

## DAFTAR PUSTAKA

- Poedjioetami, E., & Pudjiastuti, T. (2018). Optimalisasi Taman Hiburan Pantai (Thp) Kenjeran Surabaya Sebagai Ruang Terbuka Publik. *Prosiding Seminar Nasional Ilmu Terapan (SNITER) 2018*, 1(1), B05-1. <http://repository.widyakartika.ac.id/%0Ahttp://repository.widyakartika.ac.id/617/1/B05-Esty.pdf%0Ahttp://repository.widyakartika.ac.id/617/>
- Prasetyo, M. A., Musta'in, M., & Ikhwani, H. (2021). Pemberdayaan Potensi Wisata Pantai Kenjeran Surabaya. *Jurnal Teknik ITS*, 9(2), 2–7. <https://doi.org/10.12962/j23373539.v9i2.57116>
- Suprobo, F. P. (2012). Penerapan Design Thinking dalam Inovasi Pembelajaran Desain dan Arsitektur. *Seminar Nasional Universitas Kristen Petra, 2008*, 4–5.
- Tinarbuko, S. (2017). Membaca Tanda dan Makna dalam Desain Komunikasi Visual. *Yogyakarta: Badan Penerbit ISI Yogyakarta*. <http://digilib.isi.ac.id/5430/%0Ahttps://lens.org/179-391-632-684-571>
- Yulius, R., Nasrullah, M. F. A., Sari, D. K., & Alban, M. A. (2022). Design Thinking: Konsep dan Aplikasinya. *Eureka Media Aksara*, 1–74.
- Yulius, Y., & Pratama, E. (2021). Metode Design Thinking Dalam Perancangan Media Promosi Kesehatan Berbasis Keilmuan Desain Komunikasi Visual. *Besaung : Jurnal Seni Desain Dan Budaya*, 6(2), 111–116. <https://doi.org/10.36982/jsdb.v6i2.1720>
- ROSANJAYA, L. (2024). *COLLABORATIVE GOVERNANCE DALAM PENGEMBANGAN WISATA PERAHU KALIMAS KOTA SURABAYA* (Doctoral dissertation, UPN Veteran Jawa Timur).
- Kurniawan, I. Y., Rochim, A. I., & Murti, I. (2024). PARTISIPASI MASYARAKAT DALAM PENINGKATAN WISATA SUNGAI PERAHU KALIMAS SEBAGAI UPAYA PENGEMBANGAN WISATA HERITAGE DI KOTA SURABAYA. *PRAJA observer: Jurnal Penelitian Administrasi Publik (e-ISSN: 2797-0469)*, 4(04), 107-111