

BAB II

GAMBARAN UMUM TEMPAT PKL

2.1 Profil Organisasi

PT Kinema Systrans Multimedia merupakan perusahaan multimedia yang berfokus pada pengembangan teknologi, pendidikan digital, dan inovasi produk digital. Perusahaan ini dikenal secara luas dengan nama *Infinite Studios* dan memiliki afiliasi dengan studio di Singapura. Sejak didirikan pada tahun 2005 di Batam, *Infinite Studios* telah terlibat dalam berbagai proyek produksi film dan serial televisi berskala internasional, termasuk beberapa produksi *Hollywood* dan *HBO*. Salah satu divisi utama dari perusahaan ini adalah *Infinite Learning*, yang berfokus pada penyediaan program pelatihan kejuruan dan pendidikan digital yang disesuaikan dengan kebutuhan industri, khususnya di bidang teknologi, media, dan kreatif.



Gambar 2. 1 Logo Infinite Learning

Infinite Learning menyelenggarakan berbagai program yang dirancang untuk membekali peserta dengan keterampilan digital yang dibutuhkan dunia kerja saat ini. Beberapa program unggulan yang ditawarkan antara lain adalah program pelatihan bersertifikasi internasional, seperti sertifikasi dari *Red Hat* dan *IBM*, yang dapat diikuti oleh peserta setelah menyelesaikan modul pembelajaran dan lulus ujian. Selain itu, *Infinite Learning* juga menjadi salah satu mitra resmi dalam program Magang dan *Studi Independen Bersertifikat* yang merupakan bagian dari inisiatif *Kampus Merdeka* oleh Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Republik Indonesia. Melalui program ini, mahasiswa dari berbagai perguruan tinggi dapat mengikuti magang maupun *studi independen* yang terstruktur dan mendapat pengalaman nyata

di industri.

Beberapa jalur belajar yang tersedia dalam program Magang dan *Studi Independen* di *Infinite Learning* mencakup bidang-bidang seperti *Cloud Computing*, *DevOps Engineering*, *Cybersecurity*, *Game Development*, *Front-End Web Development*, dan *UI/UX Design*. Seluruh program disusun dengan metode pembelajaran berbasis proyek (*project-based learning*) dan disesuaikan dengan kebutuhan dunia industri saat ini. Tidak hanya fokus pada aspek teknis, peserta juga dibekali dengan pelatihan *soft skills*, seperti komunikasi profesional, kepemimpinan, dan manajemen waktu. Dengan pendekatan ini, *Infinite Learning* bertujuan untuk mencetak talenta digital yang siap bersaing secara global dan mampu beradaptasi dengan perkembangan teknologi yang terus berubah.

Program *Studi Independen Bersertifikat* di *Infinite Learning* selaras dengan prinsip Merdeka Belajar – Kampus Merdeka, yang memungkinkan mahasiswa untuk mendapatkan pengalaman belajar di luar kampus, secara langsung dari dunia industri. Melalui program ini, *Infinite Learning* tidak hanya menekankan pada pemahaman konsep-konsep teknologi, tetapi juga menyiapkan peserta agar mampu mengaplikasikan ilmu tersebut dalam konteks dunia nyata, khususnya pada permasalahan dan kebutuhan industri digital saat ini. Visi dari *Infinite Learning* adalah mencetak talenta digital yang siap kerja dan mampu bersaing secara global, dengan menciptakan ekosistem pembelajaran teknologi yang inklusif, inovatif, dan berbasis industri.

Selama kegiatan *Studi Independen* di *Infinite Learning*, peserta akan mengikuti pembelajaran secara daring dengan pendekatan *project based learning*. Pembelajaran terdiri atas modul asinkron yang disusun oleh para ahli industri dan didukung oleh mentor profesional dari bidang terkait. Peserta akan menyelesaikan modul teknis sesuai jalur belajar yang dipilih, seperti *Cloud Computing*, *DevOps Engineering*, *Cybersecurity*, *Game Development*, *Front-End Web Development*, hingga *UI/UX Design*. Di samping itu, peserta juga dibekali dengan pelatihan *soft skills* yang mencakup komunikasi profesional, pemecahan masalah, kerja tim, serta manajemen waktu dan proyek.

