

DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. T. Wandita dan R. Fithriani, “Pengaruh Pendidikan Dan Pengangguran Terhadap Kesejahteraan Penduduk Di Pulau Sumatera,” *Modus*, 2021, [Daring]. Tersedia pada: <https://ojs.uajy.ac.id/index.php/modus/article/view/4167>
- [2] I. Indrati, M. Islam, dan A. Paramita, “Program online scholarship competition sebagai wujud partisipasi penciptaan generasi emas Indonesia 2045,” *J. Penelit. Dan Pengemb. Sains Dan Hum.*, 2020, [Daring]. Tersedia pada: <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JPPSH/article/view/24392>
- [3] D. Koesnaedi, F. Y. Dharta, dan R. Kusumaningrum, “Proses Pengelolaan Informasi Organisasi Genbi UNSIKA dalam Mensosialisasikan QRIS,” *Econ. Rev. J.*, no. Vol. 4 No. 1 (2025): Economic Reviews Journal, 2025, doi: <https://doi.org/10.56709/mrj.v4i1.579>.
- [4] O. H. Prabowo, A. Merthayasa, dan N. Saebah, “Pemanfaatan Teknologi Informasi dan Manajemen Perubahan pada Kegiatan Bisnis di Era Globalisasi,” *Syntax Idea*, 2023, [Daring]. Tersedia pada: <https://jurnal.syntax-idea.co.id/index.php/syntax-idea/article/view/2522>
- [5] M. L. Nuryana, T. Ibrahim, dan O. Arifudin, “Implementasi Dan Transformasi Sistem Informasi Manajemen Di Era Digital,” *J. Tahsinia*, 2024, [Daring]. Tersedia pada: <https://jurnal.rakeyantang.ac.id/tahsinia/article/view/614>
- [6] S. M. Jibrán, N. Jannah, dan D. I. P. Rahmani, “Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Penjualan Berbasis Website untuk Meningkatkan Efisiensi Operasional pada Toko Win Glowing dengan Metode Waterfall,” *J. Hum. Educ. JAHE*, 2025, [Daring]. Tersedia pada: <http://jahe.or.id/index.php/jahe/article/view/2225>
- [7] A. Adiya, D. L. Anggraeni, dan I. Albana, “Analisa Perbandingan Penggunaan Metodologi Pengembangan Perangkat Lunak (Waterfall, Prototype, Iterative, Spiral, Rapid Application Development (RAD)),” *Merkurius J. Ris. Sist. Inf. Dan Tek. Inform.*, 2024, doi: <https://doi.org/10.61132/mercurius.v2i4.148>.
- [8] M. H. A. Saputra dan A. H. Mirza, “Electronic Nutrition (e-Gizi) Application Development on RSUP Dr. Mohammad Hoesin Palembang Using the Rapid Application Development Method,” *J. Inf. Syst. Informatics. academia.edu*, 2022. [Daring]. Tersedia pada: <https://www.academia.edu/download/98247577/153.pdf>
- [9] D. Prastyo dan D. Irawan, “Rancang Bangun Aplikasi Inspeksi dan Checklist Terintegrasi menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD),” *Bit-Tech*, 2024, [Daring]. Tersedia pada: <https://jurnal.kdi.or.id/index.php/bt/article/view/1603>
- [10] S. J. Lathifah dan V. P. Ramadhan, “PERANCANGAN PROTOTIPE UI/UX UNTUK WEBSITE PENGELOLAAN SAMPAH BERBASIS GAMIFIKASI DENGAN MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN,” *JATI J. Mhs. Tek. Inform.*, 2025, doi: <https://doi.org/10.36040/jati.v9i2.12739>.
- [11] T. P. Rinjeni, V. R. Aulia, R. Rahmawati, T. L. I. Sugata, I. R. Mukhlis, dan P. K. Ananto, “Personalisasi Gamifikasi Pembelajaran Transformasi Pendidikan Pemrograman Berbasis Mobile dengan Pendekatan MBTI,” *JEKIN - J. Tek. Inform.*, 2024, doi: <https://doi.org/10.58794/jekin.v4i3.1076>.

