

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Akhir - akhir ini Indonesia terus mengalami kemajuan signifikan dalam berbagai bidang, mulai dari teknologi, ekonomi, hingga pengembangan kualitas sumber daya manusia. Seiring dengan perubahan tersebut, kebutuhan tenaga kerja yang terampil dan siap kerja juga semakin tinggi, Persaingan yang tinggi ini menuntut para lulusan perguruan tinggi untuk tidak hanya memiliki kemampuan akademik namun juga harus memiliki pengalaman kerja yang relevan dengan kebutuhan industri. Dengan adanya tantangan tersebut, pemerintah menginisiasi program Kampus Merdeka sebagai langkah untuk mempersiapkan tenaga kerja yang adaptif dan kompeten. Salah satu bentuk dari program tersebut adalah Magang Mandiri, yang memberi kesempatan bagi Mahasiswa untuk belajar langsung di dunia kerja dan merasakan pengalaman kerja yang nyata, serta meningkatkan kualitas sumber daya yang ada.



Gambar 1.1 Logo Bebocto Creative Design Studio
(Sumber: Dokumentasi Pribadi)

Bebocto Creative merupakan perusahaan dibawah naungan PT Sekawan Manunggal Perkasa, Bebocto Creative bergerak dalam industri kreatif yang berfokus pada desain *yearbook* (buku tahunan). Bebocto Creative memberikan jasa desain buku tahunan untuk sekolah mulai dari Playground sampai Sekolah Menengah Atas atau SMA. Bebocto telah berdiri sejak 2009 di Surabaya, yang didirikan oleh James Ferederick Tandi sebagai owner dari perusahaan ini.

Bebocto Creative memiliki visi berupa “bringing memories to life” atau membuat serta menjaga kenangan dari masa sekolah dalam sebuah buku yang bisa bertahan dan bisa menemani kita hingga waktu yang lama. Dengan visi tersebut Bebocto ingin mengubah buku tahunan yang biasa menjadi luar biasa, dengan jasa yang telah disediakan. Untuk mewujudkan visi ini Bebocto Creative membuka Program Magang Mandiri sebagai sarana pelatihan, serta peningkatan kualitas untuk Bebocto Creative kedepannya.

Visi yang dimiliki Bebocto Creative juga selaras dengan jurusan Desain Komunikasi Visual, terutama untuk peminatan Desain Grafis, dikarenakan visi ini dapat diwujudkan dengan adanya desain yang bagus serta sesuai dengan permintaan dari klien. Program Magang MBKM Mandiri juga sesuai dengan mata kuliah etika profesi, karena kita belajar secara langsung mengenai lingkungan dunia kerja. Dengan keselarasan ini diharapkan dari pihak Bebocto maupun Desain Komunikasi Visual UPNVJT mengalami perkembangan untuk kedepannya.

1.2 Lingkup

Dalam program Magang MBKM Mandiri Bebocto Creative, peserta magang ditempatkan di posisi *Graphic Designer* untuk membantu operasional Bebocto Creative. Program magang Bebocto Creative dilaksanakan selama 4 (empat) bulan. Posisi *Graphic Designer* di Bebocto Creative bertugas untuk memenuhi kebutuhan desain dan ilustrasi dari perusahaan.

1.3 Tujuan

Ada beberapa tujuan dalam mengikuti kegiatan MBKM Magang Mandiri di Bebocto Creative yaitu:

1. Mengembangkan *hard skill* dan *soft skill* dalam dunia kerja
2. Menambah pengalaman dalam dunia kerja
3. Membangun relasi yang lebih luas
4. Mempelajari ilmu baru yang tidak dipelajari selama perkuliahan