Program ini tidak hanya memberikan pembelajaran individu, tetapi juga mencakup proyek akhir kolaboratif dalam bentuk tim. Setiap tim akan bekerja sama

mengembangkan solusi digital berdasarkan permasalahan nyata yang relevan dengan kebutuhan industri. Proyek ini bertujuan untuk melatih peserta dalam berpikir kritis, berinovasi, dan mempresentasikan hasil kerja mereka secara profesional di hadapan mentor industri. Penilaian dilakukan secara menyeluruh berdasarkan keaktifan peserta, hasil tugas individu, keterlibatan dalam tim, serta kualitas proyek akhir yang dikembangkan.

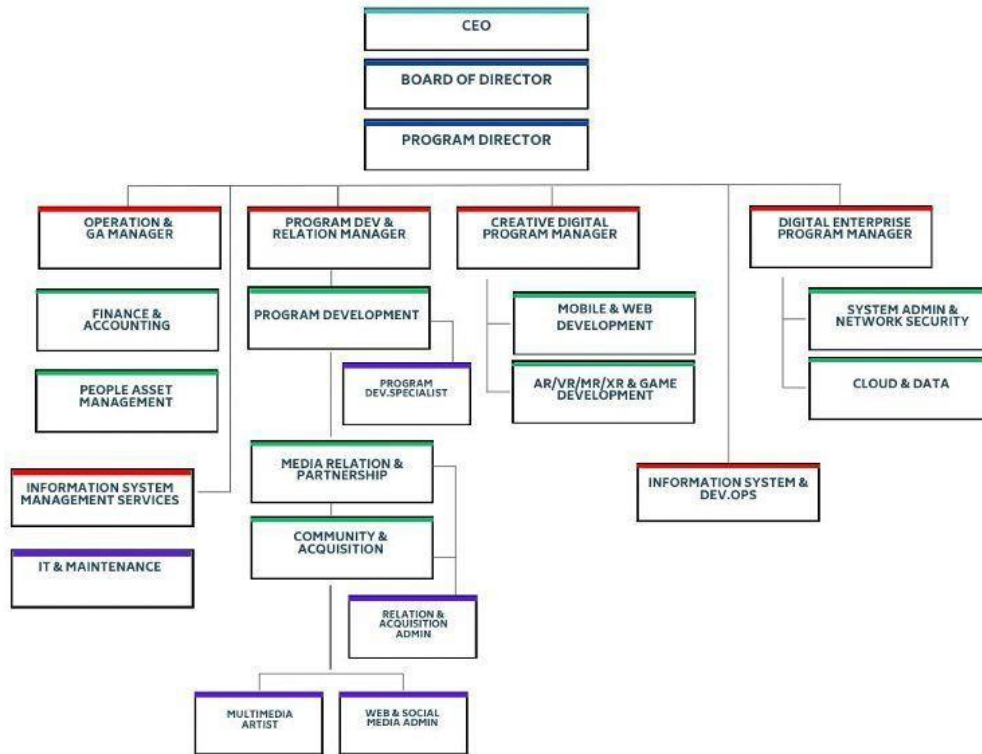
Keterlibatan mahasiswa dalam program ini diakui setara dengan maksimal 20 Satuan Kredit Semester (SKS), yang tentunya memberi nilai tambah bagi pencapaian akademik mereka. Selain itu, program ini memperkuat sinergi antara perguruan tinggi dan industri, memberikan mahasiswa pengalaman nyata yang relevan, dan membuka akses terhadap peluang kerja di masa depan. Dengan mengikuti program *Infinite Learning*, mahasiswa dipersiapkan untuk menjadi talenta digital unggul yang mampu beradaptasi di tengah perkembangan teknologi yang pesat dan tuntutan dunia kerja yang dinamis.

