

## **BAB 5**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Kegiatan magang mandiri yang dilaksanakan di PT. Empat Beruang Perkasa telah memberikan pengalaman nyata bagi penulis dalam memahami alur kerja profesional di industri digital, khususnya pada pengembangan desain UI/UX berbasis kebutuhan pengguna. Melalui proyek perancangan platform **LabSiber**, penulis terlibat langsung dalam proses analisis kebutuhan, riset pengguna, penyusunan wireframe, pembuatan prototipe, hingga usability testing.

Platform yang dirancang bertujuan untuk mempermudah pengguna dalam mengakses layanan pengecekan keamanan siber secara digital, transparan, dan profesional. Hasil dari evaluasi menunjukkan bahwa desain yang dikembangkan telah memenuhi prinsip dasar usability dan mendapat tanggapan positif dari stakeholder melalui metode System Usability Scale (SUS).

Selain kemampuan teknis, penulis juga memperoleh peningkatan dalam soft skill seperti komunikasi dengan stakeholder, kerja tim, dokumentasi, serta pemahaman terhadap proses iteratif dalam pengembangan produk digital.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan pengalaman selama pelaksanaan magang, penulis menyampaikan beberapa saran berikut:

1. **Untuk pihak perusahaan**, diharapkan agar hasil dari proyek desain platform LabSiber dapat dijadikan landasan awal untuk pengembangan sistem secara menyeluruh dan berkelanjutan. Dengan adanya rancangan UI/UX yang sudah tervalidasi melalui usability testing, perusahaan memiliki pijakan yang kuat untuk melanjutkan ke tahap front-end development dan integrasi sistem keamanan siber secara lebih matang.
2. **Untuk pelaksana program magang**, kegiatan seperti ini sebaiknya terus didorong dan difasilitasi karena sangat relevan dengan kebutuhan dunia

industri. Keterlibatan aktif dari mentor perusahaan dalam membimbing dan memberi ruang eksplorasi kepada peserta menjadi nilai tambah yang sangat mendukung pertumbuhan profesional mahasiswa. Sinergi antara pembimbing akademik dan industri juga diharapkan semakin diperkuat untuk memastikan kualitas pembelajaran tetap terjaga.

3. **Untuk penulis sendiri**, kegiatan magang ini menjadi pijakan awal untuk terus berkembang di bidang desain digital dan keamanan siber. Penulis menyadari bahwa dunia UI/UX bukan hanya soal estetika, tetapi juga tentang memahami kebutuhan pengguna, membangun kepercayaan, dan menciptakan solusi yang fungsional. Ke depan, penulis berharap dapat memperluas wawasan dalam riset pengguna lanjutan, pemanfaatan tools evaluasi seperti A/B testing, serta menjelajahi kolaborasi lintas tim agar dapat menjadi desainer yang adaptif dan berdampak.