

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah yang telah ditetapkan, berikut adalah kesimpulannya:

- a. Website berhasil dirancang dan dikembangkan dengan pendekatan konsep The Startup Triangle Team (Hipster, Hustler, Hacker). Sistem ini mampu memberikan hasil tes kepribadian yang akurat dan relevan berdasarkan perancangan soal tes yang terstruktur sesuai dengan karakteristik masing-masing peran. Validitas dan relevansi hasil tes dikonfirmasi melalui evaluasi internal dan literatur yang mendukung, memastikan hasil tes sesuai dengan tujuan pengembangan.
- b. Metode Rapid Application Development (RAD) terbukti efisien dan adaptif selama pengembangan website. Semua tahapan RAD, yaitu perencanaan kebutuhan, desain prototipe, pengujian, dan implementasi, berjalan lancar tanpa hambatan berarti. Studi literatur, seperti penelitian oleh Mayumi S. Utama dan Yonna Kaburuan, memperkuat keberhasilan metode RAD dalam konteks pengembangan aplikasi berbasis kepribadian.
- c. Antarmuka website dirancang responsif dan user-friendly untuk memberikan pengalaman pengguna yang optimal. Pengujian dilakukan pada berbagai perangkat untuk memastikan tampilan yang konsisten, mendukung kemudahan akses pengguna. Feedback pengguna dan pengujian desain antarmuka dilakukan oleh tim desain, sedangkan tim pelaksana fokus pada implementasi sesuai spesifikasi desain yang telah ditetapkan.
- d. Fitur utama seperti pengelolaan soal tes, penilaian otomatis, dan penyajian hasil berhasil diintegrasikan dengan baik. Penyajian hasil kepribadian dibuat menarik secara visual, informatif, dan mudah dipahami pengguna. Evaluasi keberhasilan fitur dilakukan oleh tim penguji, sedangkan tim pelaksana memastikan pengembangan teknis fitur berjalan sesuai spesifikasi desain.

Dengan demikian, penelitian ini berhasil menjawab seluruh rumusan masalah, memastikan bahwa pengembangan sistem memenuhi tujuan utama, yaitu

menghasilkan website personality test yang akurat, efisien, responsif, dan sesuai kebutuhan pengguna.

5.2 Saran

Pengembangan website "MARKAS" saat ini telah berhasil memenuhi kebutuhan pengguna dengan alur sistem yang mencakup pengisian form pendaftaran, menjawab kuesioner, mengunduh hasil, membagikan hasil, memeriksa peran, dan bergabung dengan komunitas. Alur ini dirancang untuk memberikan pengalaman pengguna yang sederhana namun tetap komprehensif. Namun, terdapat peluang pengembangan lebih lanjut untuk meningkatkan kualitas hasil tes, personalisasi, dan fungsionalitas sistem.

- a. Mengembangkan algoritma penilaian yang lebih presisi dengan mempertimbangkan parameter tambahan, seperti waktu penyelesaian tes. Mengurangi ketergantungan pada mekanisme pengacakan untuk hasil tes yang memiliki bobot skor yang sama.
- b. Memetakan pengguna ke dalam kombinasi beberapa peran dengan persentase tertentu (misalnya, 60% Hustler, 30% Hipster, dan 10% Hacker). Memberikan hasil yang lebih komprehensif dan mendetail dalam menggambarkan profil pengguna.
- c. Menyesuaikan sistem untuk digunakan di berbagai bidang, seperti Pendidikan, Kesehatan, dan Pengembangan karier. Melibatkan pengguna dari latar belakang yang berbeda melalui studi kasus yang lebih luas untuk memahami aplikasi tes dalam berbagai konteks.
- d. Menambahkan visualisasi data seperti grafik atau diagram untuk menyajikan hasil dengan cara yang lebih menarik serta memberikan laporan hasil yang lebih mendalam untuk pengguna dan admin.
- e. Melibatkan kelompok responden yang lebih besar untuk memvalidasi hasil tes. Memastikan hasil yang diberikan relevan dengan kepribadian pengguna berdasarkan studi empiris.

- f. Menambahkan survei singkat untuk mengumpulkan profil awal pengguna. Menyesuaikan tes berdasarkan informasi awal untuk meningkatkan relevansi hasil yang diberikan.

Langkah-langkah ini diharapkan dapat menjadi panduan strategis bagi peneliti yang ingin melanjutkan atau mengembangkan penelitian serupa.