

BAB II

GAMBARAN UMUM TEMPAT PKL

2.1 Profil Perusahaan



Gambar 2.1 Logo Perusahaan

Bangkit adalah program pembelajaran yang dirancang untuk mempersiapkan peserta dengan keterampilan teknis yang relevan dan dibutuhkan oleh industri teknologi, dengan fokus pada penguasaan sertifikasi teknikal yang diakui secara global. Tahun ini, Bangkit kembali menyelenggarakan tiga alur belajar multidisiplin yang meliputi *Machine Learning*, *Mobile Development (Android)*, dan *Cloud Computing*. Program ini bertujuan untuk memberikan pemahaman mendalam tentang berbagai topik terdepan dalam teknologi, yang sangat dibutuhkan oleh perusahaan-perusahaan besar yang bergerak di sektor teknologi.

Melalui Bangkit, peserta tidak hanya memperoleh pengetahuan teoritis, tetapi juga pengalaman praktis melalui berbagai tugas dan proyek nyata yang mengacu pada kebutuhan industri. Peserta akan diberikan kesempatan untuk bekerja dengan teknologi terbaru dan mengembangkan keterampilan mereka dalam memecahkan masalah yang relevan di dunia kerja. Selain itu, Bangkit memastikan bahwa para pesertanya akan terpapar langsung dengan berbagai aspek pekerjaan di ekosistem teknologi Indonesia, mempersiapkan mereka untuk menghadapi tantangan karir yang semakin kompleks dan dinamis.

Program Bangkit dipimpin oleh Google dengan dukungan dari berbagai perusahaan besar, seperti GoTo, Traveloka, Tokopedia, dan

DeepTech Foundation. Dengan dukungan ini, peserta akan mendapatkan pembelajaran yang tidak hanya berbasis pada teori, tetapi juga praktikum yang mendalam dan mendekati kondisi nyata di dunia industri. Para peserta juga akan berinteraksi dengan pengajar dan mentor yang berpengalaman, yang akan membimbing mereka sepanjang perjalanan belajar, serta memberikan wawasan berharga mengenai perkembangan industri teknologi.

Sebagai bagian dari program Kampus Merdeka, Bangkit menyediakan tempat belajar yang terbuka bagi mahasiswa Indonesia untuk memastikan mereka memiliki kecakapan yang dibutuhkan oleh dunia kerja. Dengan kurikulum yang dirancang agar sesuai dengan kebutuhan industri, Bangkit bertujuan untuk membantu mahasiswa mempersiapkan diri menghadapi karier di bidang teknologi, serta memberikan peluang bagi mereka untuk berkontribusi dalam mengembangkan ekosistem teknologi Indonesia yang semakin berkembang.

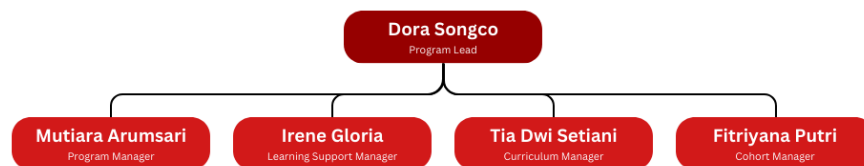
2.2 Tujuan Perusahaan

Tujuan Bangkit Academy mencakup berbagai aspek untuk mendukung perkembangan mahasiswa Indonesia di bidang teknologi. Program ini dirancang untuk membekali mahasiswa dengan keterampilan teknis dan profesional yang relevan, mempersiapkan mereka menghadapi kebutuhan dunia kerja di perusahaan teknologi terkemuka. Selain itu, Bangkit Academy bertujuan menjembatani kesenjangan antara pengetahuan akademis yang diperoleh di bangku kuliah dengan tuntutan praktis industri, sehingga lulusan dapat lebih mudah beradaptasi di lingkungan kerja nyata. Sebagai bagian dari inisiatif Kampus Merdeka, program ini juga mendukung visi pemerintah melalui kolaborasi dengan Google, GoTo, Tokopedia, dan Traveloka untuk memberikan pelatihan berbasis teknologi modern.

Selain meningkatkan kompetensi teknis, Bangkit Academy mendorong mahasiswa untuk berinovasi melalui pembelajaran berbasis proyek yang memungkinkan mereka mengembangkan solusi nyata bagi

berbagai tantangan industri. Program ini juga membantu membangun jejaring profesional melalui interaksi dengan mentor dari perusahaan besar, sehingga mahasiswa tidak hanya siap secara teknis tetapi juga memiliki koneksi yang kuat dalam ekosistem teknologi. Dengan pendekatan holistik ini, Bangkit Academy tidak hanya meningkatkan kesiapan kerja mahasiswa tetapi juga mendorong mereka menjadi individu yang inovatif, mandiri, dan relevan dengan perkembangan teknologi global.

2.3 Struktur Perusahaan



Gambar 2.2 Struktur Bangkit

Struktur perusahaan merupakan garis formal yang menunjukkan alur tugas dan tanggung jawab setiap anggota, serta hubungan antar pihak dalam perusahaan yang bekerja sama untuk mencapai tujuan bersama. Dalam Bangkit Academy, Seperti yang tertera pada Gambar 2, terdapat Dora Songco sebagai *Program Lead*, Mutiara Arumsari sebagai *Program Manager*, Irene Gloria sebagai *Learning Support Management*, Tia Dwi Setiani sebagai *Curriculum Manager*, dan Fitriyana Putri sebagai *Cohort Manager*. Setiap peran memiliki tanggung jawab spesifik yang mendukung kelancaran program secara keseluruhan.

2.4 Bidang Usaha Perusahaan

Bangkit Academy adalah inisiatif pendidikan daring yang dipelopori oleh Google Indonesia dengan fokus pada pengembangan sumber daya manusia di bidang teknologi, khususnya *Mobile Development*, *Machine Learning*, dan *Cloud Computing*. Program ini dirancang untuk mempersiapkan peserta menjadi tenaga ahli melalui pembelajaran berbasis proyek, penggunaan platform teknologi terkini

seperti TensorFlow dan *Google Cloud Platform*, serta persiapan untuk berbagai sertifikasi profesional. Setiap jalur pembelajaran memberikan pemahaman mendalam, mulai dari dasar hingga keahlian tingkat lanjut, yang relevan untuk kebutuhan industri teknologi masa kini.