- [12] K. Sadeghi, E. Sağlık, E. Mede, Y. Samur, dan Z. Comert, "The effects of implementing gamified instruction on vocabulary gain and motivation among language learners," *Heliyon*. cell.com, 2022. [Daring]. Tersedia pada: [https://www.cell.com/heliyon/fulltext/S2405-8440\(22\)03099-7](https://www.cell.com/heliyon/fulltext/S2405-8440(22)03099-7)
- [13] A. V. Anggoro, R. Mayasari, dan U. Yuyun, "Rancang Bangun Website Kompetisi dan Kolaborasi Bagi Software Developer Dengan Konsep Gamification Menggunakan Framework Next.js," *JATI J. Mhs. Tek. Inform.*, 2024, doi: <https://doi.org/10.36040/jati.v8i4.9922>.
- [14] D. H. Yunardi, K. Saputra, S. J. Akbar, S. Nabilah, dan Zulfan, "Penerapan Metode RAD pada Sistem Pengelolaan Data Himpunan Mahasiswa," *J-SIGN (Journal of Informatics, Information Systems, and Artificial Intelligence)*, vol. 2, no. 1. academia.edu, 2024. doi: [10.24815/j-sign.v2i1.38305](https://doi.org/10.24815/j-sign.v2i1.38305).
- [15] L. Rahmawati dan S. Sumarsono, "Desain Pengembangan Website dengan Arsitektur Model View Controller pada Framework Laravel," *J. Teknol. Dan Sist. Inf. Bisnis*, vol. 6, no. Vol 6 No 4 (2024): Oktober 2024, 2024, doi: <https://doi.org/10.47233/jteksis.v6i4.1497>.
- [16] D. S. Tanusi dan E. Saepudin, "Efektivitas Penggunaan Quick Response Code Indonesian Standard (QRIS) Sebagai Alat Pembayaran Di Kalangan Generasi Baru Indonesia Purwokerto Berdasarkan Akad Wadi'ah," *J. Ekon. Syariah Pelita Bangsa*, no. Vol. 10 No. 01 (2025): JESPB Edisi April 2025, hlm. 51–63, 2025, doi: <https://doi.org/10.37366/jespb.v10i01.2167>.
- [17] S. N. Ariani dan V. M. Setianingrum, "EFEKTIVITAS PROGRAM CORPORATE SOCIAL RESPONSIBILITY (CSR) BIDANG PENDIDIKAN BANK INDONESIA TERHADAP PENGEMBANGAN SOFT SKILL ...," *The Commecium*, 2025, [Daring]. Tersedia pada: <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/Commercium/article/view/65374>
- [18] GenBI UPI, "Generasi Baru Indonesia," GenBI Universitas Pendidikan Indonesia. [Daring]. Tersedia pada: <https://www.genbiupi.com/tentang-genbi>
- [19] E. Widarti, J. Joosten, P. Y. Pratiwi, G. A. Pradnyana, dan ..., "Buku Ajar Pengantar Sistem Informasi." PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2024. [Daring]. Tersedia pada: <https://books.google.com/books?hl=en&lr=&id=4kLsEAAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA32&dq=buku+ajar+pengantar+sistem+informasi&ots=FBeXy0HuoI&sig=SME-NcBVlahIpTCzYt08dmerdRQ>
- [20] Y. Fitriani, S. Utami, dan B. Junadi, "Perancangan Sistem Informasi Human Capital Management Berbasis Website," *J. Inf. Syst. Appl. Manag. Account. Res.*, no. Vol 6 No 4 (2022): JISAMAR : November 2022, 2022, [Daring]. Tersedia pada: <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisamar/article/view/919>
- [21] I. Wulandari, "Penerapan Program Sistem Poin di SMK Negeri 2 Yogyakarta," *Jurnal Kebijakan Pendidikan*. academia.edu, 2020. [Daring]. Tersedia pada: <https://www.academia.edu/download/81930722/16459.pdf>
- [22] M. S. Harahap, R. Fauzi, S. W. R. Nasution, dan H. R. Nasution, "Lesson Study Berbasis Point System Terhadap Keaktifan Mahasiswa," *Jurnal Education and Development*, no. Vol.8 No.1 Edisi Februari 2020. download.garuda.kemdikbud.go.id, hlm. 262–266, 2020. doi: [10.37081/ed.v8i1.1525](https://doi.org/10.37081/ed.v8i1.1525).

