

## BIBLIOGRAPHY

- Adiwena, B. A., Bentri, S. A., & Satriaputra, Y. H. (2025). Pengembangan Prototipe Antarmuka Seluler untuk Memperkuat Identitas Merek Sekolah Desain Fashion. *KONSTELASI: Konvergensi Teknologi Dan Sistem Informasi*, 5(1), 52–62. <https://doi.org/10.24002/konstelasi.v5i1.11400>
- Balqis, M., Arifianto, P. F., & Masnuna. (2025). Perancangan Konsep User Interface Aplikasi Mobile Komunitas Eco Enzyme Nusantara. *SULUH: Jurnal Seni Desain Budaya*. <https://doi.org/https://doi.org/10.34001/jsuluh.v7i2.7815>
- Barus, R. C., Utomo, S. R. H., & Darmawan, A. J. (2025). Optimalisasi Pemilihan Typeface Untuk Keterbacaan Pada Perangkat Digital. *ARDVIS*, 1(2), 40–50.
- Cahyono, T. A., & Prasetya, A. (2024). Usulan Desain User interface Website Perguruan Tinggi Berdasarkan Aspek Kognitif dan Afektif Pengguna. *bit-Tech*, 7(2), 589–598. <https://doi.org/10.32877/bt.v7i2.1933>
- Ernawati, S., & Indriyanti, A. D. (2022). Perancangan User Interface dan User Experience Aplikasi Medical Tourism Indonesia Berbasis Mobile Menggunakan Metode User Centered Design (UCD) (Studi Kasus: PT Cipta Wisata Medika). *Journal of Emerging Information Systems and Business Intelligence (JEISBI)*, 3(4), 90–102. <https://doi.org/10.26740/jeisbi.v3i4.49296>
- Farisi, A., Rachmat, N., & Rivan, M. E. A. (2022). Pelatihan Pembuatan Website Portal dengan Menggunakan Wordpress untuk Siswa/Siswi SMA Negeri 6 Palembang. *Jurdimas (Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat) Royal*, 5(1), 25–32. <https://doi.org/10.33330/jurdimas.v5i1.1118>
- Himawan, F., Soerjadi, V. P., Handoyo, Y., Achmad, S., & Moniaga, J. V. (2024). Enhancing User Interface and Experience in Skin Type Classification and Skincare Product Recommendation System for Young Adults. *2024 International Conference on Information Management and Technology (ICIMTech)*, 150–155. <https://doi.org/10.1109/ICIMTech63123.2024.10780900>
- Huda, B., Paryono, T., & Fauzi, A. (2023). *UI/UX design: Bagi para perancang dan pengembang produk atau layanan digital*. Asadel Liamsindo Teknologi.

