

**RANCANG BANGUN WEBSITE HIREQUEST
SEBAGAI PORTAL REKRUTMEN ONLINE
BERBASIS MULTI-PERUSAHAAN DI PT
WINNICODE GARUDA TEKNOLOGI**

PRAKTEK KERJA LAPANGAN



Oleh :

MULYANI SATYA BHAKTI

NPM 22081010331

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"
JAWA TIMUR**

2025

**LEMBAR PENGESAHAN
PRAKTEK KERJA LAPANGAN**

Judul : RANCANG BANGUN WEBSITE HIREQUEST SEBAGAI PORTAL REKRUTMEN ONLINE BERBASIS MULTI-PERUSAHAAN DI PT WINNICODE GARUDA TEKNOLOGI
Oleh : MULYANI SATYA BHAKTI
NPM : 22081010331

Telah Diseminarkan Dalam Ujian PKL, pada :
Hari Jumat, Tanggal 4 Juli 2025

Menyetujui

Dosen Pembimbing



M. Muharrom Al Haromainy, S.Kom., M.Kom.
NIP 19950601 202203 1 006



Pembimbing Lapangan

Muhammad Widyanoro, S.Kom.
NIP 19900201

Mengetahui

**Dekan
Fakultas Ilmu Komputer**



Prof. Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, M.T.
NIP 19681126 199403 2 001

**Koordinator Program Studi
Informatika**



Fetty Tri Anggraeny, S.Kom., M.Kom.
NIP 19820211 2021212 005

Judul : Rancang Bangun Website HireQuest Sebagai Portal Rekrutmen Online Berbasis Multi-Perusahaan

Studi Kasus : PT. Winnicode Garuda Teknologi

Penulis : Mulyani Satya Bhakti

Pembimbing : M. Muharrom Al Haromainy, S.Kom ., M.Kom.

Abstrak

Program Pembelajaran Luar Kampus (PLK) merupakan bentuk kegiatan akademik yang memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk memperoleh pengalaman belajar secara langsung di dunia industri. Dalam program ini, saya mengikuti magang mandiri bersertifikat di PT. Winnicode Garuda Teknologi sebagai Fullstack Developer, dengan proyek utama berupa pengembangan sistem Hire Quest, sebuah platform digital berbasis web yang berfungsi sebagai Job Portal untuk memfasilitasi pencari kerja dan perusahaan dalam proses rekrutmen secara efisien.

Tujuan dari pengembangan sistem ini adalah untuk menjawab berbagai permasalahan dalam proses pencarian dan pengelolaan lowongan kerja, seperti kurangnya transparansi status lamaran, terbatasnya fitur unggah berkas, serta antarmuka yang kurang ramah pengguna. Proses pengembangan dilakukan secara mandiri melalui pendekatan berbasis proyek (project-based development), dimulai dari tahap analisis kebutuhan dengan menyusun dan menyebarkan kuesioner kepada pengguna potensial, kemudian dilanjutkan dengan perancangan sistem, implementasi, pengujian, hingga deployment.

Teknologi yang digunakan mencakup React.js, Tailwind CSS, dan ShadCN UI untuk sisi frontend, serta Node.js, Express.js, dan MongoDB Atlas untuk sisi backend. Sistem ini juga menggunakan JSON Web Token (JWT) untuk autentikasi serta Cloudinary untuk pengunggahan dokumen. Aplikasi berhasil

diimplementasikan dan diakses secara publik melalui platform Vercel dan Railway..

Kegiatan ini memberikan pengalaman nyata yang mendalam dalam pengembangan aplikasi web secara menyeluruh. Selain memperkuat kompetensi teknis di bidang pemrograman, kegiatan ini juga mendukung pencapaian pembelajaran pada mata kuliah Analisis Kebutuhan Sistem, Uji Coba dan Implementasi Sistem, serta Pemrograman Framework.