2.2 Tujuan Organisasi

1. Meningkatkan jumlah talenta digital yang kreatif, inovatif, mandiri, dan siap diserap oleh industri di Indonesia maupun global.
2. Menjadi penyedia solusi unggulan di bidang teknologi, riset dan pengembangan, serta inovasi melalui pelatihan dan pendidikan
3. Menjembatani kebutuhan industri dengan dunia pendidikan melalui pelatihan vokasi, studi independen, dan program magang berbasis industri.
4. Mendukung program Merdeka Belajar – Kampus Merdeka dengan memberikan pengalaman praktis langsung di bidang teknologi digital.
5. Memberikan kontribusi nyata terhadap transformasi digital nasional melalui peningkatan kualitas SDM bidang teknologi.

2.3 Struktur Organisasi

Berikut merupakan gambar terkait struktur organisasi *Infinite Learning* :



Gambar 2. 2 Struktur Organisasi *Infinite Learning*

Berdasarkan gambar 2.2, diketahui bahwa *Infinite Learning* merupakan salah satu divisi utama di bawah naungan PT Kinema Systrans Multimedia. Struktur organisasi *Infinite Learning* dipimpin oleh seorang *CEO* yang bertanggung jawab atas arah strategis dan keseluruhan manajemen perusahaan. Dalam pelaksanaannya, *CEO* dibantu oleh *Board of Director* dan *Program Director*. Struktur ini terbagi menjadi empat divisi utama, masing-masing dipimpin oleh seorang manajer, yaitu *Operation & GA Manager*, *Program Development & Relation Manager*, *Creative Digital Program Manager*, dan *Digital Enterprise Program Manager*.

Setiap manajer dalam struktur organisasi *Infinite Learning* membawahi beberapa unit kerja yang memiliki tanggung jawab sesuai dengan fungsi masing-masing divisi. Divisi Operasional bertanggung

jawab dalam pengelolaan keuangan dan sumber daya manusia melalui dua unit utama, yaitu *Finance & Accounting* serta *People Asset Management*. Selanjutnya, Divisi Program *Development & Relation* memiliki tugas untuk mengembangkan program pelatihan, menjalin kerja sama dengan mitra, serta membangun relasi dengan komunitas. Divisi ini mencakup beberapa unit seperti *Program Development*, *Media Relation & Partnership*, serta *Community & Acquisition*, yang didukung oleh staf fungsional seperti *Program Development Specialist*, *Multimedia Artist*, dan *Web & Social Media Admin*.

Divisi *Creative Digital Program* berfokus pada pengembangan materi pelatihan di bidang teknologi kreatif, seperti *Mobile & Web Development* dan teknologi interaktif seperti *AR/VR/MR/XR & Game Development*. Sementara itu, Divisi *Digital Enterprise* bertanggung jawab terhadap aspek teknis yang berkaitan dengan sistem dan keamanan, melalui unit *System Admin & Network Security* serta *Cloud & Data*. Selain divisi-divisi utama tersebut, terdapat juga unit pendukung lainnya seperti *Information System & DevOps* dan *Information System Management Services* yang berperan dalam pengelolaan sistem informasi internal dan infrastruktur teknologi yang digunakan oleh seluruh bagian organisasi. Dengan struktur organisasi yang terkoordinasi dan pembagian tugas yang jelas, *Infinite Learning* dapat menjalankan program pelatihan secara optimal serta mendukung pengembangan pendidikan digital yang sesuai dengan kebutuhan industri saat ini.

Berdasarkan struktur organisasi pada Gambar 2, posisi peserta magang dalam Program Kampus Merdeka Mandiri ditempatkan di bawah unit *System Admin & Network Security*, yang berada dalam koordinasi *Digital Enterprise Program Manager*. Pada posisi ini, peserta memiliki tanggung jawab untuk mendukung aktivitas pemantauan sistem, konfigurasi keamanan jaringan, serta implementasi teknologi keamanan informasi seperti *firewall*, *IDS/IPS*, dan pemantauan aktivitas *log server*. Penempatan ini bertujuan untuk memberikan pengalaman langsung dalam mengelola infrastruktur keamanan digital, termasuk dalam praktik

pengujian serangan seperti *brute-force* serta monitoring menggunakan *tools open-source* seperti *Wazuh*. Dengan keterlibatan langsung dalam unit ini, peserta diharapkan mampu memahami praktik nyata pengelolaan keamanan jaringan dan memperoleh kompetensi yang dibutuhkan di dunia industri.