- Johan, S. (2021). Definisi Perseroan Terbuka atau Publik Menurut Peraturan Perundang-undangan Indonesia. *JURNAL MERCATORIA*, 14(1), 38–45. <https://doi.org/10.31289/mercatoria.v14i1.4429>
- Kencana, W. H., Situmeang, I. V. O., Meisyanti, M., Rahmawati, K. J., & Nugroho, H. (2022). Penggunaan media sosial dalam portal berita online. *IKRA-ITH HUMANIORA: Jurnal Sosial Dan Humaniora*, 6(2), 136–145.
- Khalisa, F., Qomarats, I., & Khairunnisa. (2025). Perancangan Media Informasi Yayasan Annizariyah. *Menulis: Jurnal Penelitian Nusantara*, 1(7), 355–363. <https://doi.org/10.59435/menulis.v1i7.551>
- Mailangkay, A., & Sinaga, K. (2023, April 30). *PENERAPAN METODE USER CENTERED DESIGN (UCD) PADA UI/UX APLIKASI MOBILE KOMIK* | *Jurnal Darma Agung*. *Jurnal Darma Agung*. *Jurnal Darma Agung*. <https://doi.org/http://dx.doi.org/10.46930/ojsuda.v3i1i1.3089>
- Miftahuljannah, V., & Suharso, A. (2023, August 7). *PENGIMPLEMENTASIAN BERBAGAI WEB BERDASARKAN KEBUTUHAN PENGGUNA DENGAN MENGGUNAKAN METODE SYSTEMATIC LITERATURE REVIEW* | *INFOTECH journal*. *INFOTECH Journal*. <https://doi.org/https://doi.org/10.31949/infotech.v9i2.6341>
- Monoarfa, M. I., Hariyanto, Y., & Rasyid, A. (2021). Analisis Penyebab bottleneck pada Aliran Produksi briquette charcoal dengan Menggunakan Diagram fishbone di PT. Saraswati Coconut Product. *Jambura Industrial Review (JIREV)*, 1(1), 15–21. <https://doi.org/10.37905/jirev.v1i1.8217>
- Mubiarto, D. S., Isnanto, R. R., & Windasari, I. P. (2023). Perancangan User Interface dan User Experience (UI/UX) pada Aplikasi ‘BCA Mobile’ Menggunakan Metode User Centered Design (UCD). *Jurnal Teknik Komputer*, 1(4), 209–216. <https://doi.org/10.14710/jtk.v1i4.37686>
- Muiz, C., Pasmawati, Y., Supratman, E., & Rosanto, D. (2025). *Analisis Pengembangan Sistem Pengelolaan Manajemen Berbasis Web Berdasarkan Persepsi Pengguna dengan Metode Webqual. 1*. <https://ejurnal.sttdumai.ac.id/index.php/prosidingsemnas/issue/view/60>
- Murni, S. D., Wulandari, H., & Wahyuni, S. (2025). Perancangan UI/UX Pada Website Percetakan di PT. Ikhtiar Berkah Menggunakan Metode User Centered Design (UCD). *Jurnal Minfo Polgan*, 14(1), 1199–1208. <https://doi.org/10.33395/jmp.v14i1.14985>

- Nasarudin, N., Rahayu, M., Asyari, D. P., Sofyan, A., Fadli, M., Hari, K. K., Nehe, B. M., Manarfa, L. O. M. R. A. U., Yelfiza, Y., Mulyati, E., Abbas, S., Safii, M., & Sarie, F. (2024). *Metode Penelitian Kombinasi (Mixed Method)*. CV. Gita Lentera.
- Novianti, D. (2024). REDESIGN USER INTERFACE WEBSITE UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING DAN SYSTEM USABILITY SCALE (SUS). *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 12(3). <https://doi.org/10.23960/jitet.v12i3.4300>
- Nugraha, A., Taufiq, M., & Habibie, A. (2025). Rancang Bangun E-Learning Berbasis Website Untuk Mendorong Minat Baca Siswa Dengan Metode Addie. *Journal of Integrated Innovation Science*, 1(1), 18–30. <https://doi.org/10.69693/jiis.v1i1.4>
- Nurfadillah, A. (2025). *SISTEM REKOMENDASI WARNA UNTUK UI/UX BERDASARKAN KATEGORI APLIKASI MENGGUNAKAN ALGORITMA MACHINE LEARNING (TA.2.25.041)* [Diploma, UNIVERSITAS LOGISTIK DAN BISNIS INTERNASIONAL].  
[https://drive.google.com/open?id=1IiwXk0DTyf5e40H-aeDX\\_tOl-Cp8dMaz](https://drive.google.com/open?id=1IiwXk0DTyf5e40H-aeDX_tOl-Cp8dMaz)
- PT Fuboru Indonesia. (n.d.). *PT Fuboru Indonesia—Official Website*. Retrieved 18 March 2026, from <https://fuboru.co.id/>
- PT. Global Ekuipmen Solusi. (n.d.). *Company Profile ID – GLOES*. Retrieved 6 April 2026, from [https://gloes.co.id/?page\\_id=7619](https://gloes.co.id/?page_id=7619)
- PT Mitra Abadi Autoparts. (n.d.). *PT Mitra Abadi Autoparts—Produk Sparepart Otomotif dengan Merk Dagang / Brand LKS*. PT Mitra Abadi Autoparts. Retrieved 6 April 2026, from <https://mitraabadiautoparts.co.id/>
- Rahmi, E., Yumami, E., & Hidayasari, N. (2023). Analisis Metode Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Website: Systematic Literature Review. *REMIK: Riset Dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer*, 7(1), 821–834. <https://doi.org/10.33395/remik.v7i1.12177>
- Risky, H. A., Irmayanti, D., & Totohendarto, M. H. (2023). REDESIGN UI/UX APLIKASI MOBILE MY PERTAMINA MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN (UCD). *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(3), 1823–1829. <https://doi.org/10.36040/jati.v7i3.6965>
- Santoso, M. F. (2024). Implementation Of UI/UX Concepts And Techniques In Web Layout Design With Figma. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 6(2), 279–285. <https://doi.org/10.47233/jteksis.v6i2.1223>

