

BAB V REFLEKSI DIRI

5.1 Hal-hal Positif yang Diterima Selama Perkuliahan

Program magang MSIB oleh MBKM merupakan kesempatan bagi seluruh mahasiswa di Indonesia, terutama penulis untuk menambah pengalaman kerja profesional seorang Desainer Komunikasi Visual yang memerlukan pengalaman yang tak terbatas. Dengan adanya program ini, penulis dapat merasakan bekerja secara profesional di perusahaan besar dan meningkatkan kemampuan yang relevan dibidang desain. Magang dimulai dari pendaftaran melalui portal Kampus Merdeka, tahap *screening* atau tahap tes, kemudian dilanjut wawancara dan pada akhirnya menjalani proses magang dari awal hingga akhir pada tanggal 30 Juni 2024.

Selama mengikuti kegiatan magang, banyak teori yang dipelajari selama di perkuliahan yang bermanfaat dan relevan terhadap pekerjaan penulis sebagai desainer grafis di Kompas Gramedia. Teori dan manfaat tersebut yaitu:

1. Teori Desain Grafis :
 - Manfaat : Teori yang telah dipelajari selama perkuliahan meliputi komposisi, warna, *layouting*, dan tipografi sangat membantu dalam menciptakan desain yang menarik dan informatif untuk setiap materi promosi yang dibuat.
2. Penggunaan Software Desain :
 - Manfaat : Selama mengikuti perkuliahan, penulis diajarkan untuk mengoperasikan software desain seperti Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, dan Clip Studio Paint yang sangat membantu dalam proses pengerjaan dan perancangan materi promosi selama magang.
3. Presentasi dan Komunikasi :
 - Manfaat : Selama mengikuti magang, penulis memerlukan kemampuan komunikasi dan harus bisa menjelaskan hasil desain dengan baik kepada mentor, dan supervisor. Hal ini sudah dipelajari selama perkuliahan dan sangat membantu dalam proses menjalankan kegiatan magang.

5.2 Manfaat Magang terhadap Pengembangan Soft Skills

1. Komunikasi:
 - Manfaat: Mampu meningkatkan kemampuan komunikasi selama mengikuti kegiatan magang.
 - Kekurangan: Penulis terkadang merasa sulit untuk mengutarakan pendapat terhadap desain yang telah dibuat, sehingga desain masih kurang eksploratif.
2. Manajemen Waktu:
 - Manfaat: Karena banyaknya *event* yang diadakan oleh perusahaan, mampu meningkatkan kemampuan untuk disiplin waktu dalam mengerjakan desain yang dibuat.
 - Kekurangan: Banyaknya *event* yang berjalan selama bersamaan, membuat penulis sedikit kesulitan mengatur waktu dan bobot pekerjaan selama mengikuti kegiatan magang.
3. Kemampuan Adaptasi:
 - Manfaat: Karena perusahaan menggunakan gaya desain korporat, penulis mampu beradaptasi mengikuti aturan yang ada. Dan secara sosial, penulis mampu beradaptasi dengan lingkungan kerja profesional dengan baik.

- Kekurangan: Perlu lebih banyak latihan dalam menghadapi perubahan mendadak dan situasi tak terduga.

5.3 Manfaat Magang terhadap Pengembangan Kemampuan Kognitif

1. *Problem Solving*:
 - Manfaat: Mampu menyelesaikan masalah dan tantangan yang ada dengan kreatif dan inovatif.
 - Kekurangan: Teknik pemecahan masalah yang digunakan kadang belum efektif, sehingga membutuhkan waktu yang lebih lama.
2. Berpikir Kritis:
 - Manfaat: Tugas dan bimbingan selama magang, membantu penulis untuk mampu berfikir kritis dalam menjalankan dan menyelesaikan tugas yang diberikan.
 - Kekurangan: Masih perlu diasah agar bisa lebih kritis dalam menentukan tindakan yang diambil
3. Kreativitas:
 - Manfaat: Mampu mengumpulkan ide dan mengerjakan gaya desain yang beragam menyesuaikan dengan kebutuhan dan *brief* yang telah diberikan selama magang.
 - Kekurangan: Masih perlu untuk mencari lebih banyak referensi supaya bisa menerapkan kreativitas dengan lebih tanggap.

5.4 Rencana Perbaikan/Pengembangan Diri, Karir, dan Pendidikan Selanjutnya

1. Pengembangan Diri:
 - Meningkatkan kemampuan berkomunikasi, karena dapat membantu dalam proses bekerja dan membangun relasi.
 - Meningkatkan kemampuan *Public Speaking* dimana akan bermanfaat dalam menjelaskan hasil kerja dan meningkatkan peluang karir dalam memimpin sebuah tim.
2. Pengembangan Karir:
 - Membangun Portofolio: membangun portofolio desain dan memperluas gaya desain yang bisa dipakai.
 - Networking: Aktif mengikuti kegiatan komunitas desain dan *social networking* untuk memperluas peluang, dan referensi kerja dengan bidang yang relevan.

Dengan rencana perbaikan dan pengembangan yang sudah ditulis ini, penulis berharap dapat terus berkembang dan terus belajar untuk meningkatkan keahlian demi mencapai kesuksesan karir dan pendidikan di masa depan.