Kata kunci: Pembelajaran Luar Kampus, Magang Mandiri, Fullstack Developer, Hire Quest, Job Portal, React.js, Node.js, MongoDB, JWT.

Abstract

The Off-Campus Learning Program (Program Pembelajaran Luar Kampus / PLK) is an academic initiative that provides students with the opportunity to gain hands-on learning experience in the industrial sector. In this program, I participated in an independent certified internship at PT. Winnicode Garuda Teknologi as a Fullstack Developer. My main project was the development of Hire Quest, a web-based digital platform that functions as a Job Portal to facilitate the recruitment process between job seekers and companies efficiently.

The purpose of developing this system was to address various issues commonly found in job search and vacancy management processes, such as the lack of transparency in application statuses, limited file upload features, and a user interface that is not user-friendly. The development process was carried out independently using a project-based development approach, starting from the requirements analysis phase—through the creation and distribution of questionnaires to potential users—followed by system design, implementation, testing, and deployment.

The technologies used include React.js, Tailwind CSS, and ShadCN UI for the frontend, as well as Node.js, Express.js, and MongoDB Atlas for the backend. The system also utilizes JSON Web Token (JWT) for authentication and Cloudinary for document uploading. The application has been successfully implemented and is publicly accessible through Vercel and Railway platforms.

This activity provided valuable real-world experience in end-to-end web application development. In addition to strengthening technical competencies in programming, it also supports the achievement of learning outcomes for the courses: System Requirements Analysis, System Testing and Implementation, and Framework Programming.

Keywords: *Off-Campus Learning, Independent Internship, Fullstack Developer,*

Hire Quest, Job Portal, React.js, Node.js, MongoDB, JWT.

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur saya haturkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas limpahan rahmat dan karunia-Nya, sehingga saya dapat menyelesaikan laporan akhir kegiatan magang ini dengan lancar. Selama mengikuti program Pembelajaran Luar Kampus (PLK) dalam bentuk magang mandiri bersertifikat, saya memperoleh banyak pengalaman berharga, baik secara teknis maupun non-teknis. Kemudahan dan kelancaran dalam proses pelaksanaan magang ini turut menjadi faktor penting yang memungkinkan penyusunan laporan ini dapat dilakukan dengan sebaik-baiknya.

Laporan ini tentu tidak dapat terselesaikan tanpa adanya dukungan dan kontribusi dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dengan rasa hormat dan tulus, saya menyampaikan terima kasih dan apresiasi kepada:

1. Ibu Prof. Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, MT., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer, yang telah memberikan kesempatan dan dukungan penuh selama saya menjalani kegiatan ini.
2. Ibu Fetty Tri Anggraeny, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Informatika, atas bimbingan dan arahnya selama masa studi dan selama pelaksanaan magang berlangsung.
3. Bapak Eka Prakarsa Mandyartha, S.T., M.Kom., selaku PIC PLK di Program Studi Informatika, atas bantuannya dalam proses administrasi dan konversi SKS yang sangat membantu kelancaran kegiatan ini.
4. Bapak Muhammad Muharrom Al Haromainy, S.Kom., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing Magang, yang telah memberikan arahan, evaluasi, dan pendampingan sejak awal hingga akhir pelaksanaan magang.
5. Bapak Muhamad Widyantoro, S.Kom., selaku mentor di PT. Winnicode Garuda Teknologi, atas kesempatan yang diberikan serta ilmu dan wawasan industri yang sangat berharga selama masa magang.

6. Seluruh staf dan karyawan PT. Winnicode Garuda Teknologi yang telah menerima saya dengan baik dan menciptakan lingkungan kerja yang kondusif untuk pembelajaran dan pengembangan diri.
7. Teman-teman seperjuangan selama magang yang telah memberikan kerja sama, semangat, serta kebersamaan yang mendukung kelancaran program ini.