- Santoso, S., Sitanggang, I. A., & Melisa, G. (2022). PERANCANGAN PERANCANGAN WEBSITE E-COMMERCE INEED.ID. *Jurnal Teknik Informatika*, 14(1), 19–23.
- Sinlae, F., Maulana, I., Setiyansyah, F., & Ihsan, M. (2024). Pengenalan Pemrograman Web: Pembuatan Aplikasi Web Sederhana Dengan PHP dan MYSQL. *Jurnal Siber Multi Disiplin*, 2(2), 68–82. <https://doi.org/10.38035/jsmd.v2i2.156>
- Siregar, M., Kusumawati, N., Asmira, & Susanto, A. (2021). Sistem Informasi Company Profile PT. Sinar Nusantara Sakti Menggunakan Wordpress. *Jurnal Sistem Informasi Dan Sistem Komputer*, 6(1), 46–57. <https://doi.org/10.51717/simkom.v6i1.54>
- Suci, S. (2022). Perancangan Website Company Profile pada UMKM Orazio Multiusaha Indonesia. *Applied Business and Administration Journal*, 1(3), 1–8. <https://doi.org/10.62201/ha4se080>
- Suli, K. T., & Nirzal, N. (2023). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI DESA BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS DESA WALENRANG). *D'computare: Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 13(1), 24–32. <https://doi.org/10.30605/dcomputare.v13i1.57>
- Tamala, E., Huda, B., Novalia, E., & Hananto, A. (2025). IMPLEMENTASI USER INTERFACE PADA WEBSITE COMPANY PROFILE MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING. *ZONAsi: Jurnal Sistem Informasi*, 7(2), 558–569. <https://doi.org/10.31849/9pwc1780>
- Umiga, M. (2022). Perancangan User Interface (UI) dan User Experience (UX) Aplikasi e-Learning Studi Kasus SMK N Jenawi dengan Pendekatan User Centered Design. *Jurnal Cakrawala Informasi*, 2(2), 56–62. <https://doi.org/10.54066/jci.v2i2.242>
- Usman, I. (2025). Komunikasi Visual Dalam Branding: Peran Desain Grafis Dalam Membangun Identitas Merek. *Jurnal Pendidikan, Hukum, Komunikasi*, 1(1), 14–25. <https://doi.org/10.69623/j-dikumsi.v1i1.44>
- Wibowo, M. C. (2024). Desain UX (User Experience) dan UI (User Interface). *Penerbit Yayasan Prima Agus Teknik*. <https://penerbit.stekom.ac.id/index.php/yayasanpat/article/view/548>
- Wijaya, G., Sulisty, H. W., & Arifin, Z. (2023). Educational Blog: Teacher Assistance In Creating Learning Media. *Journal Of Humanities Community Empowerment*, 1(4), 116–122. <https://doi.org/10.32528/jhce.v1i4.1608>
- Yoo, S., Lee, D.-J., & Atamja, L. (2023). *Influence of Online Information Quality and Website Design on User Shopping Loyalty in the Context of E-Commerce Shopping Malls in*

*Korea. Sustainability. Influence of Online Information Quality and Website Design on User Shopping Loyalty in the Context of E-Commerce Shopping Malls in Korea.*

<https://doi.org/https://doi.org/10.3390/su15043560>