- [23] M. Mahbubi dan Homaidi, “Analisis implementasi pembelajaran berbasis gamifikasi pada peningkatan motivasi belajar siswa,” *AL-ABSHOR J. Pendidik. Agama Islam*, no. Vol. 2 No. 1 (2025): Pendidikan Agama Islam, hlm. 1–9, 2025, doi: 10.71242/wf9q5253.
- [24] V. Rammang, R. Sengkey, dan D. Sengkey, “Analisis dan Perancangan Ulang UI/UX LMS Universitas Sam Ratulangi Berbasis Gamifikasi,” *J. Tek. Inform.*, no. Vol. 20 No. 2 (2025): Jurnal Teknik Informatika, hlm. 107–116, 2025.
- [25] M. Arafat, Y. Trimarsiah, dan H. Susantho, “Rancang bangun sistem informasi pemesanan online percetakan Sriwijaya Multi Grafika berbasis website,” *Intech*, 2022, [Daring]. Tersedia pada: <https://jurnal.unbara.ac.id/index.php/INTECH/article/view/1691>
- [26] O. Arifin, M. Murnawan, M. Pandia, D. O. Sihombing, dan ..., “Buku Ajar Pemrograman Web.” [books.google.com](https://books.google.com/books?hl=en&lr=&id=q9sKEQAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA74&dq=buku+ajar+pemrograman+web&ots=qQ0ItH8Xpu&sig=ZCrytzKJq0okeU1QwPIPQ3hzENs), 2024. [Daring]. Tersedia pada: <https://books.google.com/books?hl=en&lr=&id=q9sKEQAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA74&dq=buku+ajar+pemrograman+web&ots=qQ0ItH8Xpu&sig=ZCrytzKJq0okeU1QwPIPQ3hzENs>
- [27] L. Tjahyanti dan G. R. Utama, “Peran Analisis Kebutuhan Dalam Menciptakan Sistem Informasi yang Responsif dan Berkelanjutan,” *KOMTEKS*, 2024, [Daring]. Tersedia pada: <https://ejournal.unipas.ac.id/index.php/Komteks/article/view/2232>
- [28] A. Benfell, “Modeling functional requirements using tacit knowledge: a design science research methodology informed approach,” *Requirements engineering*. Springer, 2021. doi: 10.1007/s00766-020-00330-4.
- [29] L. Hakim, S. Rochimah, dan C. Faticah, “Klasifikasi Kebutuhan Non-Fungsional Menggunakan Fsknn Berbasis Iso/Iec 25010,” *JUTI J. Ilm. Teknol.*, no. Vol. 17, No. 2, Juli 2019, hlm. 107–116, 2019, doi: <https://doi.org/10.12962/j24068535.v17i2.a823>.
- [30] S. S. S. Putri, Z. Zulkifli, W. Tumanggor, F. Felix, dan A. Halim, “Analisis Dan Perancangan Aplikasi Manajemen Proyek Berbasis Mobile dan Web,” *J. SIFO Mikroskil*, no. Vol. 25 No. 2 (2024): JSM VOLUME 25 NOMOR 2 TAHUN 2024, 2024, doi: <https://doi.org/10.55601/jsm.v25i2.1111>.
- [31] J. Martin, *Rapid Application Development*. Macmillan Publishing Company, 1991.