2.4 Lingkup Organisasi

Program *Infinite Learning* bertujuan untuk meningkatkan kapasitas dan kualifikasi lulusan di bidang teknologi di Indonesia dengan fokus pada pembelajaran keterampilan teknis dan non-teknikal. Selain itu, program ini memberikan kesempatan kepada para peserta untuk mengembangkan keahlian yang relevan dengan kebutuhan industri. Selama periode program selama enam bulan, peserta memiliki kesempatan untuk terlibat dalam serangkaian kegiatan intensif, pelatihan, dan proyek kolaboratif yang dirancang khusus untuk memperluas pengetahuan dan keterampilan mereka di bidang teknologi.

Peserta di *Infinite Learning* mengikuti program pembelajaran yang dirancang khusus sesuai dengan kebutuhan industri saat ini. Program ini terdiri dari berbagai jenis pelatihan yang disusun secara terstruktur agar peserta dapat memperoleh pengetahuan dan keterampilan yang relevan. Beberapa course utama yang menjadi fokus pembelajaran meliputi *Professional Courses*, *Career Coaching & Assessment (CCA)*, serta *Fun Challenges*. Ketiga program ini bertujuan untuk memperdalam pemahaman peserta sekaligus meningkatkan kemampuan teknis yang dibutuhkan di dunia kerja.

Selain materi teknis, peserta juga mendapatkan pelatihan dalam bidang non-teknis yang sangat penting untuk menunjang karier mereka. Materi tersebut meliputi sesi *Project Management & Digital Leadership*, *Public Speaking*, *Personal Branding*, serta pelatihan pembuatan *CV* dan persiapan wawancara kerja. Dengan adanya pelatihan ini, peserta tidak hanya siap secara teknis, tetapi juga mampu mengelola diri dan berkomunikasi dengan efektif dalam lingkungan profesional.

Program *Infinite Learning* juga dilengkapi dengan sesi *English Class* dan pelatihan *soft skill* yang fokus pada pengembangan kemampuan komunikasi, kerja sama tim, dan peningkatan rasa percaya diri. Kemampuan-kemampuan ini menjadi nilai tambah bagi peserta agar dapat bersaing di pasar kerja yang semakin kompetitif dan dinamis. Pendekatan pembelajaran yang holistik ini dirancang agar peserta tidak hanya menguasai *hard skill*, tetapi juga mampu mengoptimalkan *soft skill* dalam berbagai situasi kerja.

Selama menjalani program, peserta tidak hanya diberi pengetahuan teoritis, tetapi juga kesempatan untuk mengasah kemampuan melalui berbagai proyek praktis yang menantang. Pendekatan pembelajaran ini memungkinkan peserta untuk mengaplikasikan ilmu yang diperoleh secara langsung, sehingga mereka lebih siap menghadapi kondisi nyata di dunia kerja. Pembelajaran yang berjalan secara intensif dalam periode tertentu ini dirancang agar hasil yang dicapai maksimal dan sesuai dengan standar industri.

Dengan komprehensifnya materi dan pendekatan pembelajaran yang terstruktur, *Infinite Learning* bertujuan mencetak lulusan yang siap menghadapi tantangan dunia kerja. Peserta diharapkan memiliki kemampuan teknis yang mumpuni sekaligus keterampilan interpersonal yang kuat. Melalui program *Infinite Learning*, diharapkan lulusan tidak hanya kompeten dalam bidang keahlian mereka, tetapi juga mampu beradaptasi dan berkembang secara profesional di lingkungan kerja yang terus berubah.