Harapan saya, laporan ini dapat memberikan gambaran yang jelas mengenai kegiatan magang yang telah saya jalani serta dapat bermanfaat bagi pihak-pihak yang membutuhkannya, khususnya mahasiswa yang akan mengikuti program serupa. Saya menyadari bahwa laporan ini masih memiliki kekurangan. Oleh karena itu, segala bentuk kritik dan saran yang membangun sangat saya hargai untuk penyempurnaan di masa mendatang.

Akhir kata, semoga segala upaya dan pengalaman yang diperoleh dari kegiatan ini dapat menjadi bekal yang bermanfaat bagi masa depan, serta mendapat ridho dari Tuhan Yang Maha Esa.

Surabaya, 19 Juni 2025

Mulyani Satya Bhakti
NPM 22081010331

DAFTAR ISI

Abstrak.....	5
Abstract.....	7
KATA PENGANTAR.....	9
DAFTAR ISI.....	11
DAFTAR TABEL.....	12
DAFTAR GAMBAR.....	13
DAFTAR KODE PROGRAM.....	14
DAFTAR LAMPIRAN.....	15
DAFTAR ISTILAH.....	16
BAB I	
PENDAHULUAN.....	18
1.1 Latar Belakang.....	18
1.2 Rumusan Masalah.....	20
1.3 Tujuan Praktek Kerja Lapangan.....	20
1.4 Manfaat/ Kegunaan.....	21
BAB II	
GAMBARAN UMUM TEMPAT PKL.....	23
2.1 Sejarah Perusahaan / Instansi.....	23
2.2 Struktur Organisasi.....	25
2.3 Bidang Usaha.....	29
BAB III	
PELAKSANAAN.....	34
3.1 Waktu dan Tempat PLK.....	34
3.2 Pelaksanaan.....	35
3.2.1 Tinjauan Pustaka.....	35
3.2.2 Pelaksanaan PKL.....	39
BAB IV	
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	79
4.2 Pembahasan.....	82
4.2.1 Autentikasi Pengguna.....	83
4.2.2 Menu untuk Recruiter (Perusahaan).....	84
4.2.3 Menu untuk Student (Pencari Kerja).....	88
4.3 Hambatan yang Dihadapi dan Solusi.....	93
4.4 Pengembangan yang Dapat Disarankan kepada DUDI.....	95
5.2 Saran.....	99
DAFTAR PUSTAKA.....	101
LAMPIRAN.....	102

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Pengujian White Box.....	79
Tabel 4.2 Pengujian Black Box.....	81

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo PT. Winnicode Garuda Teknologi.....	24
Gambar 2.2 Struktur Organisasi PT. Winnicode Grauda Teknologi.....	27
Gambar 3.1 Responden Kuisisioner Analisis Kebutuhan Pengguna Terhadap Sistem Job Portal “Hire Quest”.....	41
Gambar 3.2 Use Case Diagram.....	44
Gambar 3.3 Entitas Relationship Diagram.....	46
Gambar 3.4 Activity Diagram Menu Registrasi.....	48
Gambar 3.5 Activity Diagram Menu Login.....	49
Gambar 3.6 Activity Diagram Menu Jobs.....	50
Gambar 3.7 Activity Diagram Menu Home.....	51
Gambar 3.8 Activity Diagram Menu Browse.....	51
Gambar 3.9 Activity Diagram Menu Profile.....	52
Gambar 3.10 Struktur Folder Frontend.....	55
Gambar 3.11 Pengujian API untuk Login Sebagai Recruiter.....	71
Gambar 3.12 Pengujian API untuk Job Post.....	72
Gambar 3.13 Pengujian API untuk Get All Jobs.....	73
Gambar 3.14 Pengujian API untuk Get Admin Jobs.....	73
Gambar 3.15 Pengujian API untuk Get Job By Id.....	74
Gambar 3.16. Pengujian API untuk Apply Job.....	74
Gambar 3.17 Pengujian API untuk Get Applied Job.....	75
Gambar 3.18 Pengujian API untuk Get Applicants.....	75
Gambar 3.19 Pengujian API untuk Update Status.....	76
Gambar 4.1 Menu Registrasi.....	84
Gambar 4.2 Menu Login.....	84
Gambar 4.3 Menu Companies.....	85
Gambar 4.4 Menu New Company.....	85
Gambar 4.5 Menu Jobs.....	86
Gambar 4.6 Menu Post a New Job.....	86
Gambar 4.7 Menu Edit Lowongan.....	87
Gambar 4.8 Informasi Perusahaan.....	87
Gambar 4.9 Menu Lihat Pelamar.....	88
Gambar 4.10 Menu Seleksi Pelamar.....	88
Gambar 4.11 Menu Halaman Utama.....	89
Gambar 4.12 Menu Jobs.....	90
Gambar 4.13 Menu Browse.....	90
Gambar 4.14 Menu Detail Pekerjaan.....	91