- [32] E. Sutinah, I. Alfarobi, dan A. Setiawan, “Metode Rapid Application Development Dalam Pembuatan Sistem Informasi Pemenuhan SDM pada Perusahaan Outsourcing,” *InfoTekJar J. Nas. Inform. dan Teknol. Jar*. 2021.
- [33] K. E. Kendall dan J. E. Kendall, *Systems analysis and design*, 8. ed. Boston, Mass.: Prentice Hall, Pearson, 2011.
- [34] S. Dharwiyanti dan R. S. Wahono, “Pengantar Unified Modeling Language (UML),” *IlmuKomputer.com*. academia.edu, hlm. 1–13, 2003.
- [35] M. HUDA, “PEMODELAN SISTEM INFORMASI DENGAN UML,” *academia.edu*. [Daring]. Tersedia pada: https://www.academia.edu/download/121537266/Buku_Pemodelan_Sistem_Informasi_dengan_UML.pdf
- [36] H. L. H. S. Warnars, “Object-oriented modelling with unified modelling language 2.0 for simple software application based on agile methodology,” *Behav. Inf. Technol.*, vol. 30, no. 3, hlm. 293–307, Mei 2011, doi: 10.1080/01449290903186231.

- [37] J. Rumbaugh, I. Jacobson, dan G. Booch, *The unified modeling language reference manual: the definitive reference to the UML from the original designers*, 5. print. dalam The Addison-Wesley object technology series. Reading, Mass.: Addison-Wesley, 2003.
- [38] “What is Use Case Diagram?,” Visual Paradigm. Diakses: 9 November 2025. [Daring]. Tersedia pada: <https://www.visual-paradigm.com/guide/uml-unified-modeling-language/what-is-use-case-diagram/>
- [39] S. Sandfreni, M. B. Ulum, dan A. H. Azizah, “Analisis Perancangan Sistem Informasi Pusat Studi Pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Esa Unggul,” *Sebatik*, 2021, [Daring]. Tersedia pada: <https://sebatik.wicida.ac.id/index.php/sebatik/article/view/1587>
- [40] “Contoh Use Case Diagram Lengkap dengan Penjelasannya,” Dicoding. Diakses: 9 November 2025. [Daring]. Tersedia pada: <https://www.dicoding.com/blog/contoh-use-case-diagram/>
- [41] S. Narulita, A. Nugroho, dan M. Z. Abdillah, “Diagram Unified Modelling Language (UML) untuk Perancangan Sistem Informasi Manajemen Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (SIMLITABMAS),” *Bridge J. Publ. Sist. Inf. Dan Telekomun.*, no. Vol. 2 No. 3 (2024): Agustus: Bridge: Jurnal Publikasi Sistem Informasi dan Telekomunikasi, 2024, doi: <https://doi.org/10.62951/bridge.v2i3.174>.
- [42] S. W. Ramdany, S. A. Kaidar, B. Aguchino, C. A. A. Putri, dan R. Anggie, “Penerapan UML Class Diagram dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web,” *J. Ind. Eng. Syst. JIES*, no. Vol. 5 No. 1 (2024): Juni 2024, hlm. 30–41, 2024.
- [43] “Systems Analysis and Design-An Object-Oriented Approach with UML-2015.”
- [44] A. Zein, E. S. Eriana, dan A. B. Pratomo, “Konsep Dasar Pengenalan Database Rumpun Ilmu Komputer.(2023).(np): Cendikia Mulia Mandiri.” 2023.
- [45] M. Aswiputri, “Literature review determinasi sistem informasi manajemen: Database, CCTV dan brainware,” *Jurnal Ekonomi Manajemen Sistem Informasi*. academia.edu, 2022. [Daring]. Tersedia pada: <https://www.academia.edu/download/110094478/517.pdf>
- [46] J. Prayoga, S. Sinurat, A. Rachman, dan I. Carolina, “Sistem Basis Data,” *CV. Graha Mitra Edukasi*. 2023.
