows strong potential as a learning medium for moral and cultural values that is relevant, interesting, and adaptive to technological developments in the digital era.

Keywords: *Minilemon Media, children's education, frontend, React.js, Tailwind*

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas limpahan rahmat dan karunia-Nya sehingga laporan Praktek Kerja Lapangan ini dapat diselesaikan dengan baik. Laporan ini disusun sebagai bagian dari luaran program Magang Mandiri di bidang studi Informatika, dengan fokus pada pengembangan aplikasi edukatif berbasis web yang bertujuan untuk mendukung pendidikan karakter anak melalui media digital yang ramah anak dan melibatkan peran aktif orang tua.

Dalam proses penyusunan laporan ini, penulis mendapatkan banyak arahan, bimbingan, dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Yayasan D'Topeng Kingdom Foundation yang telah memberikan kesempatan bagi penulis untuk mengembangkan minat di bidang *Frontend Web Development*.
2. PT. Minilemon Nusantara sebagai tempat magang yang telah memberikan pengalaman dan ilmu berharga selama program berlangsung.
3. Ibu Retno Mumpuni, S.Kom., M.Sc sebagai Dosen Pembimbing di Program Studi Informatika Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur, atas bimbingan dan arahannya.
4. Rekan-rekan satu tim pada proyek Minilemon Media atas kerja sama dan dukungan selama pelaksanaan magang.
5. Seluruh Bapak/Ibu dosen Informatika Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur, yang telah memberikan segala informasi dan dukungan terkait Program MBKM.
6. Mentor lapangan dan seluruh staf PT. Minilemon Nusantara yang telah membimbing dan membantu dalam pelaksanaan tugas-tugas selama magang.
7. Keluarga dan sahabat atas doa, semangat, dan dukungan moral yang tiada henti.

Saya menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, kami terbuka terhadap segala bentuk kritik dan saran yang membangun demi penyempurnaan di masa mendatang.

DAFTAR ISI

ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR KODE PROGRAM	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Praktek Kerja Lapangan	3
1.5 Manfaat/ Kegunaan	4
BAB II GAMBARAN UMUM TEMPAT PKL.....	6
2.1 Sejarah Perusahaan	6
2.2 Struktur Organisasi	7
2.3 Bidang Usaha	10
BAB III PELAKSANAAN.....	13
3.1 Waktu dan Tempat PKL	13
3.2 Pelaksanaan	15
3.2.1 Tinjauan Pustaka	15
3.2.2 Gambaran Studi Kasus	17
3.2.3 Pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan	18
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	40

4.1	Hasil Pengerjaan.....	40
4.1.1	Halaman Beranda	40
4.1.2	Komponen Navigasi	42
4.1.3	Halaman Autentikasi	43
4.1.4	Halaman Artikel	47
4.1.5	Halaman Profil	49
4.1.6	Halaman Pengaturan Akun.....	52
4.1.7	Halaman Admin	55
4.2	Hambatan dan Solusi.....	56
4.3	Pengembangan yang Disarankan.....	57
BAB V	PENUTUP	60
5.1	Kesimpulan.....	60
5.2	Saran.....	60
	DAFTAR PUSTAKA	62

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Waktu dan Tempat PKL	13
Tabel 3. 2 Daftar <i>Endpoint</i> dan <i>Method</i>	21

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Organisasi PT Minilemon Nusantara	8
Gambar 3. 1 Desain Antarmuka Pengguna	19
Gambar 3. 2 Spesifikasi API	21
Gambar 3. 3 Struktur Folder Kode.....	26
Gambar 3. 4 Daftar Komponen Halaman	34
Gambar 3. 5 Daftar Komponen <i>Reusable</i>	38
Gambar 4. 1 Tampilan Beranda.....	40
Gambar 4. 2 Tampilan <i>Mobile</i> Beranda	41
Gambar 4. 3 Tampilan Navigasi Awal.....	42
Gambar 4. 4 Tampilan Navigasi Terautentikasi	42
Gambar 4. 5 Tampilan Navigasi <i>Mobile</i>	43
Gambar 4. 6 Tampilan Navigasi <i>Mobile Expanded</i>	43
Gambar 4. 7 Tampilan Halaman Register	44
Gambar 4. 8 Tampilan Halaman Login.....	44
Gambar 4. 9 Tampilan <i>Mobile</i> Halaman Login.....	45
Gambar 4. 10 Tampilan <i>Mobile</i> Halaman Register.....	46
Gambar 4. 11 Tampilan Halaman Cari Artikel.....	47
Gambar 4. 12 Tampilan Halaman Baca Artikel	48
Gambar 4. 13 Tampilan Komponen Komentar	49
Gambar 4. 14 Tampilan Halaman Profil Pengguna.....	50
Gambar 4. 15 Tampilan Halaman Tulis Artikel	50
Gambar 4. 16 Tampilan Halaman Kelola Artikel.....	51
Gambar 4. 17 Tampilan Halaman Edit Artikel.....	52
Gambar 4. 18 Tampilan Halaman Pengaturan Akun.....	52
Gambar 4. 19 Tampilan Halaman Ubah Email	53
Gambar 4. 20 Tampilan Halaman Lupa Password.....	53
Gambar 4. 21 Kode Verifikasi Email	54
Gambar 4. 22 Tampilan Halaman Verifikasi Kode	54
Gambar 4. 23 Tampilan Halaman Admin Kelola Pengguna	55
Gambar 4. 24 Tampilan Halaman Admin Lihat Pengguna	56

DAFTAR KODE PROGRAM

Kode 3. 1 <i>Routing</i> Halaman	28
Kode 3. 2 Konfigurasi Tailwind CSS.....	29
Kode 3. 3 Konfigurasi <i>Instance Axios</i>	30
Kode 3. 4 Komponen Navigasi	33
Kode 3. 5 Komponen Halaman Home	36
Kode 3. 6 Komponen <i>Reusable</i> Modal	39