

LAPORAN AKHIR MAGANG MANDIRI PKK

DESAIN GRAFIS UNTUK PEMBUATAN MEDIA ADVERTISING

DI PT. BHINEKA ADVERTISING

Diajukan untuk memenuhi persyaratan kelulusan

Program Kompetisi Kampus Merdeka

MBKM



Oleh :

Oscar Ade Gunawan

21052010014

Dosen Pembimbing:

Masnuna, S.T., M.Sn.

DESAIN KOMUNIKASI VISUAL

FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAWA TIMUR

LEMBAR PENGESAHAN

**LAPORAN KEGIATAN PROGRAM MAGANG
MERDEKA BELAJAR KAMPUS MERDEKA**

**DESAIN GRAFIS UNTUK PEMBUATAN MEDIA PROMOSI
DI PT. BHINEKA ADVERTISING
Semester 5 Tahun Akademik 2023/2024**

Disetujui Oleh

Pembimbing Lapangan

Dosen Pembimbing



Rudi Setiawan

Masnuna, S.T., M. Sn

NIP3K. 19840512 2021212004

Mengetahui

Koordinator Prodi Ketua Jurusan

A handwritten signature in black ink, positioned over a faint, circular stamp that is partially obscured by the signature.

Masnuna, S.T., M. Sn

NIP3K.1984051220212120004

ABSTRAKSI

Program Magang atau internship Mandiri pada Program Kompetisi Kampus Merdeka (PKKM) merupakan kegiatan untuk mengembangkan kemampuan mahasiswa sesuai dengan bidang keahliannya, serta menambah pengetahuan dan pengalaman mengenai dunia kerja. Magang mandiri ini adalah program magang bersertifikat yang merupakan bagian dari Program Kompetisi Kampus Merdeka. Program PKKM ini merupakan salah satu program yang dikeluarkan Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan (Kemendikbud) RI.

Dalam periode magang, mahasiswa terlibat langsung dalam proyek-proyek kreatif di PT. Bhineka Advertising, memperoleh pengalaman berharga dalam mengaplikasikan konsep desain grafis ke dalam media promosi yang efektif. Selama magang, mahasiswa mendapat kesempatan untuk terlibat langsung dalam berbagai proyek kreatif, seperti pembuatan desain banner, cutting sticker, pembuatan desain company profile, pembuatan neonbox, letter timbul, dsb. Selain itu, mahasiswa juga dapat meningkatkan kemampuan adaptasi, dan bekerja dalam tim. Pengalaman magang ini juga memungkinkan mahasiswa untuk mengidentifikasi potensi karir, serta memperoleh wawasan tentang pekerjaan di industri periklanan, dan mempersiapkan diri untuk tantangan masa depan. Oleh karena itu, magang di PT Bhineka Advertising dapat membuka pintu bagi pengembangan profesional dan peluang karir di masa depan.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kehadirat Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan magang ini. Laporan ini disusun sebagai hasil dari pengalaman magang sebagai desainer grafis di PT Bhineka Advertising. Dalam Magang ini, kami telah diberikan kesempatan untuk terlibat berbagai proses kreatif mulai dari konsep perancangan hingga implementasi ide kreatif dalam pembuatan berbagai desain yang telah dibuat selama mengikuti kegiatan magang.

Penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan bimbingan, dukungan, dan inspirasi selama perjalanan kami. Semua pengalaman berharga ini telah membentuk kami sebagai individu yang lebih berkembang dan profesional di bidang desain grafis.

Penulis menyadari bahwa laporan ini juga masih jauh dari kata sempurna, serta memiliki berbagai kekurangan. Oleh karena itu, segala kritik dan saran yang diberikan akan sangat dihargai, dan saya yakin masukan tersebut akan bermanfaat untuk laporan di masa mendatang.

Daftar Isi

ABSTRAKSI	3
KATA PENGANTAR.....	4
Daftar Isi	5
BAB 1 PENDAHULUAN	7
1.1 Latar Belakang	7
1.2 Lingkup Kegiatan.....	8
1.3 Tujuan	8
BAB 2 ORGANISASI MITRA.....	9
2.1 Struktur Organisasi	9
2.2 Lingkup Pekerjaan.....	9
2.3 Deskripsi Pekerjaan	10
2.4 Jadwal Kerja.....	10
2.5 Visi Misi Mitra Magang.....	10
BAB 3 PELAKSANAAN MAGANG	11
3.1 Posisi / Kedudukan Kegiatan Magang.....	11
3.2 Metodologi Penyelesaian Tugas	11
3.2.1 Briefing	11
3.2.2 Eksekusi Desain.....	11
3.2.3 Asistensi Desain	11
3.2.4 Produksi / Cetak.....	11
3.2.5 Pemasangan	12
A. Pembuatan Desain Banner dan Feed Instagram Seminar Lokakarya Program PKKMM.....	12
B. Pembuatan Vektor Logo Sekolah Kristen untuk Sign System	13
C. Pembuatan Vektor Logo Pegadaian untuk Neon Box.....	13
D. Pembuatan Desain PPT Orasi Ilmiah Pengukuhan Guru Besar.....	14
E. Pembuatan Vektor Logo – logo Food Bazaar untuk Neon Box dan Sign System	14
F. Pembuatan Desain Company Profile	15
3.3 Pembelajaran Hal Baru	15
BAB 4 KESIMPULAN DAN SARAN	16
4.1 Kesimpulan	16
4.2 Saran.....	16
BAB 5 REFLEKSI DIRI.....	17
LAMPIRAN	18

A.TOR	18
B. Log Activity	19
C. Dokumen Teknik	51
Lampiran 1. Form Kartu Asistensi.....	52
Lampiran 2. Form Surat Persetujuan Konversi	53
Lampiran 3. Form Surat Kelulusan dan Nilai Akhir	54