- [47] I. K. Wiratama, P. W. Aditama, P. P. Santika, dan N. P. A. N. Sari, “Implementasi Sistem Informasi Inventaris pada Kantor Desa Ketewel,” *Krisnadana J.*, no. Vol. 1 No. 2 (2022): Jurnal Krisnadana-Januari 2022, hlm. 1–10, 2022, doi: <https://doi.org/10.58982/krisnadana.v1i2.82>.
- [48] D. O. Sumadya, H. H. Ginardi, dan R. J. Akbar, “Perancangan dan Implementasi Basis Data Aplikasi Web Fotokita,” *Jurnal Teknik ITS*, no. Vol. 5, No. 2, (2016). download.garuda.kemdikbud.go.id, 2016. doi: [10.12962/j23373539.v5i2.18771](https://doi.org/10.12962/j23373539.v5i2.18771).
- [49] I. R. Mukhlis *dkk.*, “RANCANGAN BASIS DATA ABSENSI PEGAWAI MENGGUNAKAN MYSQL DENGAN CONCEPTUAL DATA MODEL (CDM), PHYSICAL DATA MODEL (PDM), DAN ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM (ERD),” *J. Comput. Sci.*, no. Vol 6 No 2 (2024), hlm. 1–17, 2024, doi: https://doi.org/10.30651/comp_insight.v6i2.24337.

- [50] F. Irwanda, S. A. Ferary, S. A. Kamila, dan B. S. K. Soebari, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Umkm Andin Dan Tudung Saji Berbasis Website Menggunakan Metode Waterfall," *KARYA J. Pengabd. Kpd. Masy.*, no. Vol. 2 No. 3 (2022): KARYA: Jurnal Pengabdian kepada Masyarakat, hlm. 125–131, 2022.
- [51] A. R. Yusri, I. F. Hanif, M. D. Al-farel, M. N. Zaandami, dan M. Yasin, "Perancangan Desain UI/UX Berbasis Scan Barcode Dengan Metode Design Thinking Untuk Pemesanan Makanan," *Bull. Inf. Technol. BIT*, no. Vol 5 No 2 (2024): Juni 2024, hlm. 102–113, 2024, doi: <https://doi.org/10.47065/bit.v5i2.1340>.
- [52] Y. Yudhanto dan S. A. Susilo, "Panduan UI/UX Aplikasi Digital." books.google.com, 2024. [Daring]. Tersedia pada: <https://books.google.com/books?hl=en&lr=&id=5zcVEQAAQBAJ&oi=fnd&pg=PP1&dq=panduan+%22ui+ux%22+aplikasi+digital&ots=By7TBkHmgc&sig=rHIwBMpGFVngQ5dDQSE6yVM27hM>
- [53] S. M. Arif, "Pembuatan Website informasi dan Pendaftaran Webinar Umum Menggunakan PHP & MYSQL," *J. Inf. Syst.*, 2023, [Daring]. Tersedia pada: <http://www.journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisamar/article/view/1168>
- [54] U. K. Siregar, T. A. Sitakar, S. Haramain, Z. N. S. Lubis, U. Nadhirah, dan Yahfizham, "Pengembangan Database Management System Menggunakan MySQL," *J. Sains Teknol. Komput.*, no. Vol. 1 No. 1 (2024), hlm. 8–12, 2024, doi: <https://doi.org/10.56495/saintek.v1i1.450>.
- [55] K. P. Wistika, D. Pramana, dan N. W. Setiasih, "Sistem Informasi Pemesanan Jasa Fotografi pada Julian Photography Menggunakan Framework Laravel," *Jurnal Informasi Dan Teknologi*, no. 2023, Vol. 5, No. 1. academia.edu, hlm. 240–249, 2023. doi: <https://doi.org/10.37034/jidt.v5i1.301>.
- [56] A. D. Manuputty, S. Hendrawan, dan B. Haryanto, "Design of Information Systems for Research Permit Application with Agile Method and Website Based Laravel Framework," *J. Inf. Syst. Inform.*, no. Vol. 2 No. 1 (2020): Journal of Information Systems and Informatics, hlm. 60–68, 2020, doi: [10.33557/journalisi.v2i1.45](https://doi.org/10.33557/journalisi.v2i1.45).