Gambar 4.15 Menu Lamar Pekerjaan.....	92
Gambar 4.16 Menu Filter Lowongan.....	92
Gambar 4.17 Menu Dashboard Pengguna.....	93
Gambar 4.18 Menu Edit Profil.....	94

DAFTAR KODE PROGRAM

Kode 3.1 Halaman Home (Dashboard).....	55
Kode 3.2 Halaman Login.....	56
Kode 3.3 Halaman Detail Lowongan.....	57
Kode 3.4 Skema Pengguna.....	59
Kode 3.5 Validasi Token JWT.....	60
Kode 3.6 Autentikasi Pengguna.....	66
Kode 3.8 Unggah Lowongan Pekerjaan.....	67
Kode 3.9 Pengelolaan Fitur Perusahaan.....	68

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Penerimaan Magang dari PT. Winnicode Garuda Teknologi.	103
Lampiran 2. Sertifikat Kompetensi.....	104
Lampiran 3. Lembar Penilaian Oleh Perusahaan.....	105
Lampiran 4. Sertifikat Magang.....	106
Lampiran 5. Surat Keterangan Selesai Magang.....	106

DAFTAR ISTILAH

HireQuest

Aplikasi web berbasis job portal yang mempertemukan pencari kerja dengan pemberi kerja secara digital.

React.js

Library JavaScript yang digunakan untuk membangun tampilan antarmuka pengguna (frontend).

Node.js

Platform backend berbasis JavaScript yang digunakan untuk menjalankan server-side logic aplikasi.

Express.js

Framework backend berbasis Node.js untuk membangun REST API dengan struktur yang sederhana.

MongoDB Atlas

Database NoSQL berbasis cloud yang digunakan sebagai tempat penyimpanan data utama.

REST API

Protokol komunikasi antara frontend dan backend menggunakan metode HTTP seperti GET, POST, PUT, dan DELETE.

Redux

Library pengelola state global untuk mempermudah komunikasi data antar komponen frontend.

Axios

Library JavaScript yang digunakan untuk melakukan HTTP request dari frontend ke backend.

JWT (JSON Web Token)

Format token autentikasi untuk menjaga keamanan akses pengguna terhadap fitur tertentu.

Postman

Aplikasi pengujian API yang digunakan untuk mengirim permintaan dan melihat respons server.

Vercel

Platform hosting untuk frontend berbasis React, mendukung integrasi langsung dari GitHub.

Railway

Platform untuk deploy dan hosting backend yang mendukung integrasi GitHub dan database cloud.

CV (Curriculum Vitae)

Dokumen yang diunggah oleh student sebagai data pendukung saat melamar pekerjaan.

Environment Variable (.env)

File konfigurasi yang berisi informasi sensitif seperti koneksi database dan secret key.

Middleware

Fungsi perantara dalam backend untuk proses autentikasi, validasi data, atau penanganan akses.

GitHub

Platform manajemen versi berbasis Git yang digunakan untuk menyimpan dan mengelola source code proyek.