

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **4.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan yang telah dilakukan, Sistem Informasi Pengelolaan Poin Keaktifan GenBI UPN “Veteran” Jawa Timur berhasil dibangun menggunakan metode *Rapid Application Development* (RAD) yang dilakukan secara iteratif dalam dua iterasi. Pengembangan mencakup tahapan analisis kebutuhan, perancangan *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, desain *database*, desain antarmuka, hingga implementasi sistem. Fitur utama yang diimplementasikan meliputi pengelolaan kegiatan internal dan eksternal, pengajuan dan validasi poin, *dashboard monitoring*, *logbook* kegiatan, serta fitur dan elemen gamifikasi seperti *leaderboard* dan pemberian *badge* yang dapat meningkatkan motivasi dan partisipasi anggota.

Pengujian sistem dilakukan menggunakan *Blackbox Testing* dan *User Acceptance Testing* (UAT) untuk memastikan fungsi berjalan sesuai kebutuhan pengguna. Hasil pengujian menunjukkan bahwa sistem berjalan dengan baik tanpa kesalahan fungsional yang signifikan, serta memperoleh nilai UAT sebesar 88,13% yang termasuk dalam kategori sangat baik dan dapat diterima pengguna. Hal ini menunjukkan bahwa sistem mampu memenuhi kebutuhan pengguna dan layak digunakan untuk mendukung pengelolaan poin keaktifan secara efektif dan transparan, serta meningkatkan partisipasi anggota di lingkungan GenBI UPN “Veteran” Jawa Timur.

#### **4.2 Saran**

Berdasarkan hasil pengembangan, terdapat beberapa saran untuk pengembangan lebih lanjut agar sistem semakin optimal dalam mendukung pengelolaan poin keaktifan anggota, yaitu:

1. Sistem dapat dikembangkan dalam bentuk *website* yang lebih responsif di tampilan *mobile*.
2. Dapat menambahkan mekanisme pengurangan poin keaktifan sebagai bentuk *punishment* dalam penerapan gamifikasi, misalnya ketika anggota membatalkan pendaftaran kegiatan.