- [57] M. N. Ichsanudin, M. Yusuf, Uminingsih, dan Suraya, "Pengujian Fungsional Perangkat Lunak Sistem Informasi Perpustakaan Dengan Metode Black Box Testing Bagi Pemula," *STORAGE J. Ilm. Tek. Dan Ilmu Komput.*, no. Vol. 1 No. 2 (2022): Mei, hlm. 1–8, 2022, doi: <https://doi.org/10.55123/storage.v1i2.270>.
- [58] H. Hendri, J. W. Hasiholan Manurung, R. A. Ferian, W. F. Hanaatmoko, dan Y. Yulianti, "Pengujian Black Box pada Aplikasi Sistem Informasi Pengelolaan Masjid Menggunakan Teknik Equivalence Partitions," *J. Teknol. Sist. Inf. Dan Apl.*, vol. 3, no. 2, hlm. 107, Apr 2020, doi: [10.32493/jtsi.v3i2.4694](https://doi.org/10.32493/jtsi.v3i2.4694).
- [59] P. C. Jorgensen, "Software Testing".
- [60] H. Thabibi, S. F. A. Wati, dan T. P. Rinjeni, "Implementasi User Acceptance Testing (UAT) Pada Website E-Commerce UMKM BBhealthy," *Adopsi Teknol. Dan Sist. Inf. ATASI*, vol. 4, no. 1, hlm. 19–26, Jun 2025, doi: [10.30872/atasi.v4i1.2904](https://doi.org/10.30872/atasi.v4i1.2904).
- [61] A. M. Dawis, R. Ardhani, S. Setiyanto, A. U. Khasanah, Muqorobbin, dan H. Tantra, "Implementation of Virtual Try-On Product to Enhance Customer

- Satisfaction,” *Digit. Zone J. Teknol. Inf. Dan Komun.*, no. Vol: 15No 022024, hlm. 147–158, 2024, doi: 10.31849/digitalzone.v15i2.20845.
- [62] A. Aliyah, N. Hartono, dan A. A. Muin, “Penggunaan User Acceptance Testing (UAT) Pada Pengujian Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan Dan Inventaris Barang,” *Switch J. Sains Dan Teknol. Inf.*, no. Vol. 3 No. 2 (2025): Maret : Switch : Jurnal Sains dan Teknologi Informasi, hlm. 42–58, 2025, doi: <https://doi.org/10.62951/switch.v3i1.330>.
- [63] P. G. Subhaktiyasa, “Menentukan Populasi dan Sampel: Pendekatan Metodologi Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif,” *J. Ilm. Profesi Pendidik.*, vol. 9, no. 4, hlm. 2721–2731, Nov 2024, doi: 10.29303/jipp.v9i4.2657.
- [64] N. Le, “What is Purposive Sampling? 17 Types, Techniques, & Examples,” TGM Research. [Daring]. Tersedia pada: <https://tgmresearch.com/purposive-sampling.html>
- [65] M. A. Hafidz, A. C. Puspitaningrum, M. S. Prasetya, dan L. D. Fitriani, “Implementation of Web-Based Student Achievement Applications in Senior High Schools in Indonesia,” *J. Sist. Sist. Inf.*, no. Vol 13, No 4 (2024), 2024, [Daring]. Tersedia pada: <https://sistemasi.ftik.unisi.ac.id/index.php/stmsi/article/view/4143>
- [66] H. Faqih, A. B. Hikmah, dan W. Azizah, “Implementasi Metode Rapid Application Development Pada Pengembangan Aplikasi e-Fin Mosque Z,” *Indonesian Journal on Software Engineering*, no. Vol. 8, No. 1, Juni 2022. ejournal.bsi.ac.id, hlm. 83–91, 2022. doi: 10.31294/ijse.v8i1.13007.